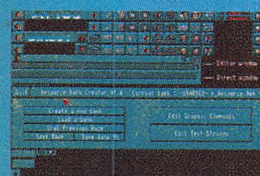
DATOR Magazin

SVERIGES STÖRSTA DATORTIDNING
17 DEC 1992 - 13 JAN 1993
NR 22 ● ÅRGÅNG 7
Pris: 20 kronor (inkl. moms)
Norge: 24 NKR Finland: 22 FMK

6 SPEL I TEST

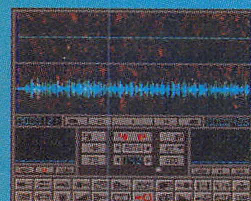


Rädda dina Humans!



AMOS FÖR PROFFS

Bygg själv: EPROM-BRÄNNARE



TITT PÅ NYA AMAS

Nya polis-razzior mot pirat-BBS:er

JULENS BÄSTA JOY-STICKS



MEST LÄSNING FÖR PENGARNA 80 SIDOR!



Har du nerver av stål?
TESTA JOBBET SOM FLYGLEDARE I NYTT DATASPEL

TIDSAM 563-22
22
7 388056 302006



MZ21-92

Skicka 10.- så får du vår nya produkt/pris katalog Vintern-92 med massor av nyttoprodukter med kortfattad info om varje produkt. Mycket videoprodukter.

Lösa Hårddiskar SCSI / AT

Quantum scsi 3.5" LPS 52Mb	2095.-
Quantum scsi 3.5" LPS 120Mb	4195.-
Quantum scsi 3.5" LPS 240Mb	6795.-
2.5" AT-Hårddiskar till bl.a. Amiga 600	
Toshiba 2.5" AT 86Mb (A600/1200)	3795.-
Toshiba 2.5" AT 130Mb (A600/1200)	4995.-
Toshiba 2.5" AT 213Mb (A600/1200)	8795.-

Vi har även Syquest 44/88Mb interna & externa.

GVP A500 HD8

Hårddisk till din Amiga 500. Bäst i test!. Nu även endast kontroller och 80MB.

A500 / 0MB "utan HD"	2995.-
A500 / 52MB	4795.-
A500 / 80MB (2.5")	5395.-
A500 / 120MB	5995.-
A500 / 213MB	8495.-
Extraminne för HD8 & HC8	
2MB (2st 1MB SIMM)	750.-
8MB (2st 4MB SIMM)	2995.-

GVP A500 PC-286 emulator

Montage i A500/A530 HD8, test 13-92

16MHz 286-PC förr: 3495.-	1295.-

GVP Amiga 2000/4000 HC8

SCSI kontroller, RAM exp.

GVP HC8 förr: 2495.-	1495.-







Uppgradera till A530!

Uppgradera från GVP:s normala A500 series II hårddisk till A530. Ring så erhåller ni priser, leveranstid och tillvägagångssätt.

KANONPRISER!

Språk:

Lattice C ver. 6.0	1995.-
HighSpeed Pascal "bra" 14-92	895.-
PowerBasic (Hisoft)	495.-
Devpac 3 Assembler	695.-
CanDo ver. 2.0 (Nyhet)	995.-
AMOS Professional (Nyhet)	550.-
ActionReplay (ripper/monitor)	650.-

Grafik:

ADPro (vi har hela ASDG sortimentet Ring!)	1695.-
ImageFX (Avancerad bildbehandling!)	2495.-
DesignWorks	750.-
ImageMaster	1695.-
TAD (Lilla ADPro)	595.-
TV-Show + TV-Text (billigare blir det inte)	195.-
Broadcast Titler Super-HiRes	3395.-
PresentationMaster (Gör prof. slides)	1495.-
Media Show (slide program, GoldDisk)	795.-
Show Maker (slide program, GoldDisk)	1595.-

Video:

SCALA 500 (begränsat antal)	795.-
Scala 1.13 Svensk	2495.-
Scala 2.00 Multimedia "utmärkt" 15-92	4875.-
VideoDirector	1195.-

3D:

Imagine 2	1695.-
Real 3D 2.0 (förhandsbest. lev Dec-Jan)	RING!
Vista PRO 2	499.-
Scenery Animator 2 "utmärkt" 15-92	499.-
Draw4DPro (Raytracer) "utmärkt" 13-92	1395.-
Understanding Imagine (BOK)	295.-

Textredigering:

QuickWrite (eng)	495.-
WordWorth (eng)	950.-
Final Copy 2 (eng) (Se test detta nr.)	595.-
ProWrite v3.3 (eng)	499.-
Cygnus Editor CED (eng)	495.-
TransWrite (Svensk, Svensk rättstavn)	395.-

Register/Kalkyl/Budget:

Professional Calc "utmärkt" 15-92	1695.-
SuperBase Profess. 4.2 "bra" 12-92	1595.-
DesktopBudget (Svensk hembudget)	295.-

Övrigt:

A-Max II (MAC emulator utan ROM)	1395.-
CrossDos (överför PC<->Amiga filer)	299.-
Mac2Dos (överför MAC<->Amiga filer)	795.-
Dos2Dos svensk (överf. PC<->Amiga filer)	395.-
GigaMem (Virtuellt RAM, kräver MMU)	795.-
AmiBackTools (optimering för HD)	495.-
AmiBack (bäst backup.) "utmärkt" 17-92	495.-
AmiBack uppdatering från Quarterback	295.-

Dessa kanonpriser gäller endast t.o.m. 1Jan-93

GVP Produkter

GVP Acceleratorer

"Se test i nr 19 av DMz"

Bäst i test DMz 19-92

· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/50Mb	9995.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/80Mb	10495.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/120Mb	10995.-
· A530 Turbo -030 40Mhz/1Mb/213Mb	12495.-
· A2000 G-Force -030 25Mhz/1Mb	6295.-
· A2000 G-Force -030 40Mhz/4Mb	8995.-
· A2000 G-Force -030 50Mhz/1Mb	12995.-
· A2000 G-Force -040 33Mhz/4Mb med paralell- & higspeedserieport.	18995.-
· A3000 G-Force -040 28Mhz/2Mb	14995.-
· HD-monteringssats	395.-
· A530 & A2000 G-Force simmar 1Mb	795.-
· A530 & A2000 G-Force simmar 4Mb	1995.-

Alla A2000 kort har minnes plats & SCSI kontroller direkt på kortet. Med HD-monterings sats kan du montera hårdisken direkt på kortet.

Amiga 600 minne

- Internt med klocka utan RAM-kretsar	395.-
- 2Mb "Kreditkort" livstids garanti	1795.-
- 4Mb "Kreditkort" livstids garanti	2795.-

Morphing program

GVP Cinemorph	995.-
ASDG Morph Plus	1595.-

AmigaBok 2 — 1995.-

Uppföljaren till storsäljaren, nu i helt ny version. Ring för info eller om du vill uppgradera till v.2.

GVP I/O Extender A2/3/4000	1995.-
GVP Phonepak för A2/3/4000	4995.-
DCTV Kanonpris DMz utmärkt 15-92	4295.-
DCTV- RGB Konverter	1995.-
OPAL Vision 24-bit grafik	RING!
Domino 15-bit, 1280x1024	RING!
PC 386 Vortex för A2/3/4000	RING!
PC 486 Vortex för A2/3/4000	RING!

GVP G-LOCK - Genlock

- Mjukvarustyrd kontrollpanel med full AREXX & CLI interface.
- Multipel ljud- & videokonfiguration.
- Ljudprocessor med 2st ingångar (mjukvarumixas eller switchas) Mjukvarustyrd volym, bas- & diskantkontroll.
- 2st ingångar för kompositvideo (switchbara) eller 1st Y/C (S-VHS).
- Simultan komposit, Y/C (S-VHS) och RGB-utgång. Kan användas som transkoder!
- RGB-utgång kan mjukvarumässigt switchas till komponentformat (M-II/BetaCam).
- Videoprocessor (ProcAmp) ger mjukvarustyrning i realtid ljusstyrka, kontrast, skärpa, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Special färgfilterkrets för specialeffekter.
- Kan konvertera de flesta SECAM videokällor till PAL (Videokvalité)
- Fungerar som mjukvarustyrd RGB-splitter för användning med slowscan digitizers.
- Fungerar tillsammans med flickerfixer.
- Övergångskontroll använder AREXX.
- Key-typer: Amiga, extern video, overlay, inverterad overlay + kontroll över Amiga ECS specialeffekter.
- Externt för alla Amigamodeller (500,600,2000,3000,4000)

4495.-



Att tänka på innan du köper GVP produkter!

Se till att din GVP-produkt kommer från den svenska generalagenten Karlberg & Karlberg AB. Du får då 2 års svensk garanti, svenska installations anvisningar, snabb & kompetent support & service samt kontinuerliga uppdateringar. Observera att detta endast gäller om din GVP-produkt är registrerad hos K&K AB. GVP fransäger sig allt service-, support- & garanti-ansvar annat än genom respektive lands generalagent. Fråga din Amigabutik om GVP-produkterna kommer ifrån K&K, alla våra GVP-produkter är märkta med vår logo och innehåller svenskt garantikort.

Saknar du något - RING





GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20
GVP:s generalagent i Norge: Capella +47 2 200 806

Alla priser inklusive moms. Med reservation för prisändring. Kontakta din närmaste Amigabutik för info och demo. Annons fotosatt med PPage 3.0 hos Justnu Tryck Lund 046-158383.

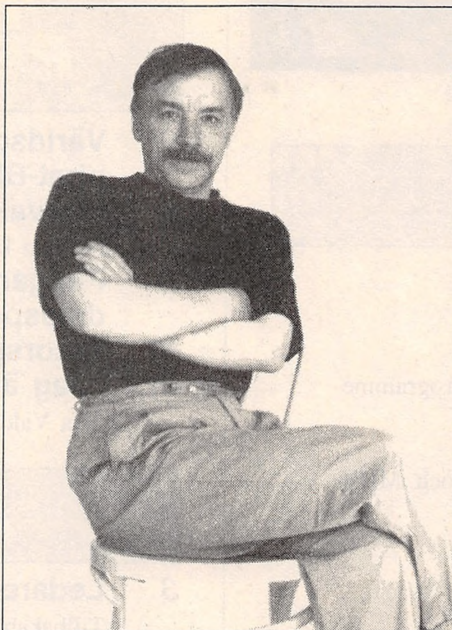
En tillbakablick på 1992

Årets sista ledare har av tradition alltid blivit en tillbakablick på det gångna året. Jag vill inte bryta en fin gammal tradition, så här är den, en tillbakablick på 1992.

På Amigafronten blev 1992 ett ganska omtumlande år där Commodore introducerade en ny version av AmigaDos samt en rad nya modeller. Kanske lite för många hävdar en del.

Först kom Amiga 500 Plus, ersättaren till den gamla Amiga 500. Det var en maskin med mer grafikminne och dessutom försedd med den nya versionen av AmigaDos 2.0. I övrigt identisk med den gamla modellen.

A500 Plus lyckades röra till det rejält i början, när det upptäcktes att en hel del gamla Amigaprogram inte fungerade på den. Men de flesta programhus lyckades ganska snabbt fixa till nya versioner, så det får väl betraktas som glömt och förlåtet nu.



Men knappt hann A500Plus nå butikerna förrän Commodore lanserade en ny Amigamodell, Amiga 600! Nu började förvirringen bli total eftersom Commodore därmed hade tre olika lågprismodeller av Amigan, A500, A500Plus och dessutom A600. Och dessutom finns ju Amiga 2000 och Amiga 3000. Klart att blivande Amigaägare blev förvirrade.

Commodore tog konsekvenserna och slutade leverera A500 och A500Plus.

Nu återstår bara ett litet problem för datorhandlarna - nämligen bristen på tillbehör till Amiga 600. Förutom extraminnen finns det i dagsläget inte mycket att köpa till A600.

Men Commodore hade mer att bjuda på. Tidigt i höstas presenterade man Amiga 4000 med den nya grafikstandarden AGA. En liten sensation.

Visserligen riktar sig knappast Amiga 4000 till vanliga konsumenter eftersom priset ligger närmare 20.000 kronor. Men det visar att Commodores utvecklingsavdelning inte legat på latsidan. Och det är helt klart att Commodore snart kommer att presentera en konsumentversion av Amiga 4000.

Nu ska vi istället övergå till produkter vi inte fick se.

Är det någon som minns hur Commodore 1991 under buller och bång introducerade CDTV? Kanske var det ett sätt att illustrera det gamla talesättet att tomma tunnor skramlar mest. I dag undrar alla vad det egentligen blev av CDTV? Någon som vet?

Och var tog A570 vägen, den omtalade CDTV-driven till Amiga 500? Under 1992 dök A570 upp på otal datormässor. Men i butikerna och i Commodores produktkatalog går den inte att hitta. Kanske ett fall för TV-programmet Efterlyst?

Om vi lämnar Commodore och övergår till trender så är 1992 ett intressant år. Det är nämligen året då datorspel blev finkultur i Sverige och plötsligt platsade på tidningarnas kultursidor. Nu väntar jag bara på att Kulturrådet ska sponsra svenska spelgrupper. Och vår spelredaktör Johan Burén får väl byta titel och kalla sig kulturredaktör istället...

Själv tänker jag vara högkulturell i julhelgen och låsa in mig med några hårda paket vi fått från de engelska programhusen. Vi ses i januari. Tills dess, God Jul och Gott Nytt år på er alla.

Christer Rindeblad

REDAKTION
Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 08-6549962

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars (toffeln) Jansson
Nöjesredaktör: Johan (förlåt då) Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Redaktionspraktikant: Niklas Lindholm

MEDARBETARE I DETTA NUMMER
Christer Bau, Pontus Berg, Joakim Canard, Göran Fröjdh, Pekka Hedqvist, Peter Hennix, Ove Kaufeldt, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lövendahl-Sörensen, Anders Reuterswärd, Dan Sandberg, Daniel Törnqvist

Omslagsbild: Lars Jansson.

PRENUMERATION
TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER
ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK
RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

Medlem av



DATORmagazin INNEHÅLL



Reflects senaste demo Sound Vision, se sid 32

AMIGA

TEST:

ÖVRIGT:

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT



Terminator, årets plojstick



Q-Stick, årets vinnare

Årets stora joysticktest

NÖJESMAGAZINET

ANNONSÖRER

SYSCOM

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

Tack för ett Fantastiskt År! God Jul & Gott Nytt År!

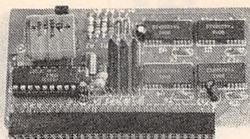
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

ORDERTELEFON 08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Även i NORGE Tel: 02-510375, 510022

Nu i lager ! CHIP2- 2Mb ChipRam-Kit A500 1.995:-

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus



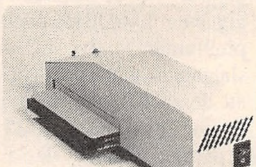
Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**275:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **695:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **465:-**

A580: Ger totalt **2.5Mb Internt Ram i A500 classic.**
A580 har allt: Klocka med Batt.backup samt Av/På omk. på sladd!
***SuperREA-Pris ! Hela 2.0Mb nu* 1.095:- !!**
ChipRam-Adapter till A580:1Mb ChipRam(kräver Agnus8372) **295:-**

SupraRam500RX™: Superminnet till A500 !
Externt minne utbyggbart till 8 Mb Äkta Snabbt FastRam
Snygg-stabil design som följer datorns kontur, endast 2.5cm bred !
FastRam gör att fler spel fungerar i A500Plus ! Givetvis har SupraRam en VIDAREBUSS samt AV/PÅ-omkopplare för högsta kompatibilitet.
500RX-1.0Mb:**1.595:-** 2.0Mb:från **1.995:-** 4/8Mb **Ring**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.895:-** 4Mb **2.595:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb 3.895:-

MegaMix2000-IV: Superkompakt Nydesignat FastRam-Kort .
Full Autokonfiguration, Inga Wait States och Avstängningsbart !
Mest minne/krona ! 2Mb **1.695:-** 4Mb **2.495:-** 6Mb **3.195:-** 8Mb **3.795:-**
ALLA MEGAMIX-KORT LEV. MED SVENSK BRUKSANVISNING

BLIZARD TURBO KORT VXL-30
Made in USA by MicroBotics INC.

Blizzard Turbo Memory Board : A500/500+/B2000 Se extra halvsida!
VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz, växer med VXL,uppgradera lätt!
68030EC25 **2.495:-** 68030/40Mhz/**MMU 3.595:-** 50/**MMU 3.995:-**
Känn Draget ! MMU=Supergrejen för b la Virtuellt Minne !
VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.175:-** 8Mb **4.695:-**

EXTRA DRIVE
Golden Image:, med **TrackDisplay**, Lyx Drive till **Bra Pris 695:-**
Golden Image ExtraDrive: Vidarebuss,dammlucka,Av/På,SONY! **625:-**

"VASSA" MODEM
2Års Garanti på Supramodem
Modemen är EJ T-märkta och får ej anslutas till Telenätet

Supra 2400 Plus: Med V42bis kompression, komplett paket... **1.495:-**
SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **3.995:-**. PC Dos/Windows: **3.795:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
USR Sportster: Ett alternativ till Supra, utan Display .....Ring för pris!

DRAM-Kretsar,FPU, CPU
A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.696:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIM till GVP A500-HD.... **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **745:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**
50 MHz MatteProc. GVP,MMR, A2630 NU KLIPP-PRISET: 1.495:-

Trött på Skärmflimmer?
MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:1.795:- B2000:1.665:-
S-VGAskärm: Kalasbild! **3.575:-**

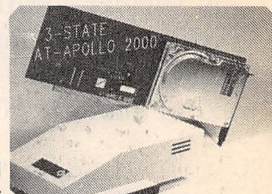
Blandat Godis
Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

PRISER: Vi ber om ursäkt för ev. strul som kan ha uppstått med Kronans fall

Golden Image®
Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar
SupraDrive™500XP Series III
TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Nytt Pris,Nya Modeller, Nya Quantum Els series!
52Mb **4.595:-** 85Mb **5.295:-** 127Mb **5.895:-** 170Mb **6.195:-**

Apollo-S



16-Bitars SCSI-2 , Fast AT/IDE
2/4/6/8 MbRam, Extra Minibuss

Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI + Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt ! Äntligen ett riktigt snabbt AT-kort, dessutom plats för Seriekort mm
MiniBuss(A500): Intern Expansionsplats för nya spännande Produkter bl a en **HighSpeed Serial Board**(max 4 Ser,2Par) och **Ethernet** Lankort ! Program och Handbok på Svenska samt 2 Års Svensk Garanti .

Apollo-AT,Mycket Prisvärd, Snabb 16bitars AT/IDE, A500/2000
Apollo-AT saknar Ramexpansion. AP500 har **minibuss** för t ex RAM.

Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.595:-** 52Mb **3.795:-** 85Mb **4.195:-** 127Mb **4.395:-** 170Mb **4.995:-**

Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.295:-** 52Mb **3.595:-** 85Mb **3.995:-** 127Mb **4.695:-** 170Mb **4.995:-** 240Mb **6.995:-**

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II & AT/IDE & RAM & Minibuss(500)
A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.495:-** 85Mb **5.295:-** 120Mb **6.695:-** 240Mb **8.495:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.295:-** 120Mb **6.595:-** 240Mb **8.195:-** 425Mb **11.995:-**

ApSCSIRAM: 750:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.295:- RAMkort 2Mbyte)

Syscom är Auktoriserad 3-State Återförsäljare

Separata HårdDiskar och StyrKort
Dagspriser på Quantum 52-425Mbyte Ring !

Nexus2000: Mycket snabbt SCSI Kort A2000, plats för 8Mb RAM Nu **1.795:-**
FastLane Z3:SCSI-II Fast Zorro-III kort, plats för 64Mbyte 32-bit RAM!
A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !
Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Varför slöa ner en pärla med 16bitars kort ? **3.795:-**

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad Intern AT/IDE. Passar till A500,A500+samt A2000. För 3.5" IDE Hd **1.245:-**
Dito men för 2.5tum Hd med monter.sats **1.395:-**
Novia: 130Mb RING !

DATOR-SYSTEM
Amiga 4000: 120Mbyte Hd, 6Mbyte RAM. Pris: Ring!
OBS: Att uppgradera A4000 till SCSI är populärt men hasta inte och köp dagens 16bitars SCSI kort som nu Reas ut..... Avvakta några veckor så kommer ett **riktigt Zorro-III 32bitars kort:*FastLane Z3!***
A1960: Bra MultisyncMonitor till A4000, perfekt för AA-chip **3.995:-**

Möss m fl Pekdon
Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v 3.0 OCR prg **1.295:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **475:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Trackball: Helskön Trackball Amiga. Suverän följsamhet o finish **465:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive **DeLuxePaint-II** nu **235:**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

BSA startar världsomspännande kampanj mot pirat-BBSer

"Så många som möjligt ska åtalas"

Business Software Alliance, BSA, startar nu en världsomspännande kampanj mot BBS:er som sprider piratkopior.

Nyligen genomförde polisen i Tyskland, Belgien, Holland, Norge, Sverige och Finland razzior mot ett 50-tal pirat-BBS:er.

I slutet av november redovisade BSA det första tillslaget i Berlin, där polisen stängt och beslagtagit utrustning hos 13 illegala BBS:er som spritt piratkopior i Tyskland. Operatörerna kommer att åtalas och riskerar upp till fem års fängelse.

I Norge slog polisen till mot tolv olika pirat-BBSer. Och i Sverige var det två pirat-BBS:er som utsattes för polisrazzior.

Kraftfulla åtgärder

— Vi är inställda på att ta till kraftfulla åtgärder för att stänga dessa illegala BBS:er, säger BSAs europeiska advokat Bradford Smith. Specialutbildade jurister och detektiver kommer tillsammans med polisen att åtala så många BBS-pirater som möjligt.

Bakgrunden till den här internationellt samordnade aktioner är, enligt Bradford Smith, att det skett en kraftig ökning av pirat-BBS:er över hela Europa de senaste åren.

— Vi har information som pekar på piratkopiering hos över 100 andra BBS:er i Europa och vi kommer att fortsätta jakten.

Allt fräckare försäljning

I Berlin gjorde polisen tillslag hos 13 BBS:er den 28 oktober och beslagtog sammanlagt 25 datorer med sammanlagt 6 gigabyte hårddiskkapacitet. En preliminär analys av det beslagtagna materialet pekar på att dessa BBS:er spritt illegala kopior av mer än 25 olika program. Bland dessa finns program som ännu inte lanserats på marknaden.

— Piratkopierade program säljs nu allt fräckare till intet ont anade kunder över hela världen, säger BSAs verkställande direktör Robert Holleyman. För att bekämpa detta problem startar nu BSA sin världsomspännande kampanj mot illegala BBS:er i Europa, Nordamerika, Latinamerika och Asien.

Hundratal i Sverige

— I Sverige avvaktar vi nu den rättegång som startar i januari mot operatören av en pirat-BBS i Helsingborg, säger Agne Lindberg, BSA:s advokat i Sverige. Sedan ska vi slå till mot det närmare hundratalet pirat-BBS:er som finns i Sverige.

Christer Rindeblad

Hett om öronen för engelska pirater

Engelska pirater har fått det hett om öronen. Den senaste tiden har den engelska polisen slagit till mot en rad stora pirater över hela landet.

Tre butiksägare i Salford, Wolverhampton och Warwickshire har alla gripits av polisen nyligen och anklagas nu för en omfattande försäljning av piratkopierade spel. Den engelska antipiratorganisationen FAST har nu dragit igång en omfattande undersökning av alla de disketter som beslagtogs vid razziorna.

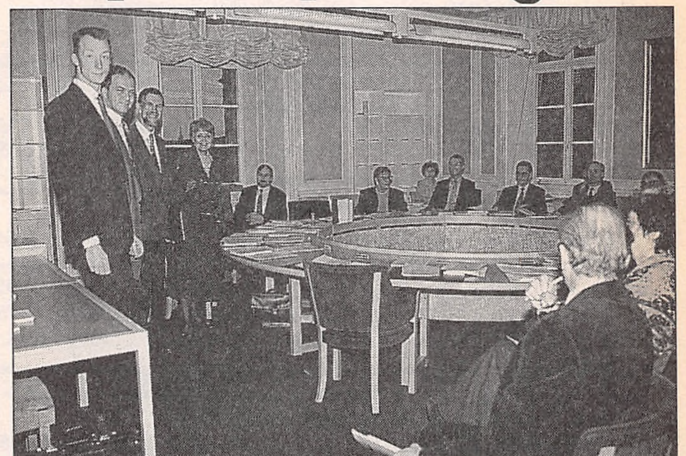
Flera domar har också fallit mot engelska pirater. Bland annat mot mjölkbudet Peter Indge (Peter the Pirate) som förra månaden erkände sig skyldig till en omfattande piratkopiering i domstolen i Maidstone. Peter Indge hade sålt piratkopior per postorder och fick 6.500 kronor i böter.

Krav vid uppvaktning av Riksdagen:

Förbjud kompiskopieringen!

— Förbjud kompiskopiering även i Sverige!

Det krävde nyligen fyra intresseorganisationer vid en uppvaktning av Riksdagens



Förbjud kompiskopieringen. Det krävde fyra intresseorganisationer vid en uppvaktning av Riksdagens Lagutskott helt nyligen.

Sverige fick 1989 en ny lagstiftning om upphovsrätt för dataprogram. Då förbjöds kopiering av dataprogram som används kommersiellt. Men lagen innehåller också en omstridd paragraf 11. Enligt denna paragraf är det tillåtet att göra kopior av dataprogram till familj och vänner, OM programmen inte används i näringsverksamhet eller offentlig verksamhet. Det är det som populärt brukar kallas kompiskopiering.

Nu vill Riksdagen göra om hela den svenska upphovsrättslagen som ett led i "harmoniseringen" till EG. Och i detta nya förslag finns paragraf 11 kvar helt oförändrad. Fast nu kallas den paragraf 53.

Det har fått fyra intresseorganisationer, Föreningen Svensk Programvaruindustri (SPI), Dataprogramföretagens Intresseförening Mot Illegal Kopiering (DIMIK), Business Software Alliance (BSA) och Spelprogramleverantörernas Intresseförening Mot Piratkopiering (SIMP) att protestera kraftigt.

I en gemensam uppvaktning av Riksdagens Lagutskott nyligen krävde en delegation från föreningarna att paragraf 53 stryks helt.

— Föreningarna anser det vara djupt oetiskt att en produkt ska kunna stjälas utan påföljd, förklarade man.

Om Lagutskottet lyssnade på organisationerna återstår att se.

A600 TILLBEHÖR

1 Mb A600 med klocka ... 695:-
2 Mb A600, Fast RAM ... 1.795:-
4 Mb A600, Fast RAM ... 2.695:-
KCS Power PC bord PC emulator med SoundBlaster och EMS stöd ... 1.995:-

ACCELERATORKORT

Blizzard 14 MHz, 0 Mb RAM ... 1.995:-
G-Force 030-40 MHz/4 Mb samt SCSI i/f ... 9.495:-

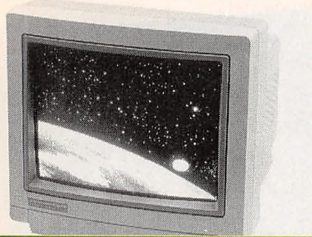
Ring för pris på Progressive och GVP acceleratorer!



AMIGA PROGRAM

Aladdin 4D Pro 2.0 ... 2.695:-
Ami-Back 2.0 ... 495:-
AMOS Creator ... 365:-
AMOS 3D ... 245:-
AMOS Professional ... 595:-
Art Department Pro 2 ... 1.495:-
ASIM CDFS, med Fish CD-skiva ... 495:-
Bars & Pipes Pro ... 1.995:-
Broadcast Titler 2 ... 1.795:-
CanDo 2.0 ... 1.049:-
CrossDOS 5.0+ ... 395:-
Deluxe Paint 4.1 ... 795:-
Devpac 3 ... 695:-
Easy AMOS ... 295:-
Excellence 3.0 ... 1.049:-
Giga Mem Virtuellt minne ... 695:-
Imagine 2.0 ... 1.695:-
Essence för Imagine ... 395:-
Imagemaster ... 1.295:-
Lattice SAS/C 6.0 ... 2.095:-
Morph + NY ASDG ... 1.495:-
Morphus NY För Imagine ... 649:-
Pro Write 3.3 Engelskt ... 549:-
Page Stream 2.2 Engelskt ... 1.695:-
Page Stream Hotlinks ... 795:-
ProNet Personal Kretskort ... 795:-
ProBoard Personal Kretskort ... 795:-
Super Jam ... 795:-
True Print ... 495:-
Turbo Print ... 595:-

Vi för även spel i Stockholm!

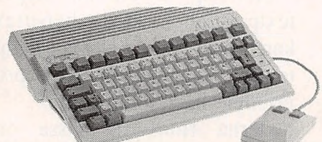


BILDSKÄRM

Commodore 1960 Passar A3000 och A4000, störst svep område ... 4.995:-
Commodore 1486 Super VGA, färg, 0,28 mm dot pitch ... 2.744:-
Commodore C-1935LR Super VGA, Lågstrålande MPR II, färg ... 3.244:-
Commodore 1084S Stereo, färg, för Amiga och Atari ST ... 2.395:-
Philips CM8833 Stereo, färg ... 2.395:-
Philips Autoscan 7CM Upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm ... 4.295:-
Philips Autoscan 4270 Med stereohögtalare, upptill 72 Hz, upptill 1024 x 768 non-interlaced, 14", 0,28 mm ... 4.995:-
Philips Autoscan Upptill 1280 x 1024 non-interlaced, 17", 0,26 mm ... 10.295:-
Sampos alla skärmar är Lågstrålande, 1024 x 768, Super VGA, non-interlaced, autosync.
Sampo 17", flatsquare ... 9.994:-
Sampo 15", flatsquare ... 5.619:-
Sampo 14" ... 4.369:-

BÖCKER AMIGA

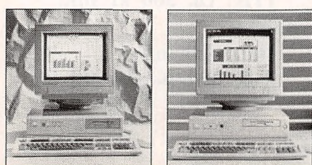
Machine Language ... 195:-
Dos Inside & Out ... 179:-
C for Beginners ... 175:-
C for Advanced Programmer ... 275:-
Graphics Inside & Out ... 295:-
Printers Inside & Out ... 279:-
Making Music with Amiga ... 249:-
Best of Tricks & Tips ... 229:-
Using ARexx on the Amiga ... 275:-
Amiga Intern ... 295:-
AmigaDOS 3rd Ed ... 229:-
Off. AmigaDOS 2 Companion ... 195:-
Multimedia Workbook ... 195:-
Game Makers Manual AMOS ... 249:-
Hardware Reference 3rd Ed ... 215:-
Includes & Autodocs ... 279:-
User Interface StyleGuide ... 195:-
Libraries 3rd Ed ... 279:-
Devices 3 rd Ed ... 215:-
Hela ROM Kernel serien (5 böcker) från Addison-Wesley ... NU 1.195:-



DATORER AMIGA

Amiga 600 Med 4 spel & 4 nyttoprogram, joystick, musmatta och disketter ... 3.295:-
Amiga 600HD Inbyggd 40 Mb HD, inkl. program värde ca 4.000:-. Joystick, musmatta och 10 disketter ingår ... 4.895:-
Amiga 3000 25 MHz, från 52 Mb HD, 2 Mb RAM, 1 drive ... Ring!
Amiga 4000 68040 processor, 25 MHz, från 120 Mb HD, 6 Mb RAM ... Ring!

Vi skräddarsyr din A2000/3000/4000. Ring för bästa pris!



DATORER PC

Dörr till dörr garanti i 2 år!
Nexor hämtar/lämnar din dator och lagar den kostnadsfritt inom 4 dagar (tiden kan variera lokalt). Gäller alla Commodores PC-datorer och Amiga 3000.

Commodore 386SX-25 25 MHz, 2 Mb RAM, 40 Mb HD, S-VGA kort ... 4.495:- (inkl. moms 5.619:-)
Commodore 386DX-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort ... 6.995:- (inkl. moms 8.745:-)
Commodore 486SX-25 25 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort ... 6.995:- (inkl. moms 8.744:-)
Commodore 486DX-33 33 MHz, 4 Mb RAM, 120 Mb HD, S-VGA kort ... 8.995:- (inkl. moms 11.244:-)
Commodore 486DX-66 66 MHz, 4 Mb RAM, 213 Mb HD, S-VGA kort ... 15.995:- (inkl. moms 19.994:-)
Commodore 386SX-25 Notebook, 2 Mb RAM, 60 Mb HD ... 8.995:- (inkl. moms 11.244:-)

Extra RAM, större HD m.m. Ring!

DISKETTER

Märkes MF2DD 3,5", 10-pack ... Ring!
Märkes MF2HD 3,5", 10-pack ... Ring!

DISKETTSTATIONER

Drive Interna A500/2000/3000 ... 695:-
Roclite Drive 3,5", beige eller svart, med virus skydd, no-klick **NY** ... 895:-
SupraDrive 3,5" ... 795:-

INTERFACE

DataFlyer SCSI i/f A2000 ... 795:-
Ethernetkort A2000/3000/4000 ... 2.695:-
Supra 500XP SCSI interface expanderbar upptill 8 Mb, för A500 ... 1.950:-
Slingshot A2000, kort för A500 ... 295:-
GVP I/O kort, 2 x serie, 1 parallell ... 1.895:-
GVP HD8 SCSI A2000 ... 1.490:-
GVP HD8 SCSI A500 ... 2.990:-

JOYSTICKS

Bathandle/Redball Wico ... 195:-
Tac-2 ... 99:-
Zipstick mikrobrytare, auto fire ... 149:-
Slik Stick ... 69:-
Gravis För PC, Game Pad ... 249:-
Advanced Gravis För PC ... 349:-
Magic 909 PC ... 195:-
Tac-1 För PC ... 195:-
Thrustmaster För PC ... 995:-
Weapon Control System PC ... 995:-
Roder pedaler PC ... Ring!
Joystick kort upptill 50 MHz PC ... 275:-

KABLAR

Mus/Joystick omkopplare ... 129:-
Scartkabel 1,5 meter ... 129:-
Scartkabel 5 meter ... 229:-

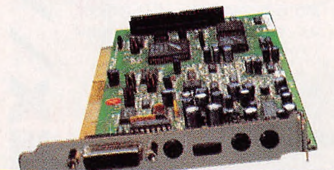


HÅRDDISKSYSTEM

DataFlyer 52 Mb, A2000 ... 2.790:-
GVP 52 Mb A500 + 2 Mb ... 5.490:-
GVP 120 Mb A500 + 2 Mb ... 6.990:-
Supra 85 Mb för A500 ... 4.995:-
Supra 120 Mb + 2 Mb, A500 ... 6.445:-
Syquest 44 extern + 1 skiva ... 4.795:-
Syquest 88 extern + 1 skiva ... 6.795:-

GRAFIKKORT

DCTV RGB konverter Lumakey ... 1.895:-
DCTV PAL ... 4.495:-
Domino 32768 färger ... Ring!
Domino Med TV Paint JR ... Ring!
FlickerFixer Passar Genlock ... 2.195:-
Multivision 500 Rev. 2 ... 1.695:-
Multivision 2000 Rev. 2 ... 1.995:-
OpalVision 24-bitars grafik ... 8.995:-
Visiona Från 85 MHz, Snabbt ... Ring!



LJUDKORT

SoundBlaster 2.0 ... 1.395:-
SoundBlaster Pro ... 1.995:-
SoundBlaster Pro Med MIDI kit ... 2.495:-
SoundBlaster MultimediaKit ... Ring!
UltraSound 16-bitars, 32 röster m.m ... 1.995:-

LÖSA HÅRDDISKAR

Fujitsu 425 Mb SCSI, 12 ms ... 9.495:-
Quantum 52 Mb LPS SCSI ... 2.195:-
Quantum 85 Mb ELS SCSI ... 2.695:-
Quantum 120 Mb LPS SCSI ... 3.695:-
Quantum 240 Mb LPS SCSI ... 6.995:-
Maxtor 213 Mb SCSI ... 5.395:-
Maxtor 340 Mb SCSI ... 7.695:-

MIDI INTERFACE

Pro MIDI Interface ... 295:-
MIDI Kabel 1,5 meter ... 39:-

MINNESEXPANSIONER

1 Mb för A500 Plus ... 495:-
1 Mb x 8 SIMM För GV P ... 375:-
DIP 1 Mb x 4 2 Mb RAM ... 695:-
DIP 256 Kb x 4 512 Kb ... 175:-
SupraRam RX 2 Mb ... 1.795:-
ZIPP Static Column 4 Mb A3000 ... Ring!



MODEM/FAXMODEM

Supra 2400 ... 995:-
Supra 2400-i Internt för PC ... 649:-
SupraFaxModem Plus ... 2.195:-
SupraFaxModem Plus-i (PC) ... 995:-
SupraFaxModem V.32 ... 3.495:-
SupraFaxModem V.32bis ... 4.495:-

Alla Supras modem levereras komplett med kabel, telepropp och teminalprogramvara. Till FaxModemen ingår även faxprogramvara värde 495:- OBS! WinFax till PC på svenska och GPFax till Amiga med svensk manual, 60 sidor.



MÖSS & PEKDON

Mus Seriell för PC ... Ring!
Opto Mekanisk mus Amiga/Atari ... Ring!
Contriver mus ... 249:-
Trackball ZYDEC ... 349:-
CDTV Trackball trådlös ... 895:-

SKRIVARE

MPS 1270 Bläckstråleskrivare ... 1.795:-
Star LC-20 9 nålars ... 1.785:-
Star LC-100 NY Färg ... 1.985:-
Star LC200C Färg ... 2.395:-
Star LC24-20 24 nålars ... 2.625:-
Star LC24-200C Färg ... 3.625:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle ... 2.995:-
Oki OL400 Laserskrivare ... 6.295:-
Bästa 24-nålars skrivaren!
NEC P20 ... 2.795:-

Skrivarkabel ingår till alla skrivare!

STEREOSAMPLERS

AD 516 16-bitars ... 10.995:-
AMAS 2 Sampler + MIDI i/f ... 950:-
Audio Engineer Plus 2 ... 2.195:-
Stereomaster Amiga eller Atari ... 375:-
DSS Stereosampler 6VP ... 750:-

VIDEOTILLBEHÖR

Personal SFC ... 3.795:-
Genlock Y/C S-Video ... 5.295:-
Sirius Genlock ... 7.695:-
VideoDirector PAL/NTSC ... 1.295:-

ÖVRIGT

Diskettbox För 80 st 3,5" ... 95:-
Musmatta ... 39:-
PossoMediabox för 150 st 3,5" ... 195:-
PossoMediabox för 75 st 3,5" ... 145:-
PC Emulator Till GVP hårddisk ... 1.295:-

Data Klippet

POSTORDER
040-12 26 00
Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Garantitid enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer.Outlösta paket debiteras med frakt och expeditionsavgift.

BUTIK I MALMÖ
Amiralsgatan 10
211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00
Fax. 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM
Söderhallarna 129
Medborgarplatsen 3
118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03
Fax. 08-702 02 30

ÖPPETTIDER
Måndag–Fredag 10-18
Lördag 11-14

★ God Jul & Gott Nytt År ★ God Jul & Gott Nytt År ★ God Jul & Gott Nytt År ★

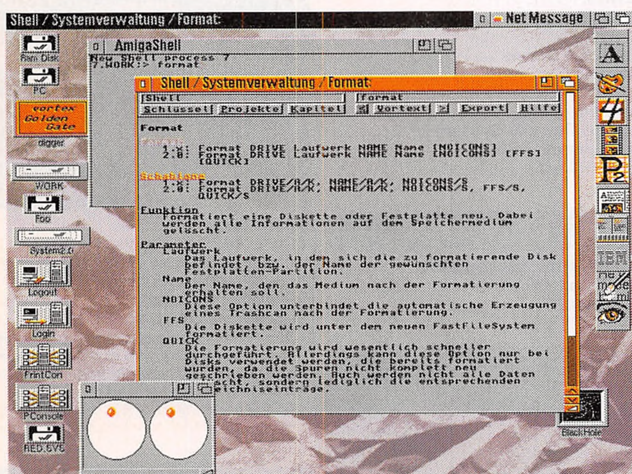
NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår test-redaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Hypertext

Kors och tvärs med hjälptexter



Med HotHelp kan du göra egna hjälptexter.

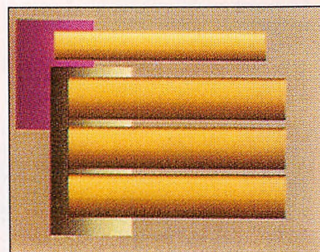
Tyska Maxon Computer har släppt ett trevligt litet program som knappt märks men kan vara till stor hjälp.

HotHelp är ett s.k. hypertextprogram. Med hypertext kan man t.ex. skapa hjälptexter till program eller programmeringskommandon. I texterna finns då vissa ord märkta som korsreferenser.

Klickar man på ett sådant ord kommer man till en text som behandlar just detta begrepp osv.

Med HotHelp följer hjälptexter till AmgaDOS, ANSI-C mm. Tyvärr är dessa texter på tyska men det går även att skapa egna hypertext-projekt.

Pris: ca. 500 kr inkl moms
Info: Maxon,
Tel: 00949-6196-481 811



Bakgrundsbild från bsc.

Bakgrundsbilder

Något för multimedia

Arbetar man med Multimedia och video behöver man ofta snygga bakgrundsbilder för text eller andar presentationer.

Från det tyska företaget bsc kommer programpaketet ScreenMaker. Det består av ett antal 24-bitars-bilder och ett program för enkelt ändra storleken på de. Bilderna kan förstoras upp till 2048x2048 pixel.

TELEX

BBS-Program

CNet V2.2 är ett nytt BBS-program. Med CNet bygger man en menystyrd BBS. Programmet stödjer ANSI-grafik, klarar upp till 23 telefonlinjerlinjer samtidigt och Stödjer FIDO-net.
Pris: ca. 1000 kr inkl moms
Info: GTI GmbH, Tyskland
Tel: 00949-6171-85934
Fax: 00949-6171-8302

Kickstartomkopplare

BBM Datensysteme i Tyskland säljer en kickstartomkopplare till Amiga 600.
Pris: ca. 250 kr inkl moms
Info: BBM, Tyskland
Tel: 00949-531-2730911
Fax: 00949-531-2730920

Färgskrivare

Färg-bläckstråleskrivaren HP-Deskjet 500C har kommit i en ny förbättrad version, 550C. Den största ändringen är att skrivaren nu kan använda både den svart/vita och färgpatronen samtidigt. Med lanseringen av HP-Deskjet 550C har Hewlett-Packard även sänkt priset på modell 500C.
Priser:
HP-500C 6365 kr inkl moms
HP-550C 8065 kr inkl moms
Info: Hewlett-Packard, Tel: 08-750 20 00

Kommunikation

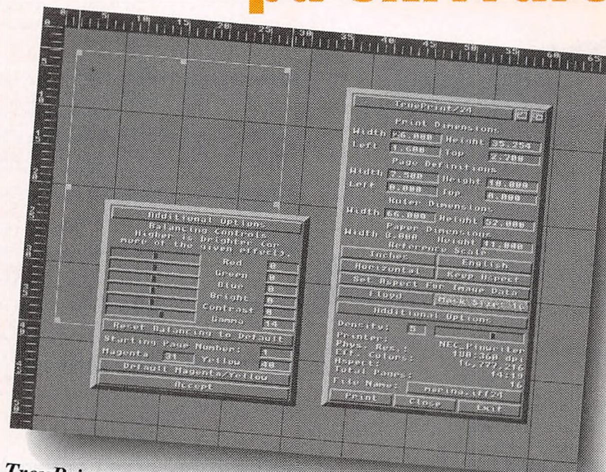
ISDN (Integrated Service Digital Network) står för det nya digitala telenätet som televerken i hela Europa håller på att bygga. Det tyska företaget bsc har gjort ett instickskort till Amiga 2000/3000/4000 som går att koppla till detta digitala nät. Med ISDN-Master kan man få överföringshastigheter upp till 7600 cps mot 1440 cps med vanliga höghastighetsmodem.
Pris: ca. 7000 kr inkl moms
Info: bsc, Tyskland
Tel: 00949-89-357 130 0
Fax: 00949-89-357 130 99

Ordbehandling

Från tyska Maxon kommer en ny ordbehandlare, MaxonWord. Programmet arbetar med vektoriserade typsnitt, dvs. Man ser redan på skärmen hur dokumenetet kommer att se ut när det är klart.
Pris: ca. 1200 kr inkl moms
Info: Maxon, Tyskland
Tel: 00949-6196-48 18 11
Fax: 00949-6196-41 88 5

Utskrift

16 miljoner färger på skrivaren



TreuPrint ger upp till 16 miljoner färger på skrivaren.

Företaget ASDG, som har gjort Art Department, har kommit med ett nytt program för att förbättra utskrifter på vanliga matrisskrivare. Det heter TruePrint.

Skriver man ut bilder via de vanliga printerrutiner i preferences så kan man aldrig få mera än 4096 färger eller 16 gråskalor på skrivaren. Även om man har bilder med 16 miljoner färger eller 256 gråskalor. Med programmet TruePrint kan man däremot skriva ut i den kvalitén som bilden är i. Dessutom kan man även få bilden utskriven på flera papper som man sedan sätter ihop till en affisch.

Pris: 595 kr inkl moms
Info: Karlberg&Karlberg,
Tel: 046-474 50

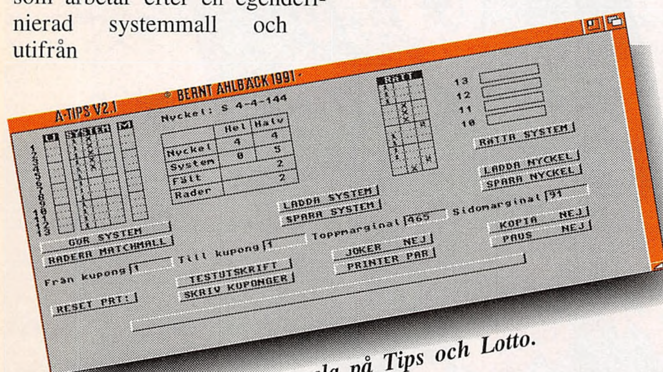
Tips

Lättare vinna på tipset med A-Tips

Att vinna pengar på Lotto och Tips är mångas dröm. De som ofta spelar på tipset använder sig för det mesta av färdiga system.

Det är dock ganska mycket jobb att fylla i en massa kuponger och utvärdera dem. A-Tips är ett program som gör just detta. Det finns flera tipsprogram ute på marknaden som arbetar efter en egendefinierad systemmall och utifrån denna slumpar fram ett system efter vissa justerbara villkor. Men det bästa resultatet uppnår man med riktiga systemnycklar. Där finns den bästa reduceringen och den bästa variationen på raderna.

Info: Bernt Ahlbeck, Branteviksgatan 10 A, 214 41 MALMÖ
Tel: 040-12 50 91



A-Tips hjälper dej att spela på Tips och Lotto.

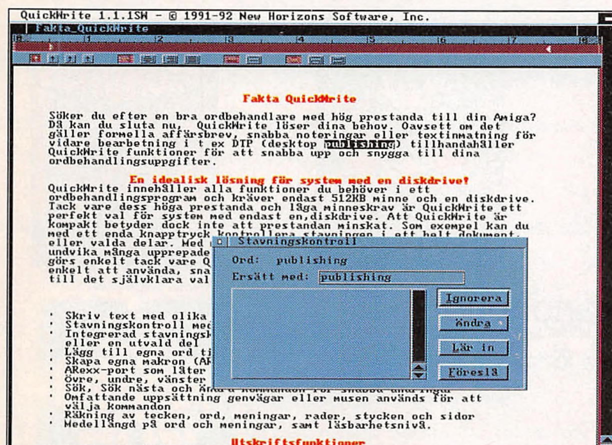
Ordbehandlare

Klassisk ordbehandlare på svenska

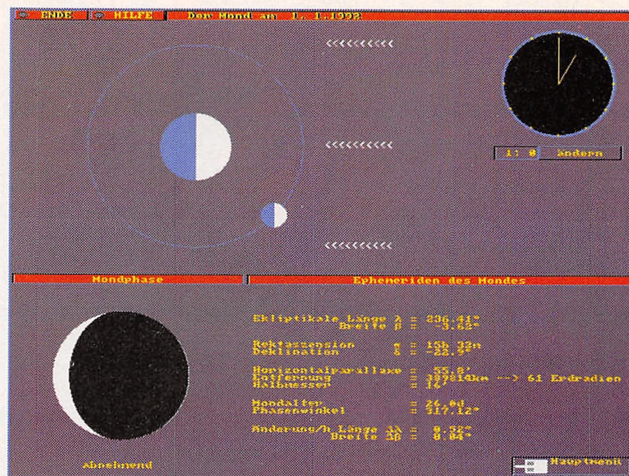
New Horizon som gör ordbehandlaren ProWrite gör även en enklare och mindre känd ordbehandlare som heter QuickWrite.

Detta program är en klassisk ordbehandlare utan WYSIWYG eller onödiga konstigheter. QuickWrite är en ren textbehandlare som med fördel kan användas om man skriver vanliga brev eller texter som ska användas i ett DTP-program. Just för det ändamålet kan texter sparas i Professional Page-format men eftersom QuickWrite även sparar texterna i ProWrite- eller ASCII-format är det lätt att importera de i vilket program som helst.

Pris: 598 inkl moms
Info: 0472-708 45



QuickWrite är en ren textbehandlare.



Titta på stjärnhimlen med din Amiga.

Astronomi

Animera stjärnhimlen

För alla som är intresserade av atronomi finns det ny ett nytt program, ASTROLAB.

ASTROLAB består av 12 olika program för framställning av diagram över stjärntider, stjärnkartor m.m. Sjärnhimlen kan animeras. På så sätt ser man hur de olika planeterna rör sig i förhållande till varandra.

I en annan del av ASTROLAB kan man få detaljerade uppgifter över alla solförmörkelser från år 1500 till 2500. Datan visas antingen i tabellform eller som grafik.

Pris: ca. 500 kr inkl moms
Info: Maxon, Tyskland,
Tel: 00949-6196-481 811

TELEX

Grafik

Videodigitizer 819 är det fantasifulal namnet på en ny realtidsdigitizer för Amiga 2000/3000/4000.

Pris: ca. 1800 kr inkl moms
Info: Masoboshi, Tyskland
Tel: 00949-234-30 81 51
Fax: 00949-234-30 86 35

MIDI

Triple Play Plus är ett nytt MIDI-interface (jag vet Tomas, det heter MIDI-granssnitts-dosa :-)) som kan ta hand om 48 MIDI-kanaler samtidigt via en enda serieport.

Pris: 1995 kr inkl moms
Info: ProComp, Tel: 0472-708 45

Bättre grafik

Grafikkortet DOMINO har släppts i en förbättrad version. Workbench-emulatorn fungerar nu även utan turbokort och den vertikala svepfrekvensen har ökats till 81 Hz.

Info: Karlberg & Karlberg, Tel: 046-474 50

OmniBus

Från Tyskland kommer ett nytt grafikkort till Amiga 2000/3000 som heter OmniBus. Grafikkortet kan emulera Workbench och klarar av upplösningar upp till 1024x768 vis 70Hz.

Pris: ca. 3000 kr inkl moms
Info: ArMax Computersysteme, Tyskland
Tel: 00949-7157-62481
Fax: 00949-7157-63613

Typsnitt

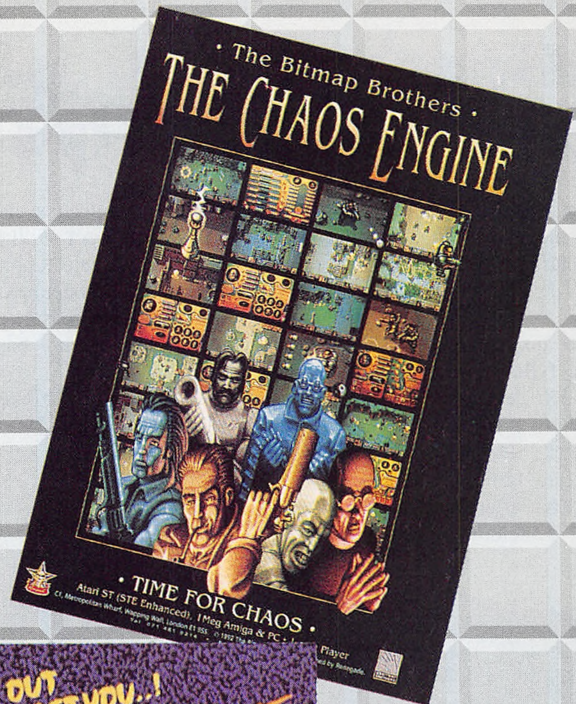
Alla som håler på med grafik, presentationer och demoprogrammering behöver lite speciella typsnitt. RuviFonts från Tyskland är ett paket med över 100 typsnitt i alla möjligavarianter. RuviFonts är färgtypsnitt och vissa av de är animerade.

Pris: ca. 400 kr inkl moms
Info: R-H-S Soft- und Hardware
Tel: 00949-2865-6343

SPELTIPS!

- snart i din butik -



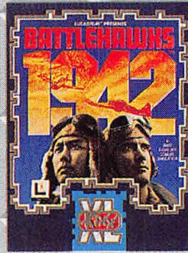




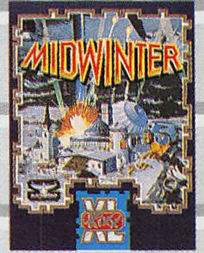
Budgetspel från 119:-











Dina favoritspel till kanonpris!
Stort urval till AMIGA & PC



Distribution:
WENDROS AB Tel. 08-774 04 25

SPELTIPSEN KAN DU KÖPA I FÖLJANDE BUTIKER!

BODEN	LJUS & KRAFT	0921-19920
BOLLNÄS	DATAWORLDS	0278-39039
BORLÄNGE	DATASHOPPEN	0243-80434
BORÅS	DATABUTIKEN AB	033-121218
BROMMA	BARNENS BÄSTA	08-287868
ESKILSTUNA	STOR & LITEN	016-120620
ESLÖV	DATALÄTT	0413-12500
FALKENBERG	RADIO TV SERVICE	0346-11234
GISLAVED	DATACENTER	0371-13502
GNESTA	GTV	0158-11570
GOTLAND	JUNEWIKS	0498-211062
GÄVLE	LEKSAKSHUSET	026-103360
GÖTEBORG	DATALÄTT	031-220208
GÖTEBORG	RAGNARÖK	031-7740200
GÖTEBORG	STOR & LITEN	031-22202
GÖTEBORG	TRADITION	031-150366
GÖTEBORG	WESTIUM DATA	031-160100
HELSINGBORG	LEKSAKSMAGASINET	042-151810
HELSINGBORG	MUSIK RADIO CITY	042-127520
HELSINGBORG	TOLKA DATA	042-129200
HÖGDALEN	ZIP ZAP	08-6479191
KALMAR	IB DATA	0480-88009
KALMAR	EXPERT BARONEN	0480-21488
KARLSKRONA	EDFELDTS RADIO & TV	0455-11921
KARLSTAD	LEKSAKSHUSET	054-110215
KRISTIANSTAD	DOMUS LJUD & BILD	044-123140
KRISTIANSTAD	NY DATA AB	044-120384
LINKÖPING	DITT & DATA	013-112391
LINKÖPING	TRADITION	013-112104
LJUSDAL	DATABUTIKEN	0651-11850
LULEÅ	SPEL & DATA	0920-10107
LUND	LEKSAKSMAGASINET	046-150175
LUND	RECORD I LUND	046-111636
MALMÖ	COMPUTER CENTER	040-230380
MALMÖ	DATALÄTT	040-124200
MALMÖ	HARD'N SOFT	040-931200
MORA	NOVIA BUTIKEN	0250-18530
NORRKÖPING	DATACENTER	011-184518
NORRTÄLJE	REMI	0176-24852
NYBRO	LEK & HOBBY AB	0481-18701
NYKÖPING	LECKES DATA	0155-283500
SKARA	LEKSAKSMAGASINET	0511-64320
SKELLEFTEÅ	LAGERGRENS BOKH.	0910-17390
SOLNA	POPPIS	08-7304066
SOLNA	SOLNA CENTRUMDATA	08-7300222
STOCKHOLM	BECKMAN INNOV.	08-912200
STOCKHOLM	DATAKOMPANIET	08-215730
STOCKHOLM	STOR & LITEN	08-238040
STOCKHOLM	TRADITION	08-6114535
SUNDVALL	DATABUTIKEN	060-110800
SUNDSVALL	GAMES AND COMICS	060-152573
SÖLVESBORG	BOBERGS DATA	0456-14960
TROLLHÄTTAN	ELEKTRONIK HUSET	0520-12120
TUMBA	TUMBA ELHANDEL	0753-31450
UDDEVALLA	DATIC VÄST AB	0522-33355
UMEÅ	DOMUS	090-104165
UMEÅ	MARKNADS DATA	090-110856
UMEÅ	ÅKERBLOMS	090-125770
UPPSALA	B&W	018-102429
UPPSALA	DATAVISION	018-124009
VISBY	LEKSTUGAN	0498-215050
VÄSTERVIK	V-DATA	0490-33640
VÄSTERÅS	DATACORNER	021-124800
VÄSTERÅS	STOR & LITEN	021-165200
VÄSTERÅS	ZETTERLUNDS	021-131481
VÄXJÖ	D A DATAPRODUKTER	0470-46400
YSTAD	MB DATA	0411-13177
ÄNGELHOLM	LEKSAKSMAGASINET	0431-88070
ÖREBRO	DATACORNER	019-123777
ÖREBRO	LEKSAKSMAGASINET	019-223170
ÖREBRO	LÅGPRISLEK	s019-223355
ÖREBRO	POWERTECH	019-186010
ÖREBRO	STOR & LITEN	019-223030
ÖSTERSUND	DATA MELANDER	063-124540
ÖSTERSUND	FOTOMELANDER	063-111544

Distribution:
WENDROS AB, Tel. 08-774 04 25



VIRUS NYTT



Av Erik Lövendahl Sörensen

Adress: Snaphanevej 10
4720 Praestoe, Danmark
Tel: 009 45 55 992512
Fax: 009 45 55 993498

Här är alla nya virus!

Strömmen av nya Amigavirus bara ökar. Därför publicerar vi nu en extra stor virusspalt med alla virus som dykt upp sedan början av maj i år.

(BB) avser BootBlocksvirus.

"D" anger om viruset skadar disketter eller hårddiskar.

Siffrorna inom parentesen anger hur många bytes varje virus är enligt följande:

(xxx)F avser längd för filvirus.

(xxx)L avser längd för länkvirus.

(xxx)B avser längd för bombvirus.

(xxx)T avser längd för trojansk bomb.

VIRUSNAMN	*DATA*
Adam Brierly	(BB)
Amiga Knight	(6048) F
Asylant	(BB)
Bombed by some virus	(BB)
Cobra	(BB)
Commodore File	(1752) F D
Compuphagozyte 1	(1452) F
Compuphagozyte 2	(1148) F
CompuPhagozyte 3	(900) F
CompuPhagozyte 3.b	(568) F
Compuphagozyte 4	(916) F
Compuphagozyte 4a	(892) F
Crime ++	(872) L D
Crime 92	(12984) L D
D&A File virus	(1052) F
DarthVader	(784) F D
Disk Vali 1234	(1848) F D
Disk Vali Risc	(1848) F D
Diskvalidator 1234	(1848) F
DriveInfo	(1704) T D
DSC101/SpeedCheck	(33152) T
Dstructure 1	(428) F D
Dstructure 2	(352) F D
DStructure 3	(464) F D
Excreminator	(2392) B D
Express 2.20	(194064) T D
Genestealer	(BB)
Germany	(BB)
Heil-Virus	(BB)
Infiltrator	(1052) L D
Lamer Decoded	(BB) D
Lamer Exterminator	(1848) F D
Lamer Exterminator	10 (BB) D
Liberator 3.0	(10712) F
Liberator 5.01	(10936) F
Little Sven	(28336)
Little Sven	(BB) D
LZ 2.0 Trojan	(37380) T
MagiCall Trojan	(149664) T
Metamorphosi	(1060) F D
Metamorphosi 1.0	BB D
Mount	(1072) F D
Nast	(2608) F
Noguru 2.0	(1224) F
Noname 2	(BB)
Overkill	(BB) D
PowerTeam	(BB) D
QRDL 1.1 Link	(3484) L
Rep	(BB)
Sachsen 1	(BB)
Sachsen 3	(BB)
SnoopDos v1.6	(11312) T
Sonja	(BB) D
SS-Virus	(BB)
Starfire 2	(BB)
Terrorist 2/Novi	(1612) F
Timer virus	(4812) F
Timer-Virus	(1848) T
TNK/Sca	(BB)
Trisector 911	(BB)
Trojan 3.0	(10536) T
Unicorn V1.1	(BB)
Virusfighter	(BB)
X-Copy 6.5/	
X-Copy/Saron	(28020) T
Xcopy-Sca	(BB) D
XPRSpeed	
ZEST	(BB)
ZSpeed	(9556) TD

NYA VERSIONER AV VIRUSDÖDARE

BootX 1.3	vers 4.50-1.68.
BootX 2.0	vers 5.22-1.73.
VT	vers 2.46.
Virus Checker	vers 6.19.
FindEmAll	vers 5.40.
VirusZ	vers 2.27.
Virus Inter--ceptor	vers 1.02

Om du hittar något nytt virus, SNÄLLA skicka dem till oss, så kan vi skicka dem vidare till programmerarna för uppdatering av virusdödarna.

The New Superkillers antivirusdiskett med svensk dokumentation, kan beställas ifrån SHI-Sverige. Prenumerera på The New Superkillers för 150 / år (6 uppdateringar + 2 andra disketter) eller skicka 30 kronor för den senaste versionen av The New Superkillers till:

SHI-Sverige, Box 1220, 501 12 Borås. (specificera om ni har Kickstart 1.3 eller OS 2.0)

Virus hotline direkt tel: 033 - 121118. (tis-fre: 20-22, lör: 18-20)

BBS för SHI-Sverige: 033 291812,

BBS för Databanken 1: 033 200249,

BBS för Databanken 2: 033 200949.

Pengar tillbaka för dataspel till fel dator

När det kommer en ny datormodell är det inte säkert att alla gamla program fungerar.

Det är alltså viktigt att du själv kontrollerar, att det spel eller annat datorprogram du köper, fungerar på just din datormodell.

Det vet numera Eva Svensson i Kungsör. Hennes son beställde per telefon ett dataspel från Malmöföretaget Video Game Club - Scantal Produkter.

Spelet gick dock inte att använda på sonens Nintendo. Den var för ny, förklarade Video Game Club, när Eva Svensson klagade. Hon returnerade spelet och krävde pengarna tillbaka. Några pengar kom dock inte.

Varken i annons eller i medföljande instruktion fanns uppgifter om att dataspelet inte gick att använda på Super Nintendo, påpekade Eva Svensson i sin anmälan till Allmänna reklamationsnämnden, ARN.

ARN konstaterar i sin bedömning att säljaren inte har ingått i svaromål och att det inte finns någon anledning att ifrågasätta riktigheten i köparen uppgifter. Säljaren har före köpet underlåtit att upplysa köparen om, att dataspelet inte fungerade tillsammans med Super Nintendo. Eftersom denna försummelse, "kan antas ha inverkat på köpet, skall varan anses felaktig, vilket bör medföra rätta för Eva Svensson att häva köpet", fastslår nämnden.

ARN rekommenderar Video Game Club att genast betala tillbaka 1.149 kr till Eva Svensson.

Peter Hennix

Fotnot
Namnet Eva Svensson är fingerat.

Ilsken tvåbarns-mamma:

"Ni lär barn ljuga!"

Bäste herr redaktör!
Jag har två små fina pojkar på 10 och 14 år. Båda har fått läsa Eran tidning tills nu. Vi har haft Datormagazin i ett år nu, och alldeles nyligen såg jag Eran tidning i brevlådan, närmare bestämt nr 15/92. Jag beslutade mig för att se efter vad mina pojkar egentligen läser, så jag började läsa tidningen.

Direkt när jag läste på framsidan så fick jag en chock. Med stora bokstäver stod det: **"NU KAN DU LEKA GUD"**. Den uppmaningen kan mina pojkar, och flera andra barn, ta på allvar. Det är sådana uppmaningar som gör att vi får nya Hitler.

Jag fortsatte med att läsa tidningen, och jag hittade mycket som absolut inte är lämpligt att läsa för ett barn. Jag kan ge några exempel: på sidan 56 står det som rubrik till en spelartikel: **BOMBA NORDKAP.**

Detta är ytterligare ett steg i Eran strävan att ge de unga läsarna en diktatorisk och antihumanistisk livsinställning.

På sidan 3 i samma nummer står det som rubrik i en ruta att man ska "förvirra fienden". Rutan innehåller text som uppmanar läsarna att ljuga om vilken dator de har för den s.k. fienden. Barn som läser detta kan ta det till sig. Det kan leda till att de börjar ljuga hemma och för kompisarna i skolan. Och att tala om andra som "fienden" kan ge barnen rasistiska tankegångar.

Det finns mycket mer i nr 15 som jag skulle kunna klaga på, men jag tänker använda utrymmet till att skriva om nr



Förstasidan som skapar nya Hitler?

14 istället. Efter att jag hade läst igenom tidningen så undrade jag förstås om alla de andra numren var likadana. Därför så gick jag igenom nr 14 också, och även i den tidningen hittade jag flera saker som var under all kritik. Det absolut värsta i hela tidningen var en insändarsida kallad Back-Chat.

Den personen som svarar på insändarna i Back-Chat, Brad S, bör absolut inte få göra det i fortsättningen. Hans språk är undermåligt och de ord han använder är ord som inget barn bör lära sig. Jag läste igenom alla insändarna och svaren i Back-Chat. En av insändarna, från en flicka som heter Malin, fångade mitt intresse. Hon klagade på att Datormagazin är sexfixerat, och jag tycker att hon har helt rätt. Det ska absolut inte finnas pornografi i en ungdomstidning.

På Malins insändare svarade Brad S att han hade kunnat vika ut sig istället. Han skrev också att spelspaken på framsidan skulle symbolisera en "jättefallos". Detta måste det absolut bli ändring på. Sådana sjuka personer som Brad S borde absolut inte få arbeta på en tidning som Datormagazin. Innan Datormagazin har ändrat sig och sina åsikter så kan jag inte låta mina pojkar läsa den. Jag hoppas verkligen att Ni förbättras inom kort, för annars kommer Ni med största säkerhet att förlora fler läsare än min apojkar. Föräldrar bryr sig faktiskt om sina barn nuförtiden.

Greta Andersson

Jag misstänker att det här är någon som driver med oss, eftersom Greta Anderssons insändare saknar både adress och telefonnummer. Normalt brukar vi inte heller publicera insändare från fega anonyma personer, detta får bli ett undantag.

Fru Greta Andersson (för ni är väl gift?), till att börja med borde Ni läsa mer än rubriker i tidningar. Då hade ni kanske, jag skriver kanske, sett saker och ting i ett annat ljus. Ni är nämligen den första individen jag stött på som kopplat samman Hitler med ett datorspel där man lär sig rädda jorden från en miljökatastrof.

Jag vill också bestämt hävda att det inte är en lögn att kalla sin Amiga för persondator, vilket jag uppmanade våra läsare i min ledare. Motsatsen, däremot, betecknar jag som lögnaktigt,

Sedan vänder jag mig starkt emot Er hets mot vår stackars medarbetare Brad S. Han har det svårt nog ändå utan sådana infantila påhopp. För övrigt undrar jag vem som är mest sexfixerad, ni eller vi. Själv har jag svårt att se något snuskigt i en joystick.

Ta en kvällskurs om ironi och humor eller köp skygglappar till pojkarna. Släpp dem inte utomhus. Det finns så mycket annat snusk i samhället förutom Datormagazin.

Med vänliga hälsningar
Christer Rindeblad
chefredaktör

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du, när det är något som gör dig upprörd, arg eller glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Du kan skriva under signatur, men redaktionen måste ha ditt namn och din adress. Insändare fgrån anonyma personer publiceras inte! Skriv till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Tyck till per bild



Pegasus av Henrik Jönsson, Malmö.

Använd dina rittalanger på datorn och tyck till om något.

Här publicerar vi bilder gjorda med Delux Paint eller något annat ritprogram. Vi tar emot både färg och s/v bilder. Skicka din bild på diskett som IFF-fil till: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet "Tyck till per bild". Glöm inte ange vilket ritprogram du använt. Skicka med ett frankerat kuvert, med din adress på, om du vill din diskett tillbaka.



BÄST!

HÅRDDISK/MINNESEXPANSION
MYCKET SNABB – UPP TILL 1,5 MB/S! 40-240 MB HDD, 2-8 MB RAM AUTOBOOT

FAXMODEM V32BIS 14000 BPS
MODEMET FÖR DIG SOM VILL HA KRUT – SNABBARE MODEM FINNS INTE!

INTERN MINNESEXPANSION
MINNE TILL AMIGA 500, 500+, 2000 OCH 3000. MINNE TILL A600

HANDSCANNER
DATIC ALFASCAN+, DEN BÄSTA SCANNERN – DEN ENDA MED TOUCH-UP OCH OCR!

DATIC
DATIC

DATIC LEVERERAR DET MESTA I KRINGUTRUSTNING; FRÅN LOWEND-PRODUKTER SOM MUSMATTOR, KABLAR, DISKETTBOXAR ETC. TILL OVAN NÄMNDA HIGHTECH-PRODUKTER. DET ENDA KOMPLETTA TILLBEHÖRSPROGRAMMET I SKANDINAVIEN! ALLA DATICPRODUKTER LEVERERAS MED TVÅ ÅRS GARANTI. DE FLESTA HAR SVENSKA INSTRUKTIONER. SERVICE SKER I EGEN VERKSTAD I SVERIGE.

FRÅGA EFTER DATIC KATALOGEN I DIN BUTIK!

– ELLER RING/FAXA TILL ELDA: TEL 0523-510 00, FAX 0523-519 00

Datorspel har blivit kultur

Datorspel har blivit subkultur och fått tillträde till finrummet.

Chefer på tidningarnas kulturredaktioner har efter praktiska övningar på barnens datorer övertygats om att datorspel hör hemma på kultursidorna.

Steget över tröskeln till finrummet togs kanske redan för två år sedan, när akademiledamoten Kerstin Ekman komponerade ett datorspel för undervisning.

Häromveckan började en bokhandel sälja datorspel vid sidan av böcker. Andra bokhandlare väntas följa efter.

På kultursidorna i Dagens Nyheter anmäls numera nya datorspel. Lars Nyhlén, litteraturkritiker på DN kallar datorspelen för ''gränsöverskridande allkonstverk''.

Högre status

Lars-Olof Franzén, bitr chef för kulturredaktionen, håller med om att datorspel har fått högre status och blivit intressanta även för vuxna. Själv har han av sina egna barn lockats att spela Chicago

— Att många vuxna har blivit intresserade av datorspel, beror nog på, att de upptäckt de många kreativa möjligheterna i spelen. De kanske också är ett konstnärligt medium, säger Lars-Olof Franzén.

Naturligt led

Han ser recensioner av datorspel som ett naturligt led i tidningens kulturbevakning.

— Vi kan inte alltid ha allt om allting utan måste satsa på några former. Vi bevakar t.ex. inte längre konsthantverk speciellt. Nu har vi bestämt att vi ska uppmärksamma datorspel. men vi har inte någon möjlighet att vara heltäckande.

Det blir alltså bara punktnedslag på datorspelmarknaden, men inte begränsat till vuxenspel, försäkrar han.

— Vår barnboksredaktion, är också intresserade av sådana här företeelser.

Kontinuerlig bevakning

Lars Lönnroth, kulturchef på Svenska Dagbladet, berättar att man på redaktionen nyligen har diskuterat en mer kontinuerlig bevakning av datorpelmarknaden.

— Spelen kan ju vara både spännande och intellektuellt intressanta. Vi tänkte skriva lite kåserande men samtidigt seriöst.

— Det är lite svårt att bedöma, om datorspel fått högre status. Men det verkar som allt fler kulturpersonligheter skriver om datorspel och talar om sin kärlek till dem, säger Lars Lönnroth.

Han har inte oväntat byggt upp sina egna kunskaper på området genom övningar på hemmaplan.

— Eftersom mina söner har en massa sådana här spel, har jag inte kunnat undgå att titta på dem, erkänner han.

— Några spel har jag blivit verkligt fascinerad av. Till exempel Shadowgate, Dejavu och andra relativt komplicerade äventyrsspel.

Med tanke på den alltmer ökade praktiska erfarenheten hos cheferna på kulturredaktionerna, kan vi alltså framöver förvänta oss mycket kvalificerade presentationer av datorspel.

Peter Hennix

Ana Valdés ''Datorspel

Ana Valdés är en kvinnlig pionjär bland spelrecensenter. Hon använder kultursidan i Dagens Nyheter både till att kritisera spel och att missionera för dem.

— Jag vill bryta en lans för datorspel. Jag tror att mina recensioner har fått folk att inse, att datorspel inte är något kufiskt utan är lika viktigt att skriva om som böcker, förklarar hon.

Hon har (tillsammans med bl a historikern Peter Englund) nyligen skrivit en bok om datorspel som ett slags protest mot den moraliserande censurdebatten.

— Det finns en stor okunnighet om branschen, som gör att Livets Ord och andra extrema rörelser kan attackera datorspel med egentligen mycket dåliga argument, säger Ana Valdés.

Kritiken om skadligt våld är överdriven, anser hon

— Våldet finns ändå överallt. Men i datorspelet är det symboliskt och tas inte på allvar. Alla du dödar föds på nytt. Det våld vi ser i verkliga livet, sent en kväll i Kungsträdgården till exempel, är mycket mer skrämmande.

— Visst finns det otäcka spel, tillägger hon. Som våldtäktsspel och nynazistiska spel. Men de ska bort genom självsanering av spelmarknaden — inte genom censur.

Antroprolog

För att vara författare till en nyutkommen bok om datorspel har Ana Valdés en mycket ovanlig bakgrund. Hon är förvisso kulturjournalist, vilket kan förklara att hon recenserat datorspel på DNs kultursida. Men hon är också utbildad antropolog d.v.s kvalificerad nyfiken på människorartens natur och väsen. Ett sådant intresse kan tydligen lätt överflyttas till mystiken i datorspel.

Ana Valdés kom för 14 år sedan till Sverige som politisk flykting från Uruguay

— Min tid i Tupa Marosguerillan och ungdomsrörelsen var ett slags rollspel. Samma lust för äventyr, som jag ser i dag hos mina barn och mina vänner, hade vi i Uruguay när vi var i tonåren. Fast vi fick uppleva dem på riktigt. Då fanns ännu inga datorspel. I dag är datorspel mycket av ett surrogat för det jag i min ungdom upplevde på riktigt.

Men datorspel kan vara ett mycket nyttigt surrogat, menar Ana Valdés.

— Numera har en 16-åring svårt att hitta något som engagerar honom helt och hållet. Då kan utmaningarna i datorspel bli en bra övning för livet.

Del av kulturarv

Hon konstaterar med tillfredsställelse, att medvetandet om datorspelen ökar och att recensenter och författare behandlar datorspel som en del av vårt kultur - på samma sätt som teater, film och rockmusik. Sannolikt blir recensioner av datorspel regelbundna inslag på kultursidorna.

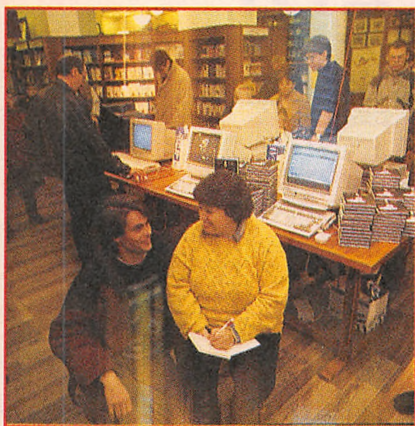
— Vi tänker inte konkurrera med Datormagazin, säger hon lugnande. Ni och vi har olika bedömningsgrunder. Ni har den professionella bevakningsrollen. Den kan vi kulturkritiker komplettera med våra kunskaper.

Ana Valdés har onekligen andra nyanser i sin syn på datorspel än mer tekniskt inriktade recensenter:

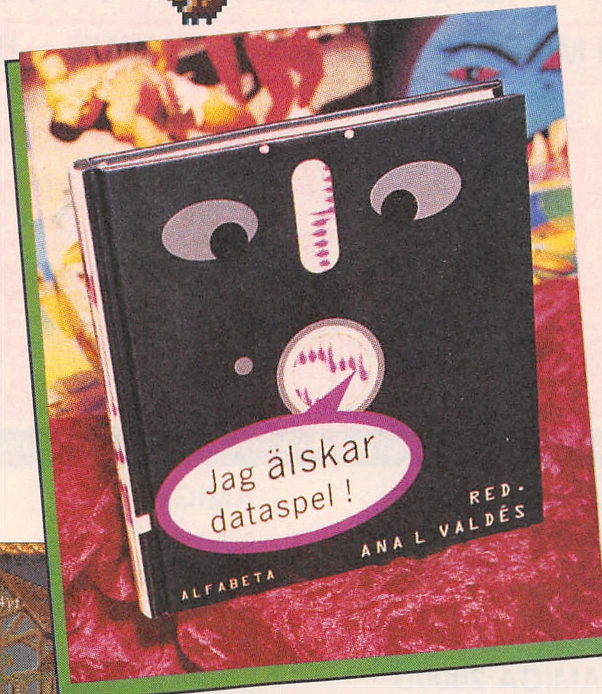
— Datorspel påminner mig om mina lekar som barn, när jag spelade rollspel med olika hjältar från litteraturen. Nu finns böckernas hjältar i datorspel, som egentligen också är litteratur, fast i en annan form.

— Datorerna är fantastiska

är inget kufiskt"



Ana Valdès signerar boken "Jag älskar dataspel" åt okänd läsare. Foto: Stephan Maxkellen



"Jag älskar dataspel" är en rolig och underhållande bok som kommit ut nu i dagarna. Läs recensionen här intill.



Ett av Ana Valdès favoritspel är Darklands.

verktyg för strategispel och bjuder på en helhetsupplevelse i både ljud, konst och text. Från att ha varit något som förväntas intressera bara barn, börjar man inse att även vuxna kan ha utbyte av dataspel.

Denna kärlek till den datoriserade speldjävulen, förlåt, guden, skymmer dock inte utsikten för den kritiskt granskande recensenten i Ana Valdés.

— Jag tycker den manliga dominansen är för stor inom datapelbranschen. Det finns få kvinnliga recensenter. Väldigt få kvinnor arbetar med att skriva och konstruera datorspel. Spelföretagen har därför missat en stor kvinnlig publik. De borde satsa mer kvinnliga hjältinnor och historier. Då skulle många tjejer lockas att spela, spår hon.

Storkonsument

Egna favoritspel? Hon betraktar sig själv som storkonsument av datorspel och har lite svårt välja

— Det jag har spelat mest är äventyrsspelet Wizardry. Mitt nuvarande favoritspel är Darkland. Det kommer hela tiden nya spel med bra grafik och ljud. Men ibland försvinner själva speldién bland alla enorma effekter.

Sedan slår hon ett slag för franska spel på originalspråket.

— Frankrike är ju ett av de ledande länderna i datorspelbranschen. Men det tar flera år innan de franska spelen översatts till engelska och kommit till Sverige. Mycket av speldialogernas mustighet, roliga poänger och spontanitet försvinner i översättningen. Det finns väldigt många i Sverige som kan tillräckligt med franska för att kunna ha glädje av franska spel på originalspråket

Peter Hennix

BOKRECENSION

"Jag älskar dataspel" är en märklig liten bok. Här har fem kända svenska kulturprofiler, Håkan Borgström, Peter Englund, Marie Nilsson och Mårten Blomkvist under ledning av Ana L. Valdés samlats för ett öppet bekänna sin kärlek till dataspel.

Det ska ärligt sägas att det var med största skepsis jag började läsa den. Givetvis förväntade jag mig djupsinniga, gravallvarliga och tråkiga analyser av dataspelens dialektik och inre strukturella form...

Ack, så fel jag hade! Det här är en mycket rolig och välskriven liten bok. För den som lider av de vanliga fördomarna om dataspel är den en välbehövlig läsning. Här förklaras också skillnaderna mellan rollspel, äventyrsspel och arkadspel. Det är faktiskt första gången jag stött på en intelligent och välformulerad förklaring till varför även vuxna kan njuta och glädjas av dataspel.

Men "Jag älskar dataspel" är ingen okritisk hyllning till dataspelen. Här finns också pricksäkra iakttagelser av bristerna i många dataspel.

"Låt programmerarna vara duktiga på att programmera och låt andra, som är bättre skickade att hitta på lekar, spelregler och berättelser uppfinna spelen. Var finns dataspelens Stephen King och Selma Lagerlöf?" undrar en kritisk Håkan Borgström i boken.

"Jag älskar dataspel" lider dock av en stor brist.

Vilka är de fem författarna? Varför presenteras de inte någonstans i boken. Visst, de som läser dagstidningarna kultursidor och följer med i samhällsdebatten känner nog igen namnen. Övriga får fortsätta att sväva i ovisshet vem exempelvis Peter Englund och med vilken auktoritet han uttalar sig? För det kan väl inte vara så, hemska misstanke, att författarna till boken egentligen skäms för sitt intresse och vill förbli anonyma?

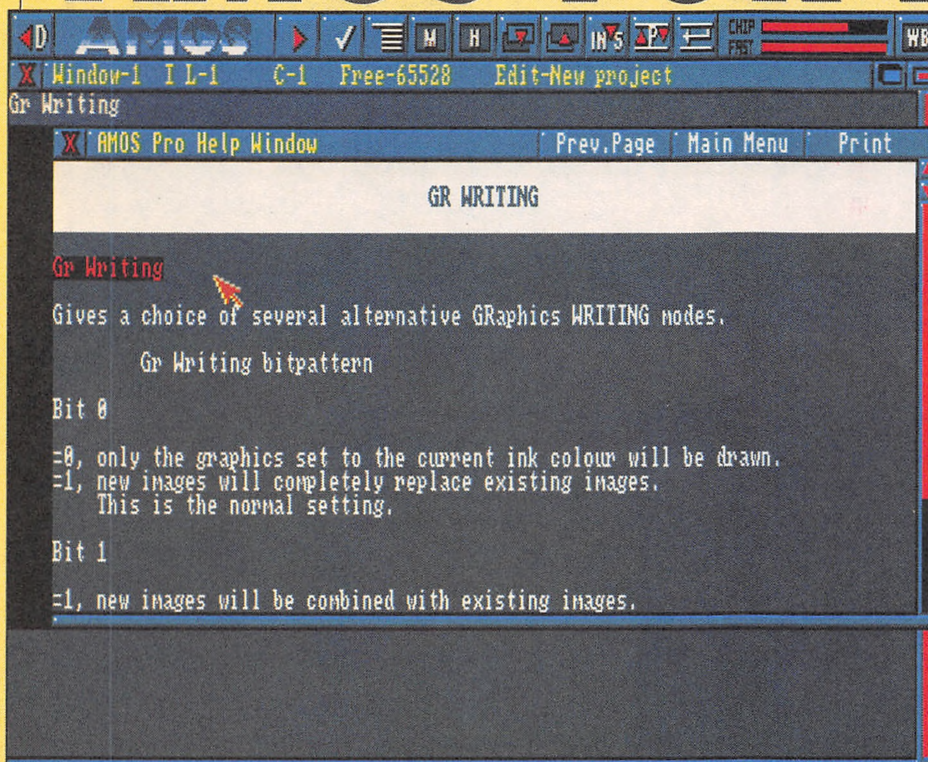
Hur som helst rekommenderar jag alla som älskar dataspel, att köpa och ge bort boken som gåva till en oförstående omgivning. Men läs den själv först!

Christer Rindeblad

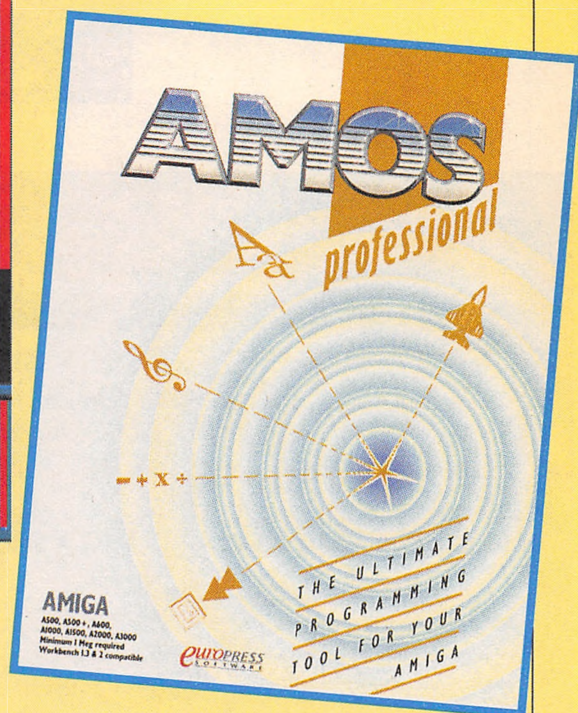
Titel: Jag älskar dataspel
Författare; Ana L. Valdén (red), Håkan Borgström, Peter Englund, Marie Nilsson, Mårten Blomkvist.2
Förlag: ALFABETA
Pris: ca 149 kr
Info: tel: 08-714 93 53, fax: 08-643 24 31.

Amos professional

AMOS FÖR PROFFS



Så här ser hjälpfunktionen ut i AMOS Professional. Genom att trycka på den röd/svarta texten kan man sen få fram ett körbart exempelprogram.



Ett läckert omslag till detta kvalitetsprogram för professionella användare.

AMOS Professional heter efterföljaren till det populära programmeringsspråket AMOS.
En helt ny editor, inbyggd debugger, stöd för ARexx är några av de många nyheter som Mac Larsson har tittat närmare på.

Två år har gått sedan 'AMOS The Creator' släpptes. Under denna tid har programmeraren François Lionet fortsatt utveckla AMOS. Resultatet av dessa två år heter 'AMOS Professional'. Med över 700 kommandon och funktioner, bra hjälpprogram, massor med exempelprogram och färdiga applikationer samt en ny handbok får man enkelt tillgång till allt som Amigan kan erbjuda.

Innan man kan börja använda AMOS Professional måste man göra en installation. Man får då skriva in sitt namn och ange vilket språk tangentbordet ska anpassas till. Samtidigt så anpassas konfigurationsfilerna till den konfiguration som passar din maskin bäst. Man kan sen köra AMOS Professional direkt från disketterna eller lägga programmet på hårddisk.

Ny editor

Den nya editorn är det första man möter när man kör igång. Den använder nu vanliga rullgardinsmenyer och kan hantera flera program samtidigt på skärmen. Bland menyvalen hittar man flera nya och trevliga menyval, och saknar man något kan man själv lägga till egna. Med ett speciellt konfigurationsprogram kan man ställa in editorns storlek, färger, hantering av säkerhetskopior och mycket mer. I ett annat program konfigurerar man hur tolken ska arbeta, hur mycket minne som ska reserveras, maximala värden etc. I editorn är det du som bestämmer!

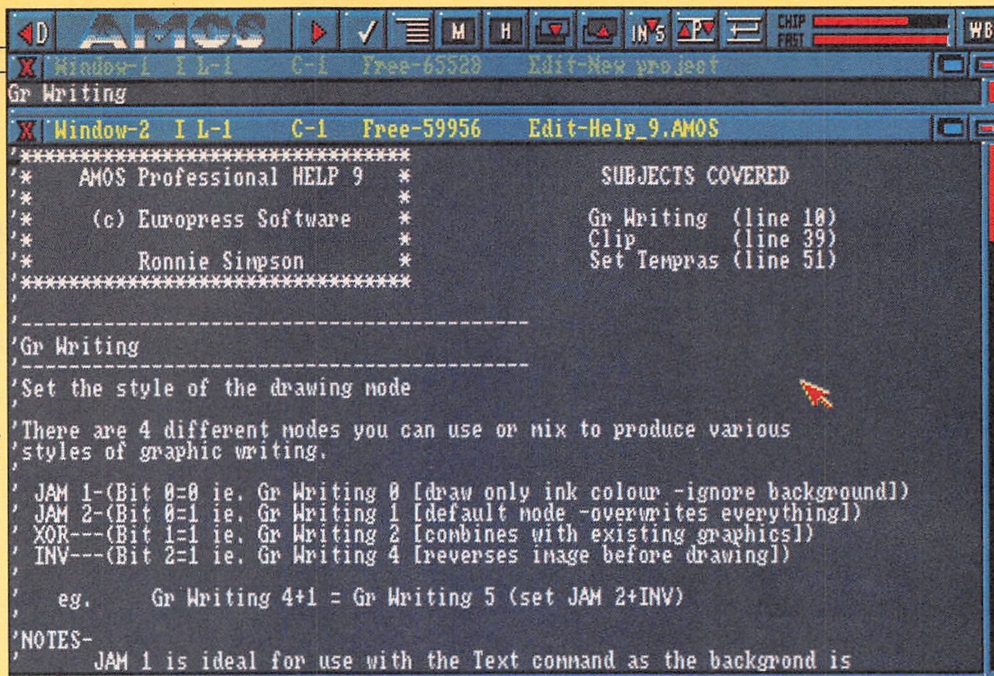
När man bekantat sig med editorn, så kan man börja programmera. I grund och botten är AMOS Professional en väldigt kraftfull Basic-dialekt. Det finns många likheter, men också många skillnader. Bland annat så använder man inga radnummer. I stället klarar man av detta på ett modernt sätt med rubriker och procedurer. En procedur är ett självständigt program med sina egna variabler och data. Tillsammans med kommandon som DO...LOOP, WHILE...WEND osv undviker man också Basics spaghettiprogrammering.

Att använda strängar, heltal och flyttal med både enkel och dubbel precision är lika enkelt som i Basic. För att sedan beräkna och laborera med variablerna finns alla tänkbara och otänkbara funktioner.

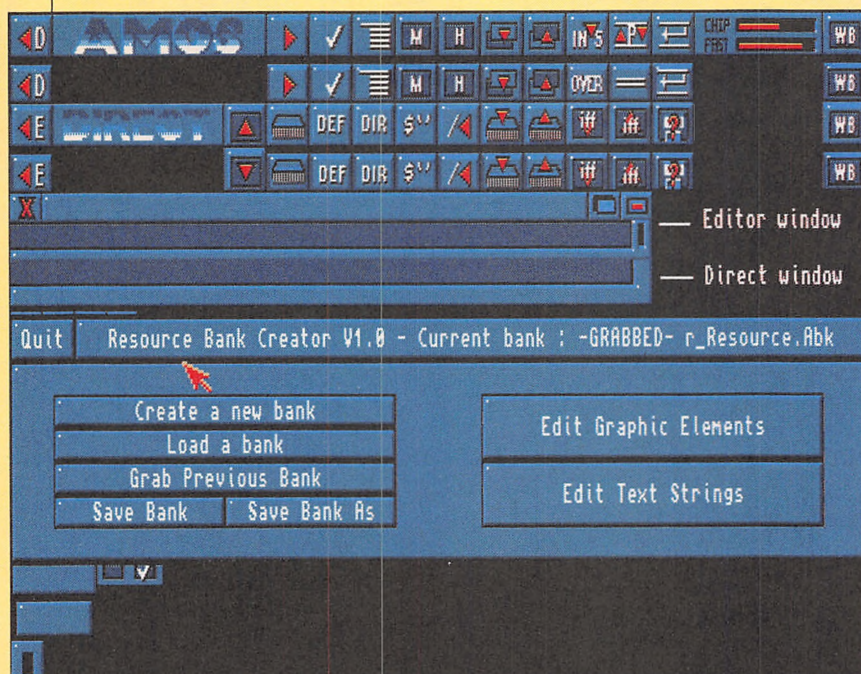
AMOS Professional är ett språk som bygger på Amigans många grafiska och ljudliga möjligheter. Målet är att få ett språk som utnyttjar dessa maximalt. Det är aldrig eller sällan kommandona och hastigheten som begränsar utan Amigans hårdvara. Vad innebär då detta?

Tillgång till samtliga grafiklägen

Man kan använda samtliga grafiklägen som finns på en vanlig Amiga (1-5 bitplan, EHB, HAM, Interlace och



I den nya editorn kan man arbeta med flera program samtidigt. Längst upp hittar man också de vanligaste menyvalen som ikoner.



I Resource Bank Creator skapar man sina resurser. Man kan också ändra på befintliga, som vi tex gör här med editorns egen resurs.

Forts. från sid 19.

Dual Playfield). När man öppnar en skärm har man också möjlighet att med ett enkelt litet kommando skapa en logisk kopia av skärmen. Visar man rörlig grafik sköter sedan AMOS Professional automatiskt växlingarna mellan skärmarna för att få jämna och snygga rörelser.

På en skärm kan man rita streck, rutor, cirklar, rektanglar osv med de många grafikkommandon som finns. Man kan också ladda in ett valfritt typsnitt och manipulera med texten. Med ett annat kommando laddar man in färdiga bilder man ritat i exempelvis Deluxe Paint.

För att begränsa grafik till ett visst område på skärmen så kan man använda sig av AMOS Professionals fönster. Tyvärr har man inte tillgång till Amigans Intuition-fönster.

I AMOS Professional har man full kontroll över coppern. Vill man manipulera denna kan man göra det på lägsta nivå och skapa fantastiska effekter.

Rullgardinsmenyer är också enkla att programmera, och här kan man också skapa fantastiska effekter med rörlig grafik bland menyvalen. För att lösa detta använder man ett speciellt menyspråk som man skriver i vanliga textsträngar.

Objekt

Objekt är samlingsnamnet på AMOS Professionals Sprites, BOBs och Ikoner. De har alla sina speciella syften och kan användas för att visa gubbar, ballonger, spelmarker etc.

Sprites använder man för skärmoberoende, små och snabba objekt. Vill man ha större sprites än vad hårdvaran tillåter och/eller visa samma sprite på flera ställen på skärmen samtidigt, kan man använda en teknik som kallas 'Computed Sprites'. Detta hanteras helt automatiskt av AMOS Professional, och gör att man utnyttjar spritarna optimalt.

Räcker inte sprites till kan man istället använda BOBs, som sköts av Amigans blitterchip. De är lite långsammare än sprites, men har å andra sidan inga begränsningar.

Ikoner använder man när

AMOS PROFESSIONAL

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Editorn.

− Handboken ej ringpärm.

Utrustningskrav:	Valfri Amiga med mist 1MB minne
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	Ca 549 kr inlkl moms
Kopieringsskydd:	Man får serienr. vid intallaion .
Tillverkare:	Europress Software
Generalagent:	Grossa Nova 0413-15900

man vill fylla en skärm med ett litet antal figurer för att på så sätt skapa en illusion av en större spelplan.

Samtliga objekt kan man rita i den nya Object-editor som medföljer, som innehåller alla de verktyg som krävs för ett bra resultat.

Animationer är en specialitet

Animationer är en av AMOS Professional specialiteter. Man kan animera både sprites, BOBs och skärmar. Hur animationen ska utföras skriver man, på samma sätt som med menyerna, i ett speciellt animationsspråk som kallas AMAL (AMos Animation Language). På så sätt kan man med ett begränsat antal kommandon skapa animationer som uppdateras 50 gånger i sekunden. Det går också bra att ladda in och använda vanliga IFF-animationer (från exempelvis Deluxe Paint).

Interface förenklar dialogen

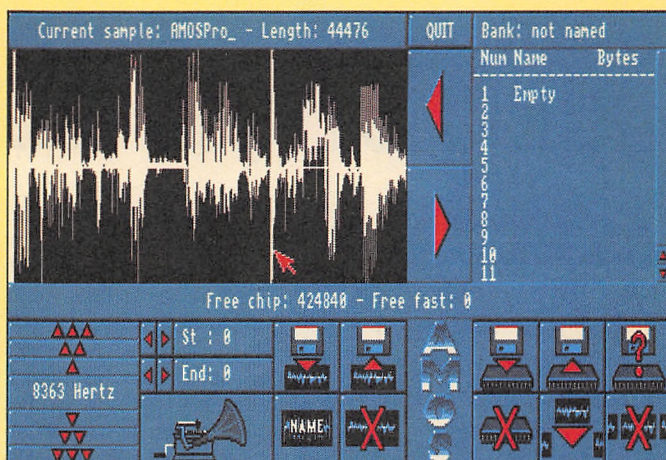
En annan av de större nyheterna i AMOS Professional är AMOS Interface. Det är ett tredje specialspråk och används för att förenkla dialogen mellan användaren och programmet. För att använda Interface så börjar man med att välja en resurs. Man kan då använda en färdig resurs, som exempelvis den som själva editorn bygger på. Men man kan också skapa en egen. Då börjar man med en vanlig bild där man ritat alla knappar och figurer som ska användas i dialogrutan. Med hjälp av Resource-Creator visar man sedan var alla objekt börjar och slutar.

Därefter skriver man dialogprogram i vanliga textsträngar. Där berättar man var exempelvis objekt 1, 2 och 3 ska ritas, vad som händer när man pekar på ett objekt, och när dialogprogrammet ska återvända till det vanliga programmet.

Ett objekt kan förutom knappar också vara scrollboxar, flervalsknappar, inmatningsfält och mycket mer. Med väldigt lite kod kan man göra en miniräknare, interaktiv highscore-tabell, animationer som är helt beroende av vad och hur användaren gör. Här finns många, stora möjligheter.

På ljudsidan finns också mycket att hämta. Här finns kommandon för att programmera ljudchipet direkt, bestämma volym, vågformer och filter. Man kan sampla egna ljud eller använda färdiga samplingar. Melodier spelas under interrupt och kan antingen programmeras med AMOS Professionals egna kommandon eller laddas in från någon SoundTrackerklon. Speciellt stöd finns också för MEDs musikmoduler (MMD0 och MMD1).

Givetvis kan man också få Amigan att prata med den inbyggda talsyntesen. Mouth heter ett kommando som får en ritad mun att röra sig i takt med vad som sägs.



Med Sample Maker får man ett bra program för att leka med egna och andras samplingar.

Olika minnesbanker

AMOS Professional delar upp minnet i olika minnebanker för att kunna hantera stora mängder grafik- och ljuddata. 65535 banker är tillgängliga, där de fyra första är fördefinierade för speciella ändamål (spritedata ligger alltid i bank 1 etc). Med hjälp av AMOS Professionals packningskommandon kan man sen fylla minnet flera gånger om.

För att kunna utnyttja Amigan till max så tar AMOS Professional helt över många av operativsystemets resurser. Tillsammans med de många kraftfulla kommandona erhåller man därför samma möjligheter som vilken assembler/C-programmerare som helst. Trots detta är AMOS Professional systemvänligt och håller Amigans multitasking igång. Det går därför utmärkt att ha andra program snurrande i bakgrunden. Och vill man styra sina program från ARexx så går det också bra.

AMOS Professional stöder tangentbord, mus och joystick. Man kan också programmera parallel- och serieporten direkt.

Hjälptangent med uppgift

När man skriver ett program kan det ofta vara tungt att behöva bläddra i handboken stup i kvarten. Därför är det trevligt att hjälptangenten nu har fått en uppgift. Det är bara att ställa sig på ett kommando man vill veta mer om och trycka på HELP. Då får man upp en text hämtad från en halv megabyte stor hjälpfil. Vet man inte vad kommandot heter kan man också leta sig fram bland hjälpmenyerna. När man sett syntaxen och en förklarande text så kan man fortsätta med att ta fram ett fungerande programexempel. Med ett tryck på musen så laddas ett rikligt kommenterat program in i ett nytt editorfönster.

Ibland kanske inte ett program bär sig åt som du vill att det ska göra. I stället för att krydda programmet med en massa print-satser erbjuder AMOS Professional en lättanvänd debugger. I Monitorn kan man köra programmet kommando för kommando samtidigt som man ser både resultatet och programkoden. Man kan sätta brytpunkter och enkelt få fram värden på olika variabler. Räcker inte detta kan man skriva egna felhanteringsrutiner.

Välfylld och lättläst handbok

Handboken är en tjock sak på ett par hundra sidor. Författarna till Easy Amos-handboken är också författare till denna, vilket har resulterat i en mycket lättläst och välstrukturerad handbok. Tydlig text och många exempel. Tyvärr är den inte längre i ringpärm utan bara klistrad, och slår därför lätt igen. Men det gör inte så mycket eftersom programmets hjälpfunktion fungerar så bra.

AMOS Professional är 100 procent bakåtkompatibelt med både 'AMOS The Creator' och 'Easy AMOS', så man behöver inte konvertera sina gamla program. Däremot kan man ägna några timmar åt att förbättra programmen.

AMOS Professional är efterlängtad uppgradering till AMOS The Creator, som inte bara riktar sig till nybörjare och spelprogrammerare. Här finns något att hämta för alla, genom att man på några få rader i ett lättlärt språk kan få stora resultat. Samtidigt som man också snabbt kan skriva stora, komplexa program som är så snabba och effektfyllda att man gör varje assemblerprogrammerare blek av avund.

Mac Larsson

INFO:

Alla registrerade ägare av AMOS The Creator och Easy AMOS fick i september erbjudande om uppgradering för en mindre summa.

Några veckor efter utgivningen av AMOS Professional släpptes också en uppgradering av både AMOS Compiler och AMOS 3D. Vi återkommer med mer information...

AMAS 2

Sampler och MIDI-interface i ett

AMAS 2, en kombinerad sampler och MIDI-interface, släpps nu i ny version. Ljudet i den nya versionen är avsevärt mycket bättre och programmet har fått en hel del nya funktioner.

Två saker behövs ofta när man vill syssla med kombinationen datorer och musik. Den ena är en sampler som används för att digitalisera ljud. Den andra är ett MIDI-interface som behövs för att koppla ihop datorn med syntar. AMAS2 förenar dessa båda i en låda, en strålande idé som spar både plats och pengar.

Samplern är i stereoutförande, med ingångar för både högnivå och mikrofon. Till AMAS 2 medföljer en mikrofon och en digital kontrollfunktion för innivån som styrs från programvaran.

Programmet har inte förändrats så mycket utseendemässigt sedan förra versionen. Överst på skärmen finns två stora fönster som visar det samplade ljudet. I mitten finns kontroller för att spela in ljud eller lyssna på ingången. Det finns två oscilloskopfönster som används för att få rätt innivå på ljudet. Under dessa sitter mängder med knappar för olika ljudredigeringsfunktioner.

Knapparna har symboler för att man ska kunna identifiera dem, men jag tycker inte att man har lyckats helt med att skapa ett intuitivt system. Symbolerna visar inte vad det handlar om. Det finns även menyer, och dessa är mer lättjobbade.

Förbättrat ljud

Jag har, som vanligt, samplat klassisk musik från CD för att bedöma samplingskvalitén.Och det måste jag säga, den har förbättrats sedan första modellen av AMAS. Det låter klart och fint, utan ringningar.

Maximal samplingshastighet är 27,9 kHz i stereo och upp till 55,8 kHz i mono.

Samplerprogrammet har ett flertal funktioner för att redigera det samplade ljudet. Man kan klippa, klistra, mixa och stå i. Andra användbara verktyg är även ''Fade in'' och ''Fade out'', som gör mjuka in och uttoningar av ljudet. Bra om man vill ha en bra början när man tar ut ett enstaka ljud ur en film, som alltid har en massa bakgrundsljud.

Effekter att leka med

Man har även stoppat in en del realtidseffekter som är roliga att leka med. Det finns dels olika förprogrammerade effekter. Det är ekon, flanging och pitch change med varianter. Flanging ger en robotröst om man talar i en mikrofon. Pitch change ändrar tonhöjden på ett ljud utan att ändra längden.

Du kan även programmera tolv egna ljudeffekter med varierande inställningar, och spara dessa så att de kan återkallas med ett knapptryck.

Programmet har en inbyggd sequencer. Du kan ladda upp till arton olika ljud i minnet, ett för varje tangent på det numeriska tangentbordet. Du kan sedan spela ljuden antingen via det vanliga tangentbordet eller via ett MIDIkeyboard. Sekvenser kan spelas in för att skapa hela låtar. Färdiga låtar kan läggas på en disk, tillsammans med någon bild man har ritat. När datorn startas från denna disk kommer bilden att visas samtidigt som låten spelar.

MIDI-interfacet har IN, UT och GENOM, en port för varje. GENOM-porten hade med fördel kunnat bytts mot en UT-anslutning till, men det är i mitt tycke ett mindre fel. Man kan givetvis använda interfacet även till andra musikprogram, exempelvis Bars & Pipes.

Sammanfattningsvis får man säga att AMAS 2 är en bra och funktionell produkt. Ljudkvalitén är bra och genom att kombinera sampler och MIDI i samma låda får man mycket för pengarna.

Christer Bau



Genom att samplern och MIDI-interfacet i AMAS 2 är kombinerade i samma ''låda'' får man mycket för pengarna.



Utseendemässigt har det inte hänt så mycket med programmet till AMAS 2. Tyvärr har programmeraren en något speciell uppfattning om hur olika funktioner ska symboliseras på knapparna. Det är faktiskt svårt att lista ut vad de olika knapparna står för.

AMAS 2

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

+ Sampler och MIDI-interface i samma burk sparar pengar.

− —

Utrustningskrav:	Amiga500/2000/3000
Dokumentation:	Engelsk
Version:	2
Pris:	998 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	Microdeal
Importör:	Procomp
Tel:	0472-70845

Tomten hittar DGC-pry

Accelratorkort
68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

- 28/33 MHz, 21,4 Mips.
- Finns för A500, 500+, 2000, 3000
- Kickstart kan laddas i 32 bits minnet.
- 2.04 på rom medföljer A500 version.
- Switchbar mellan 68000 och 68040.

28 MHz/4 Mb för A500 — **9.995:-**
EXPANDERBAR TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+. FINNS NU!

33 MHz/4 Mb för A500 — **14.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+

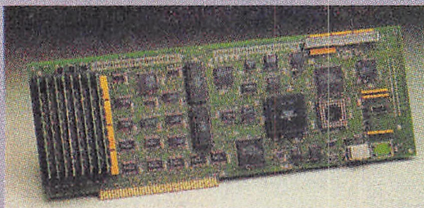
28 MHz för A2000 — **13.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB

25 MHz för A3000 — **7.995:-**
DET MEST PRISVÄRDA 040 KORTET FÖR AMIGA 3000

28 MHz för A3000 — **15.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32MB (MERCERY)

Som Sveriges enda distributör för alla PPS-kort kan vi erbjuda mycket bra priser och service på dessa. Ring oss vi har 040 kotet som passar just er.

IVS Vector



Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

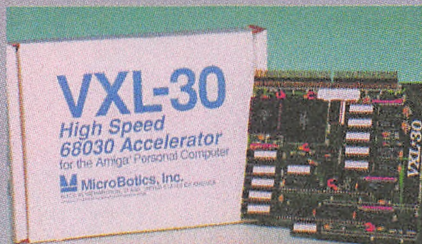
- 25/40 MHz 680EC30-processor.
- 33/50 68882-matteprocessor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Som du förstår slår detta kort konkurenternas med hästlängder. Även priset!

Vektor 25Mhz/4Mb ram — **7.495:-**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB

Vektor 40MHz/4Mb ram — **Ring!!!**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4MB

VXL 68030



68030 kort till Amiga 500, Amiga 500+ och Amiga 2000 till ett rimligt pris. Med eller utan matteprossesor (68882) 25Mhz. Ring för mera info. Minneskortet har plats för 2.04 rom. Kickstarten kan laddas i 32-bits minnet.

680EC30-25MHz	2.495:-
680EC30-40MHz	3.195:-
68030-25MHz m. MMU	2.995:-
68030-33MHz m. MMU	3.495:-
2 Mb 32-bits minne (burst)	2.345:-
8 Mb 32-bits minne (burst)	4.995:-
Matteprocessor 68882-25MHz	1.195:-

Stora pris-sänkningar!

Amigadrivar



Roclight RF382C — **595:-**
EXTREMT LITEN, VIDAREPORT, ON/OFF, DAMMLUCKA

Roctec RF362C — **595:-**
INTERN UTBYTESDRIVE FÖR AMIGA 500, AMIGA 500+

Roctec RF372C — **595:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 2000

Amiga 3010 — **995:-**
INTERN DRIVE FÖR AMIGA 3000

Roctec RF302R — **595:-**
EXTERN DRIVE FÖR ATARI

RAM-minne



512 kb för Amiga 500 — **249:-**
MED KLOCKA OCH KALENDER, 2 ÅRS GARANTI

1 Mb för Amiga 500+ — **495:-**
ÖKAR PÅ DITT CHIPPMINNE TILL 2 MB

2 Mb för Amiga 500 — **2.195:-**
EXTERNT, EXP. TILL 8 MB MED IDE-AT HÅRDDISKKONT.

8-UP 2 Mb för Amiga 2000 — **1.495:-**
INTERN MINNESEXP, EXP. TILL 8 MB

2 Mb SIMM — **599:-**
FÖR B.LA GRAND SLAM, GVP, TRUMPCARD AT (2ST)

2 Mb Dram 511000 — **695:-**

2 Mb Dram 44256 — **695:-**

4 Mb För Amiga 3000 — **1.795:-**

4 Mb För Amiga 4000 — **1.995:-**

Monitorer

Commodore 1084S — **2.195:-**
MONITORN FÖR AMIGA 500-2000

Commodore 1960 — **4.495:-**
MONITORN FÖR AMIGA 3000 OCH PC

Genlock



Rocgen RG300C — **995:-**
MYCKET PRISVÄRT GENLOCK MED FADE-FUNKTION

Rocgen RG310C — **1.495:-**
MERA FUNKTIONER, KAN TONA BÅDE VIDEO+ DATA SIGNAL

Rockey — **2.995:-**
FRILÄGGER BILDER

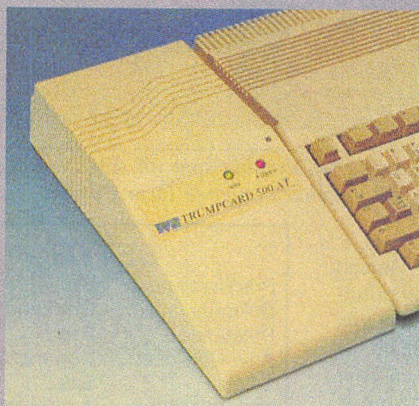
Lösa diskar

Quantum 52Lps 2.195:-
Quantum 105Lps 3.495:-
Quantum 120Lps 3.795:-
Quantum 240Lps 6.395:-
Quantum 52At 1.995:-
Quantum 120Lps 3.495:-

Automatisk kickswitch

395:-
Med två ROM-platser.
Med 1.3 549:-
Med 2.0 1095:-

ar på varje önskelista!



Nu finns en helt ny hårddiskkontroller för Amiga 500 som både är mycket snabb och otroligt prisvärd. Den är så tyst en hårddisk kan bli eftersom den inte behöver någon fläkt. Autobootande. 2 Mb ram kostar 749:-. Du får plats med 8 Mb på kortet. Kontroller med 2Mb utan Hd kostar 2.195:-.

Julpris på 2Mb minne! 595:-

Trumpcard 42Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	3.395:-
Trumpcard 85Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	3.995:-
Trumpcard 130Mb AT Kan expanderas till 8 Mb fastram	4.995:-

STORSÄLJARNA!



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 2.195:-
För A2000 1.495:-

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallellport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A500 2.995:-
För A2000 2.195:-

	Grand Slam 500	*Grand Slam 2000*	*Trumpcard 500*	*Trumpcard 2000P*	*Trumpcard 500P*
Quantum 52 Mb	4.295:-	3.795:-	3.295:-	3.295:-	3.795:-
Quantum 105 Mb	5.495:-	4.995:-	4.495:-	4.495:-	4.995:-
Quantum 120Mb	6.295:-	5.795:-	5.295:-	5.295:-	5.795:-
Quantum 240Mb	8.795:-	8.295:-	7.795:-	7.795:-	8.295:-

Nu tänker vi även bli värst på PC!

386Dx-40MHz 2Mb ram, 42Mb hd, Dos 5.0	5.495:- Exkl. moms
486DLC-33MHz 4Mb ram, 130Mb hd, Dos 5.0	8.495:- Exkl. moms
486Sx-25MHz 4Mb ram, 130Mb hd, Dos 5.0	7.495:- Exkl. moms
486Dx-33MHz 4Mb ram, 130Mb hd, Dos 5.0, win	9.995:- Exkl. moms
486Dx-50MHz 4Mb ram, 130Mb hd, Dos 5.0, win	12.495:- Exkl. moms
486Dx-50EISA 4Mb ram, 130Mb hd, Dos 5.0, win	14.995:- Exkl. moms

Amiga 3000

Vi skräddarsyr A3000 precis efter era behov!



Amiga 3000 2Mb ram, 52Mb hd	14.195:-
Amiga 3000 2Mb ram, 120Mb hd	15.995:-

Amiga 4000

Amiga 4000 10Mb ram, 120 Mb hd	23.995:-

ELLER RING FÖR DAGSLÄGSTA PRIS!

Amiga 2000

Med dos 2.0 5.195:-



1-2 års garanti. 2 veckors öppet köp. Moms ingår.

DG Computer

Ring 08-15 45 40 för beställningar. Fax 08-792 56 61. Besöksadress: Surbrunnsgatan 39, 113 48 Stockholm.

Pro MIDI

Bra och billigt MIDI-interface

Pro MIDI är ett bra och billigt MIDI-interface från Microdeal.

Microdeal har länge salufört AMAS, en kombination av sampler och MIDI-interface. Nu har man insett att inte alla är intresserade av samplerdelen och har därför tagit fram Pro MIDI Interface.

Interfacet är byggt i en kilformad plastlåda. Det är samma typ av låda som används till AMAS, vilket förmodligen bidrar till det låga priset, eftersom man inte behövt ta fram en ny. Interfacet har en ingång, två utgångar och en ''genomgång'' (Thru). Det ansluts med en ca. femtio centimeter lång bandkabel till Amigans seriellport. Givetvis kunde jag inte låta bli att skruva isär interfacet, men hittade inget att klaga på. Allt var bra lött på ett glasfiberkort. Ibland försöker tillverkare spara pengar genom att använda billigare papperslaminat. DIN-kontakter belastar dock dessa kort alltför hårt när man trycker i en kontakt, och det blir lätt brott på kopparbanorna. Ett plus alltså för lödningar och glasfiberkort.

Sharewareprogram medföljer

Med Pro MIDI följer en disk med PD- och sharewareprogram för MIDI. Det är varierande saker som tex. algoritmmusikmakare och biblioteksprogram för Roland D-110 och S-220. Algoritmmusik baseras på matematik, och datorn blir med hjälp av ett sådant program en dyr speldosa med slumpmusik. Rätt skoj en stund i alla fall. Tyvärr följer ingen bra sequencer med.

Pro MIDI är ett bra och ändå ganska billigt MIDI-interface som har vad man kan kräva.

Christer Bau



Microdeal har använt samma typ av låda som till AMAS. Det ger ett smart utseende som väl matchar Amigans form i övrigt.

BETYG

Pris/Prestanda:	Bra
Dokumentation:	Godkänd
Prestanda:	Bra
Anv. Vänlighet:	Utmärkt
Total:	Bra
Utrustningskrav:	Amiga och ett MIDI-instrument
Dokumentation:	Engelsk
Version:	—
Pris:	398 kr inkl. moms.
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Microdeal
Inportör:	Procomp
Info:	0472-70845

Secure

Skydda dina program från insyn

Secure kanske kan vara något för den som har problem med datasäkerheten.

Det kan ju hända att man har filer i sin dator som man inte vill att någon ska se, vare sig det är snokande syskon eller karriärsugna arbetskamrater. Problemet är vad man ska kunna göra för att skydda sig utan att behöva låsa in datorn i ett kassavalv.

Secure från PSG Designdata är tänkt att hjälpa dig i den situationen.

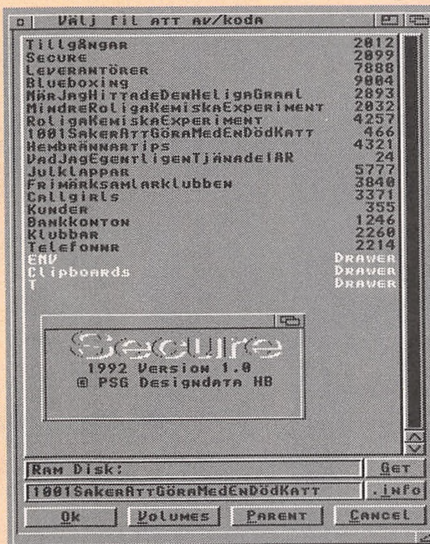
Dubbelkryptering

Secure krypterar filer på ett sätt som gör det omöjligt att knäcka utan rätt kod. För att vara riktigt på den säkra sidan så är det en form av dubbelkryptering med både nyckelfil och kodord. Nyckelfilen skapas av ett speciellt program med hjälp av ett ''fröord''. Nyckeln har man lämpligen på en speciell diskett som man tar med sig när man går ifrån datorn. Kodordet får man hålla i huvudet.

Om man ändå skulle glömma vilket kodord man har använt är inte filen helt förlorad ändå. Det följer med ett program som med hjälp av det ursprungliga fröordet kan låsa upp skyddade filer. För att koda/avkoda en fil startar man programmet Secure, väljer fil i en requester och anger ett kodord.

Eftersom man blir tvungen att låsa/öppna varenda fil på detta sätt blir det hela lite fippligt och tidskrävande. Idealet måste ju vara ett program som tar över exempelvis ordbehandlarens filrequester, och ger en möjlighet att knappa in ett kodord vid öppnande eller sparande av en fil. Dessutom så finns det PD-program som gör ungefär samma sak som Secure, och även det populära filhanteringsprogrammet Directory Opus har liknande krypteringsmöjligheter.

Christer Bau



När filerna ska kodas eller avkodas görs det med hjälp av denna requester. Du får sedan ange vilket kodord du vill använda.

BETYG

Pris/Prestanda:	Dåligt
Dokumentation:	Bra
Prestanda:	Godkänd
Anv. Vänlighet:	Dåligt
Total:	—
Utrustningskrav:	Inga angivna
Dokumentation:	Svensk
Version:	1.0
Pris:	395 kr inkl. moms. +Exp.-avg. 40kr.
Kopieringsskydd:	Nej
Tillverkare:	PSG Designdata
Importör:	Abris Data Hb
Info:	031-873131

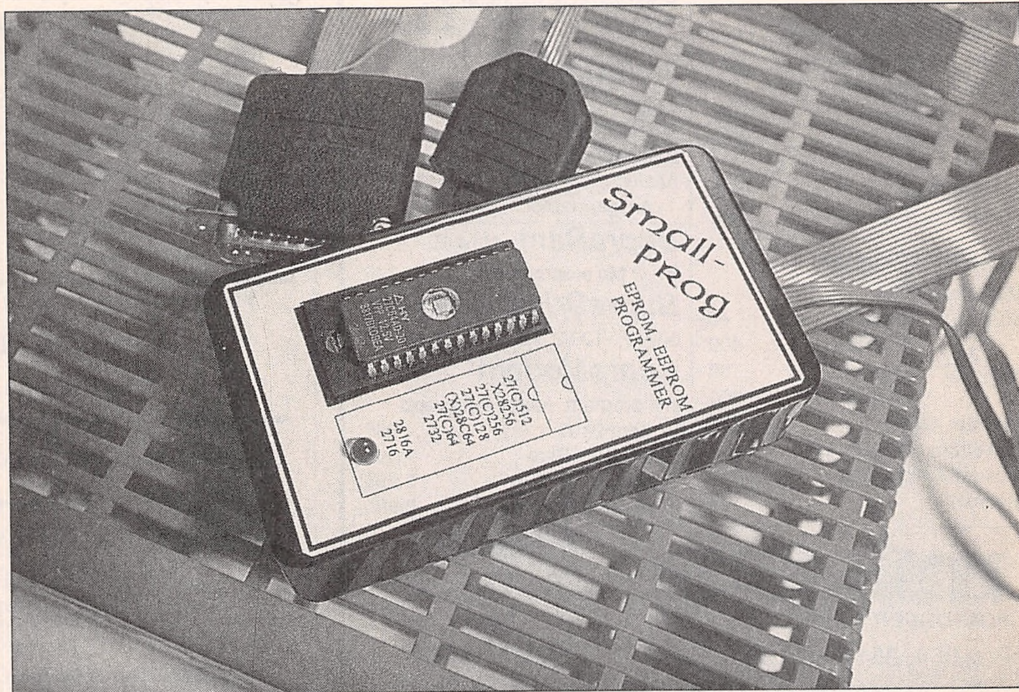
BRA OCH DÅLIGT

\+ *Går att avkoda även om man glömt kodordet.*
\- *Bökigt att använda.*

AMIGA

Så bygger du en

En EPROM-brännare är nästan ett måste om man håller på med elektronik. Datormagazin visar hur du bygger en bra och billig EPROM-brännare.



Så ser den färdigbyggda EPROM-brännaren ut. Den som själv inte orkar samla ihop nödvändiga komponenter kan köpa en komplett byggsats från artikelförfattaren. Adressen hittar du längst ner på nästa sida.

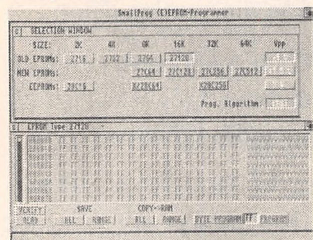
Bra och billiga EPROM-programmerare för Amiga är det tyvärr ont om. En del klarar inte timingen med en 68030-processor. Många klarar bara standard EPROM och inte de nu så användbara EEPROM-kretsarna som kan raderas elektriskt. De flesta kräver en extern strömförsörjning vilket fördyrar.

De EPROM-brännare som man kan bygga själv är ofta komplicerade och saknar ännu fler finesser. Den vanligaste som finns beskriven i den tyska boken AMIGA HARDWARETUNING kräver exempelvis ett dubbelsidigt kort och hela tio IC-kretsar varav en är en dyr spänningsomformare. Till råga på allt så innehåller byggbeskrivningen fel och programmet är fullt av buggar.

Dags att göra något själv! Målet med SmallProg var att göra en EPROM-brännare på så få IC som möjligt — det blev två!

Vidare skulle den klara sig med endast 5 volt matningsspänning direkt från Amiga och själv generera programmeringsspänningarna.

Dessutom skulle den vara kompatibel med alla Amiga och klara även EEPROM-kretsar med mera. Med nuvarande programvara klarar den alla 2716-27(C)512 EPROM och 2816A-X28C256 EEPROM. En adapter för Z8 enkretsprocessorer med inbyggd EPROM finns också.



Det tillhörande programmet består av tre fönster. I det första kan man välja krets, i det andra visas innehållet i kretsen och det tredje visar innehållet i en RAM-buffert.

Kretsschemat

En titt på kretsschemat (på nästa sida) visar att hemligheten i SmallProg som sparar så många IC är en 8255 periferikrets. Andra EPROM-brännare är uppbyggda runt mängder av TTL-kretsar som latchar och shiftregister. 8255 är en krets liknande de 8520-kretsar som sitter i Amiga och kontrollerar printerporten med mera. Den är ansluten till, och kontrolleras från, just Amigas printerport. Den tillhandahåller tre stycken 8-bitars portar som är anslutna till EPROM-sockeln. Den innehåller även ett kontrollregister som bestämmer om portarna ska vara in- eller utgångar. B-porten är som synes ansluten till datalinjerna D0-D7 på EPROM:et. C-porten ger adresslinjerna A0-A7 och A-porten ger adresslinjerna A8-A14. Den översta biten i A-porten går till CHIP SELECT på EPROM:et och adresslinjen A15 tas istället från FIRE-knappen i joystickporten. A13 är inverterad och buffrad i 74AC14-kretsen för att ge tillräcklig drivförmåga för gamla 2716 och 2732 i 24-pinnarskapsel där A13-pinnen ju fungerar som matningsspänning.

Spänningen

Kretsen 74AC14 (det måste vara AC-varianten) inverterar inte bara A13 och RD-signalen utan fungerar framför allt som en laddningspump och genererar programmeringsspänningarna 13,8 och 21 volt. 13,8 volt används snarare än de vanliga 12,5 volten för att ge snabbare programmering.

Kretsarna är specificerade för att klara upp till 14 volt och de flesta professionella EPROM-brännare brukar generera just 13,8 volt.

21 volt

Moderna EPROM använder inget annat än denna programmeringsspänning. 2764 och 27128 finns i ett par äldre (och sämre) versioner som kräver 21 V programmeringsspänning. De nya bättre versionerna är dessutom betydligt billigare, men även om nu säkert ingen någonsin kommer att behöva det så kan alltså SmallProg generera 21 V programmeringsspänning för dessa gamla EPROM också. Man stoppar bara in en lös oansluten stickpropp i uttaget för extern programmeringsspänning. Uttaget innehåller en brytkontakt som kopplar bort den zenerdiod som normalt begränsar spänningen till 13,8 V och då blir spänningen 21 V istället. Denna manuella spärr är till för att man inte av misstag ska kunna koppla på 21 V och därmed förstöra ett modernt EPROM som inte är gjort för det. Via detta uttag går det också att koppla in andra programmeringsspänningar utifrån om man någon gång skulle behöva det. SmallProg är med andra ord inte låst till bara de interna programmeringsspänningar.

Men, som sagt, den enda som egentligen behövs nu och i framtiden är den normala 13,8 volten.

SmallProg bör byggas på ett

EPROM-brännare

riktigt kretskort och i en riktig låda. Dels är det en så bra EPROM-brännare att den är värd det. Dels blir det bara fel annars. Kretsschemat ser kanske enkelt ut, men det är tillräckligt avancerat för att ställa till mycket trassel om man försöker bygga upp det på ett exprimentkort och Datormagazin kan tyvärr inte ställa upp med telefonjour för de som tror sig om att klara det och så misslyckas. Med den färdiga byggsatsen är bygget mycket lätt och resultatet blir professionellt, tåligt och snyggt.

Programmet

En EPROM-programmerare är förstås inget värd utan ett styrprogram. Programmet till SmallProg består av tre fönster. I det första kan man välja krets bland förekommande EPROM- och EEPROM-kretsar. Även programmeringsmetod kan väljas. Den ursprungliga metoden med en 50 ms programmeringspuls, liksom den nya och avsevärt snabbare Intel inteligent Algorithm finns att tillgå. I det andra fönstret visas hela tiden kretsens innehåll såväl som HEX som ASCII. Det tredje fönstret visar på samma sätt hela tiden innehållet i en RAM-buffert av samma storlek som EPROM:et.

Man kan klippa och klistra och kopiera från EPROM:et till RAM-bufferten och programmera EPROM:et från RAM-bufferten. naturligtvis kan man lagra och ladda data till/från disk. Det kan ske både som rena data (DUMP) och som hexadecimala ASCII-filer.

ASCII-filerna är mycket flexibla och kan editeras och förses med kommentarer et c i ett vanligt ordbehandlingsprogram. Det går också i ett ordbehandlingsprogram att skriva in ett program till en mikroprocessor i HEX-notering precis på som det brukar vara listat i programmeringshandböckerna och sedan ladda in det och programmera EPROMet.

Professionella EP-ROM-programmerare stöder dessutom alltid ett speciellt filformat som heter Intel Intellect 8/MDS (eller bara Intel-HEX) och som mer eller mindre är marknadsstandard. En sådan standard är bra eftersom man då kan byta EPROM-filer mellan olika datorer, skicka dem per modem och så vidare, oavsett vilken EPROM-programmerare och dator man råkar ha. Bland EPROM-brännarna för Amiga känner jag inte till någon som stöder denna standard.

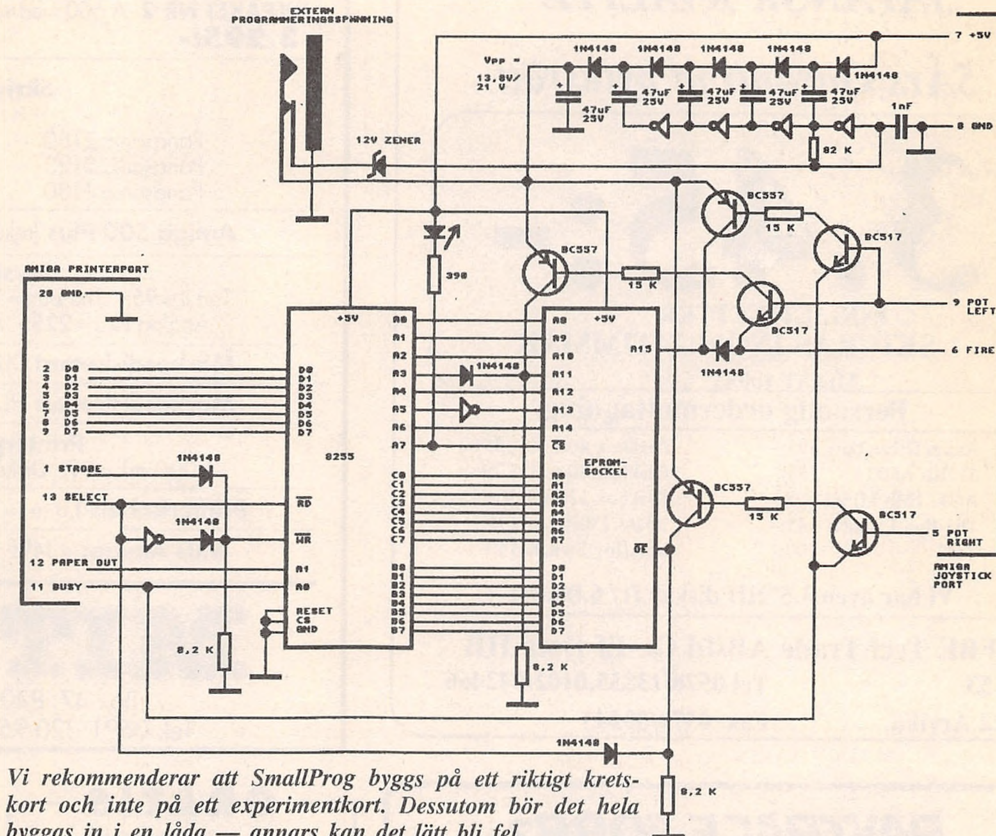
Ofta klarar de endast att lagra och ladda data som dump, vilket gör att de framstår som rena leksaker.

SmallProg klarar givetvis att läsa och lagra Intel Intellect 8/MDS-filer.

Vidare kan man förstås också verifiera innehållet i ett EP-ROM mot filer man har på disk eller mot andra EPROM. Laddning av bufferten direkt från minnet (exempelvis Kickstarten) går också bra liksom interleaving 1:2 och 1:4 ifall EPROM:et ska användas i 16- eller 32-bitarssystem. Man kan också enkelt programmera enskilda byte i EPROM:et vilket är mycket användbart när man i första testen vill lämna en hoppadress eller interruptvektor öppen och sedan sätta den manuellt efter testen. Få, om någon, EPROM-brännare till Amiga har alla dessa finesser.

Dan Sandberg

Fotnot: Datormagazin tar inget som helst ansvar för eventuella fel i artikeln eller felaktiga byggen och resultatet av sådana fel.



Vi rekommenderar att SmallProg byggs på ett riktigt kretskort och inte på ett experimentkort. Dessutom bör det hela byggas in i en låda — annars kan det lätt bli fel.

KOMPONENTLISTA

Antal	Komponent	Beskrivning
1	8255	Parallellportkrets
1	74AC14	HEX inverterare med Schmitt-trigger
3	BC517	NPN Darlingtontransistor
3	BC557	PNP-transistor
10	1N4148	Dioder
1	Zenerdiod 12V	
1	Lysdiod, röd	
1	390 Ohm	1/4 W Motstånd
3	8,2 KOhm	1/4 W Motstånd
3	15 KOhm	1/4 W Motstånd
1	82 KOhm	1/4 W Motstånd
1	Nollkraftssockel 28-pin	
1	D-sub, 25-pol, hane	
1	Kåpa till ovanstående	
1	D-sub, 9-pol, hona	
1	Kåpa till ovanstående	
1	Flatkabel, 13-pol	
1	Flatkabel, 5-pol	
1	Låda	
1	Batterieliminatorkontakt med brytare	

Komplett byggsats med låda, kretskort, nollkraftssockel, komponenter, byggbeskrivning, programvara etc kan beställas mot postförskott (postförskottsavgift tillkommer då) eller genom insättning på postgiro ***495 72 81-1***, från ***Dan Sandberg, St: Johannesgatan 34C, 752 33 Uppsala, Tfn: 018-559388.*** Priset med proffsnollkraftsockel med hävarm är 575 kronor. Med nollkraftssockel med mejselspår är priset 495 kronor. Enbart manual och diskett med program kostar 125 kronor. Telefonsupport och uppgraderingar av programmet ges till dem som köper byggsatsen. Både konstruktionen och programvaran är upphovsrättsskyddade och ej Public Domain.



Här har ni en unik bild på Datormagazins redaktion med hela gänget samlad, förklädda till Gud vet vad! För ni känner väl igen vår spelredaktör Johan Burén, testredaktören Peter Kerschbaumer, chefredaktören Christer Rindeblad, red.chefen Birgitta Giessmann, redaktionssekreteraren Kristina Malm, redaktionspraktikanten Niklas Lindholm samt layoutarna Lars Jansson och Ursula Engström? Gör ni verkligen det? Otroligt! Skicka oss i så fall ett vykort med alla namn i rätt ordning. Först öppnade rätta lösning belönas med Corish's Computer Games Guide! Senast den 24 december vill vi ha ditt kort!

GOD JUL och GOTT NYTT ÅR

önskar vi på DATOR magazin

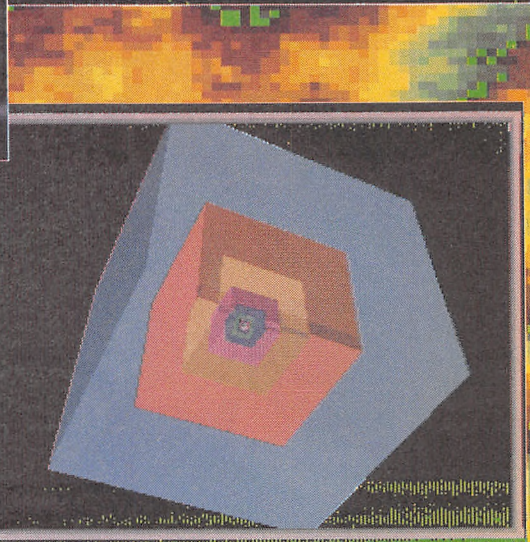
Reflects senaste mästerverk

DE PRESSAR SISTA DROPPEN





Gillar ni häftig datorgrafik? Då ska ni inte missa den finska demogruppen Reflects senaste mästerverk för Amigan - "SoundVision". Bilderna på detta uppslag ger en liten försmak på vad det hela handlar om. Det är inte konstigt att många anser att Reflect pressat Amigan till den yttersta gränsen.



I förra numret av Datormagazin visade vi bilder ur det demso som tog hem förstapriset i Commodores egen demotävling. Här kan vi nu visa de första bilderna ur den finska demogruppen Reflects nya demo "SoundVision" på Amigan.

"SoundVision" är en resa i tid och rum, långt ut till universums gränser. Här bjuds på ett fantastisk skådespel i form av avancerad datorgrafik, animationer och musik.

I "SoundVision" för man bl.a. se en animerad stad uppbyggd av vektorgrafik med ljuskälla och skuggor och en bil som åker omkring i staden. I en annan scen får man se en otroligt mjukt snurrande jordglob som klart visar var Reflect håller hus någonstans (Finland).

Den klart häftigaste delen i SoundVision utgörs av ett fraktal-landskap som beräknas i realtid. Det roliga med landskapen är att man kan använda musen för att förstora områden i ett landskap. Man kan förstora nästan i det oändliga. På några av bilderna visar vi en sådan inzoomning.

Reflector påbörjade arbetet med SoundVision i augusti 1991. Och först nu har man alltså avslutat det hela! Att göra bra demos tar tid.

Zeque, som just fyllt 20, har gjort huvuddelen av demot. Han är självlärd i programmering och började med Basic för över tio år sedan. För två år sedan lärde han sig dock assembler på Amigan.

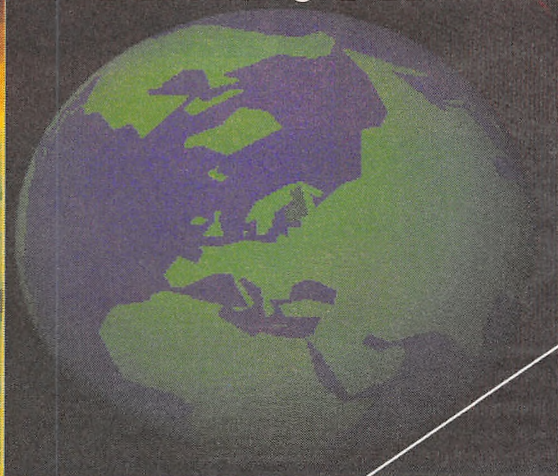
Många menar att SoundVision sätter en ny standard inom Amigans demovärlden. Men tyvärr kommer det att dröja innan vi får se mer av gruppen Reflects mästerverk. Deras främsta programmerare ska nämligen göra sin värnplikt.

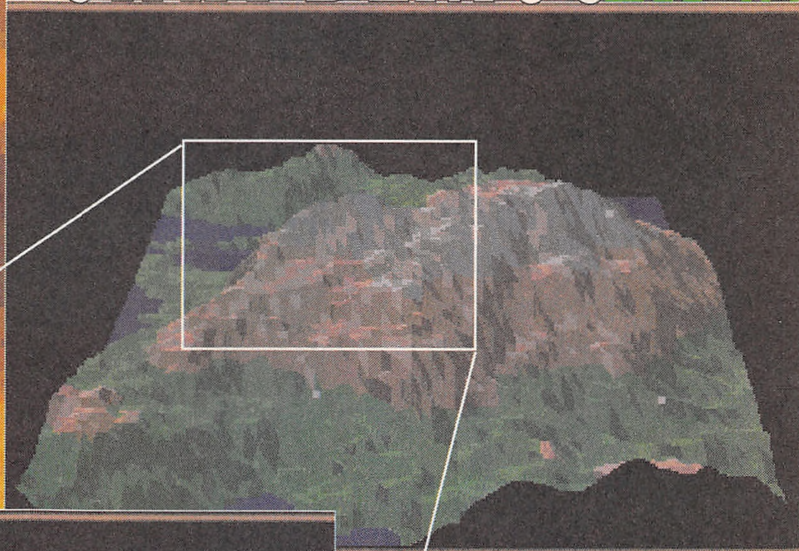
Peter Kerschbaumer

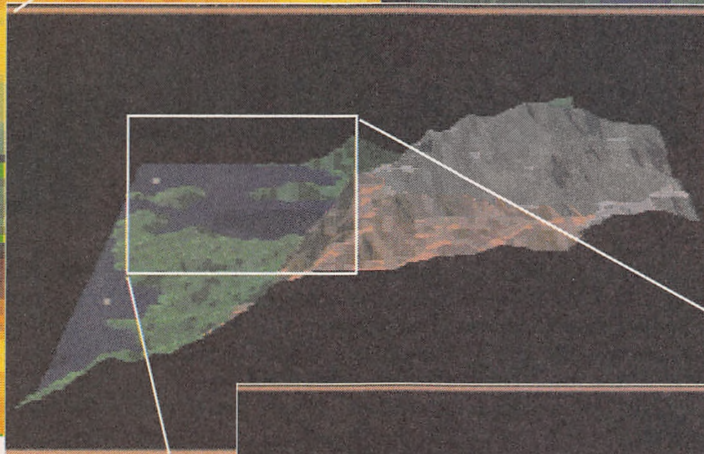
HÄR KAN DU BESTÄLLA DEMOS

Demos kan du beställa hos "Demons demobibliotek". Skriv "SoundVisions megademo 169" på en postgiroblankett tillsammans med ditt eget namn och adress, texta tydligt! Postgiro 499 76 88 - 9, (Demons demobibliotek). Priset per disk är 20 kr. I priset ingår diskett och porto. Vid problem kan du skriva till: Fredrik Lönn (Demons demobibliotek), Ryds Allé 9:301, 582 51 Linköping.

UR AMIGAN MED SINA DEMOS







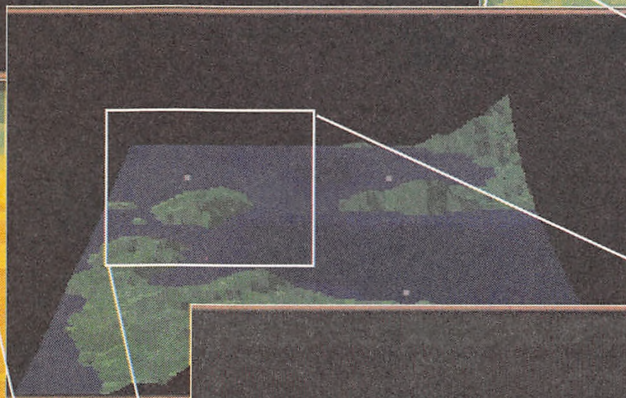
FAKTA OM GRUPPEN

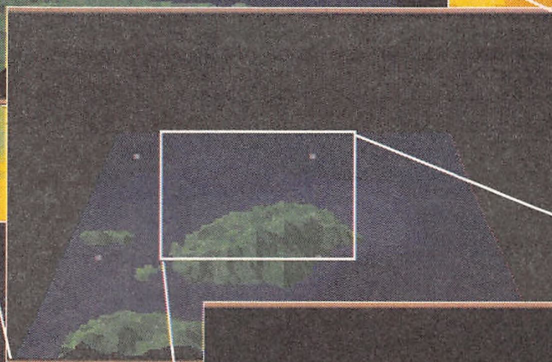
GRUPPNAMN: Reflect
CODING: Overlander, Zeque
MUSIK: Jellybean, Vibrillion
GFX: Nighthawk, Red Baron

VERKTYGEN

Här är de Amigaprogram som Reflector använde för att programmera sitt demo med:

- ✓ Masterseka 1.80
- ✓ AsmOne v1.07
- ✓ Iffconverter v2.0 (junix/Arcane)
- ✓ Dpaint III och IV
- ✓ Real3D
- ✓ Protracker v1.1
- ✓ Noisepacker v3.0









Fixa till dina

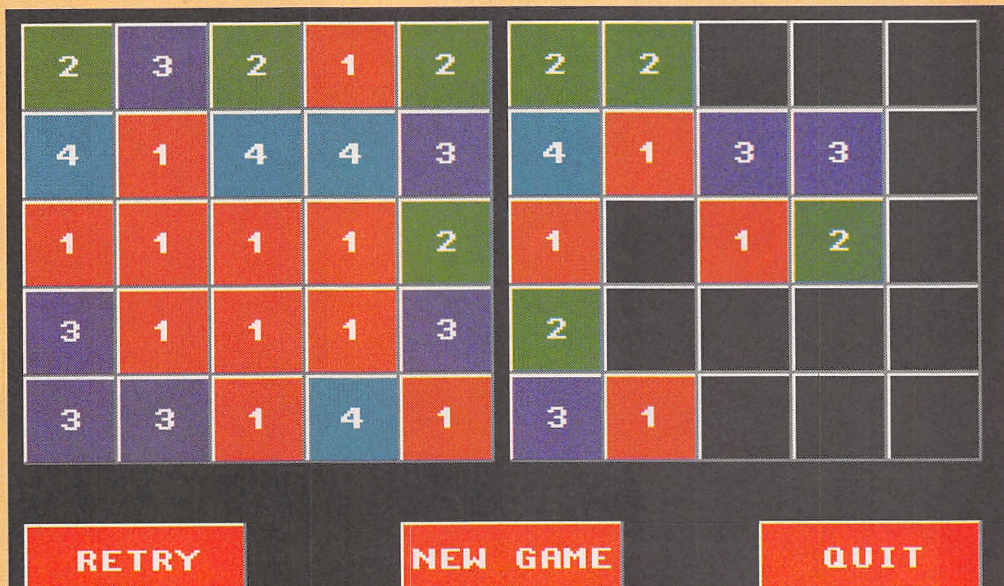
AMOS-skolan handlar denna gång om AMOS speciella fönsterhatering.
Dessutom hittar du spelet Puzzle och en liten varning för problem med tangentbordet.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



PUZZLE
Spelet Puzzle går ut på skapa en kopia av den vänstra kvadraten. När man klickar med musen i en tom ruta på höger sida så kommer siffran 1 fram. Om denna ruta har grannar som ej är tomma kommer dessa att ökas med ett. En fyra som ökas återställs till siffram 1. Med alternativet 'RETRY' får man ett nytt försök med samma siffror. 'NEW GAME' slumpar fram nya siffror och 'QUIT' avslutar programmet.
För det här hjärnpysslet belönas Krister Andersson i Kalmar med ett presentkort på 450 kronor.

Denna gång ska Amos-skolan handla om fönster. Amos fönster skiljer sig mycket från Amigans vanliga fönster, eftersom Amos inte använder Intuitions fönsterhantering.

I Amos använder man fönster enbart för att begränsa text och grafik inom ett visst område på skärmen. Till sin hjälp använder sig Amos av Amigans blitter-chip, vilket medför vissa begränsningar i val av koordinater.

Innan man öppnar ett fönster måste man bestämma sig om bakgrunden under fönstret ska sparas. Lägger du kommandot 'WIND SAVE' i början eller efter 'SCREEN OPEN' så kan du flytta, ändra storlek och stänga fönster utan att bakgrunden berörs.

AMOS-SKOLAN

För att sen öppna ett fönster så använder man kommandot 'WIND OPEN n,x,y,w,h,b', där 'n' är numret på fönstret. Fönster nummer noll är alltid redan från början definierad som hela den skärm där man placerar sina övriga fönster på. Man kan öppna hur många fönster som helst (endast minnet sätter gränsen).

Koordinaterna 'x' och 'y' är fönstrets övre, vänstra skärmkoordinater. Eftersom Amos använder blittern, avrundas 'x'-koordinaten alltid till närmaste multipel av 16 (0,16,32,48 osv). Använder man en ram runt fönstret ökas 'x'-koordinaten med ytterligare åtta.

Fönstrets bredd och höjd

Fönstrets bredd respektive höjd anges med antal tecken som får plats. I ett fönster kan man bara kan använda fonter med tecken som är 8x8 pixels stora. Detta innebär att om man exempelvis vill ha ett fönster som är 80x160 pixels stor, så får man ange bredd och höjd med värdena 10 och 20. Fönstrets bredd måste vara jämt delbar med 2 (eftersom 2*8=16).

Vill man ha en ram runt

```
Rem Windows / Mac Larsson 1992
Dim X1(2),Y1(2),X2(2),Y2(2)
W=2 : Wind Save : Reserve Zone 2
For I=1 To 2
  Read X1(I),Y1(I),X2(I),Y2(I)
  Wind Open I,X1(I),Y1(I),X2(I),Y2(I),1
  Set Zone I,X1(I),Y1(I) To X1(I)+X2(I)*8,Y1(I)+Y2(I)*8
  Title Top Str$(I) : Title Bottom Str$(I)
Next
Do
  Wait Vbl : Print Rnd(100000)
  If Mouse Key<>0
    If Mouse Zone>0 : W=Mouse Zone : Window W : End If
    X=X Screen(X Mouse) : Y=Y Screen(Y Mouse)
    If Mouse Key=1 : X1(W)=X : Y1(W)=Y : End If
    If Mouse Key=2
      X2(W)=(X-X1(W))/8 : Y2(W)=(Y-Y1(W))/8
      Border Rnd(15),Rnd(15),Rnd(15)
    End If
    Wind Move X1(W),Y1(W) : Wind Size X2(W),Y2(W)
    Set Zone W,X1(W),Y1(W) To X1(W)+X2(W)*8,Y1(W)+Y2(W)*8
  End If
Loop
Data 50,50,10,10,150,100,10,10
```

Detta program visar hur man kan använda fönsterkommandona i praktiken. Använd vänster musknapp för att flytta ett fönster och höger för att ändra storlek.

AMOS-fönster

PUZZLE

450 kr

```
Rem Puzzle / Krister Andersson 1992
Dim CU(5,5),PL(5,5)
Global CU(),PL(),SQ,RETRY,NEWGAME,QUIT
Proc INIT
Repeat
  Proc RITA_RUTOR
  If SQ<>RETRY Then Proc SLUMPA_SIFFROR
  Proc SPELA
Until SQ=QUIT
End
'
Procedure INIT
  Palette $0,$0,$FFF,$888,$F44,$C44,$2A2,$44C,$AA
  Flash Off : Curs Off : Cls 0 : Ink 3 : Box 0,0 To 29,29
  Ink 2 : Draw 0,0 To 28,0 : Draw 0,0 To 0,28
  Get Bob 5,0,0 To 30,30 : For I=1 To 4
  Ink 2,4+I : Text 3,17,Str$(I) : Ink 4+I : Paint 1,1
  Get Bob I,0,0 To 30,30 : Next : Ink 3
  Box 5,175 To 75,199 : Ink 2 : Draw 5,175 To 74,175
  Draw 5,175 To 5,198 : Ink 4 : Bar 6,176 To 74,198
  Get Bob 6,5,175 To 76,200 : Paste Bob 125,175,6
  Paste Bob 239,175,6 : Reserve Zone 28
  Set Zone 26,5,175 To 75,199 : A$="RETRY"
  Set Zone 27,125,175 To 195,199 : B$="NEW GAME"
  Set Zone 28,239,175 To 309,199 : C$="QUIT"
  RETRY=26 : NEWGAME=27 : QUIT=28 : Ink 2,4
  Text 21,190,A$ : Text 129,190,B$ : Text 260,190,C$
End Proc
'
Procedure RITA_RUTOR
  A=160 : B=320 : C=160 : Ink 0
  If SQ=RETRY Then Bar A,0 To B,C Else Bar 0,0 To B,C
  For Y=1 To 5 : For X=1 To 5 : X1=130+X*30
  Y1=5+(Y-1)*30 : X2=X1+30 : Y2=Y1+30
  Paste Bob X1-155,Y1,5 : Paste Bob X1,Y1,5
  Set Zone(Y-1)*5+X,X1,Y1 To X2,Y2 : Next : Next
  For X=1 To 5 : For Y=1 To 5 : PL(X,Y)=0 : Next : Next
End Proc
'
Procedure SLUMPA_SIFFROR
  For X=1 To 5 : For Y=1 To 5 : CU(X,Y)=0 : Next : Next
  For COUNT=1 To 25 : Repeat
  S=Rnd(24)+1 : R=(S+4)/5 : K=1+(S-1) mod 5
  Until CU(R,K)=0 : MARKERA[R,K,True] : Next
End Proc
'
Procedure SPELA
  MOVE=0 : Repeat
  Repeat : SQ=Mouse Zone : Until Mouse Click and SQ>0
  If SQ>=RETRY Then Bell : Pop Proc
  R=(SQ+4)/5 : K=1+((SQ-1) mod 5)
  If PL(R,K)=0 Then MARKERA[R,K,False] : Inc MOVE
  Until MOVE=25 : OK=True : F1=15 : F2=10 : S=-1
  A$="Bad luck!" : For R=1 To 5 : For K=1 To 5
  OK=CU(R,K)=PL(R,K) and OK : Next : Next
  If OK Then A$="Very good!" : F1=55 : F2=60 : S=1
  Locate 0,20 : Centre A$
  For F=F1 To F2 Step S : Wait 4 : Bell F : Next
  Repeat : SQ=Mouse Zone : Until Mouse Click and SQ>25
  Bell : Locate 0,20 : Print Space$(40)
End Proc
'
Procedure MARKERA[R,K,LEFTSIDE]
  If LEFTSIDE Then CU(R,K)=1 Else PL(R,K)=1 : C=155
  X=5+(K-1)*30 : Y=(R-1)*30+5 : Paste Bob X+C,Y,1
  For COUNT=1 To 4 : Read A,B
  If(R+B)>0 and(R+B)<6 and(K+A)>0 and(K+A)<6
  If LEFTSIDE : If CU(R+B,K+A)>0
  Add CU(R+B,K+A),1,1 To 4
  Paste Bob X+(A*30)+C,Y+B*30,CU(R+B,K+A) : End If
  Else If PL(R+B,K+A)>0 : Add PL(R+B,K+A),1,1 To 4
  Paste Bob X+(A*30)+C,Y+(B*30),PL(R+B,K+A) : End If
  End If : End If : Next
  Data -1,0,1,0,0,-1,0,1
End Proc
```

fönstret kan man välja mellan 16 olika typer. Ändra värdet på 'b' tills du är nöjd.

Vill man ändra ramens utseende under programmets gång, så använder man kommandot 'BORDER b,f1,f2', där 'f1' och 'f2' är för- respektive bakgrundsfärg. Om man har valt att använda en ram kan man lägga ut en rubrik i ramens ovandel med kommandot 'TITLE TOP t$'. På samma sätt kan man lägga en text i ramens underdel med kommandot 'TITLE BOTTOM t$'.

Flera fönster

Öppnar man flera fönster så kan man med kommandot 'WINDOW n' ändra vilket fönster som ska vara aktivt. Har man markören påslagen så visas denna i det aktiva fönstret. I sitt program kan man läsa av vilket som är aktivt med 'WINDON'-funktionen. Om man vill låta användaren styra vilket fönster som ska vara aktivt kan man ta kommandot 'MOUSE ZONE' till sin hjälp.

På samma sätt som man kan ändra ramens utseende under programmets gång, kan man också ändra på fönstrets position och storlek med kommandona 'WIND MOVE x,y' respektive 'WIND SIZE x,y'. Begränsingarna för 'WIND OPEN' gäller också dessa kommandon.

Man kan använda vilken typsnitt som helst i fönstret förutsatt att den har installerats med 'GET FONT'-kommandot, är 8x8 pixels stor och inte är proportionell. Uppfyller den dessa krav så byter man typsnitt med 'WINDOW FONT n'.

För att rensa innehållet i ett fönster så kan man använda kommandot 'CLW'. Och med 'WIND CLOSE' stänger man aktivt fönster.

TANGENTBORDS-PROBLEM

I Datormagazin nr 17/92 gjorde jag ett allvarligt försök att lösa tangentbordsproblemet en gång för alla. Trots alla genomläsningar så letade en allvarlig groda sig in i artikeln. I programlistningens rad 6 finns ett semikolon, som är omöjligt att komma åt i Amos/Easy Amos om man inte kört programmet.

För att kunna knappa in programmet så måste du därför använda en vanlig editor eller ordbehandlare och spara programmet som en vanlig textfil. Välj sen menyalternativet 'MERGE ASCII' i Amos/Easy Amos och läs in textfilen. Fortsätt sen enligt instruktionerna i den grå rutan.

Mer om AMOS fönster

Programexemplet här bredvid visar hur man använder fönster-kommandona i praktiken. Vill du läsa mer om fönster så är det bara att slå upp sidorna 99-103 i Amos-handboken. Har du Professional Amos så är det kapitel 05.07 som gäller.

Egna bidrag till AMOS-sidan skickas till följande adress:

"AMOS-SIDAN", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

God Jul och Gott Nytt År. Vi ses igen i början på nästa år.

Mac Larsson

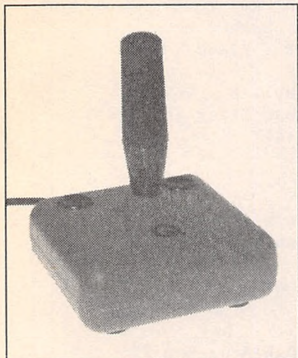
SÄNKA SKEPP!

RING 071-21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

Nu med häftiga ljudeffekter!

TÄVLA OCH VINN



Nu kan du vinna joysticken "Q-Stick" som blev bäst i test.

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

De sex som snabbast sänker alla tre skeppen, vinner var sitt pris. Vi har två Q-Stick, joysticken som blev Bäst-i-Test, samt fyra T-shirt "The Bug" att dela ut som priser

Tävlingen pågår från 15 december till 13 januari. Vinnarlistan publiceras i nr 3-93 av Datormagazin.

Ring och tävla!



Spelfältet är knapparna 1-9 på din telefon. Du "skjuter" på skeppen genom att trycka ned en av knapparna. Kan du sänka skeppen på fem skott? Ring och pröva, skepp ohoj!

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

SPELBÖRSEN

Spelbörsen ger dig dagsfärsk exklusiv information om vilka nya dataspel som just landat i Sverige. Informationen kommer direkt från de svenska importörerna till Datormagazins redaktion och läggs direkt in i vår SPELBÖRS. Informationen ligger kvar i tre veckor och raderas sedan.

En het nyhetskanal för butiker, branschfolk och alla spelfreaks.

Ring tel: 071 - 21 25 55

(samtalet kostar 4:55 kr/minut).

1 STRATEGI	6 MOTOR
2 ÄVENTYR	7 ACTION
3 ROLLSPEL	8 ARKADSPEL
4 SHOOT'EM-UP	9 SIMULATOR
5 SPORT	0 PLATTFORM

KLOTTERPLANKET

071 - 21 25 56

Ventilera dina synpunkter om både det ena och det andra. Lyssna vad andra har att säga. Byt fusk och tips till spel. Säg vad du tycker och låt alla andra lyssna på dig!

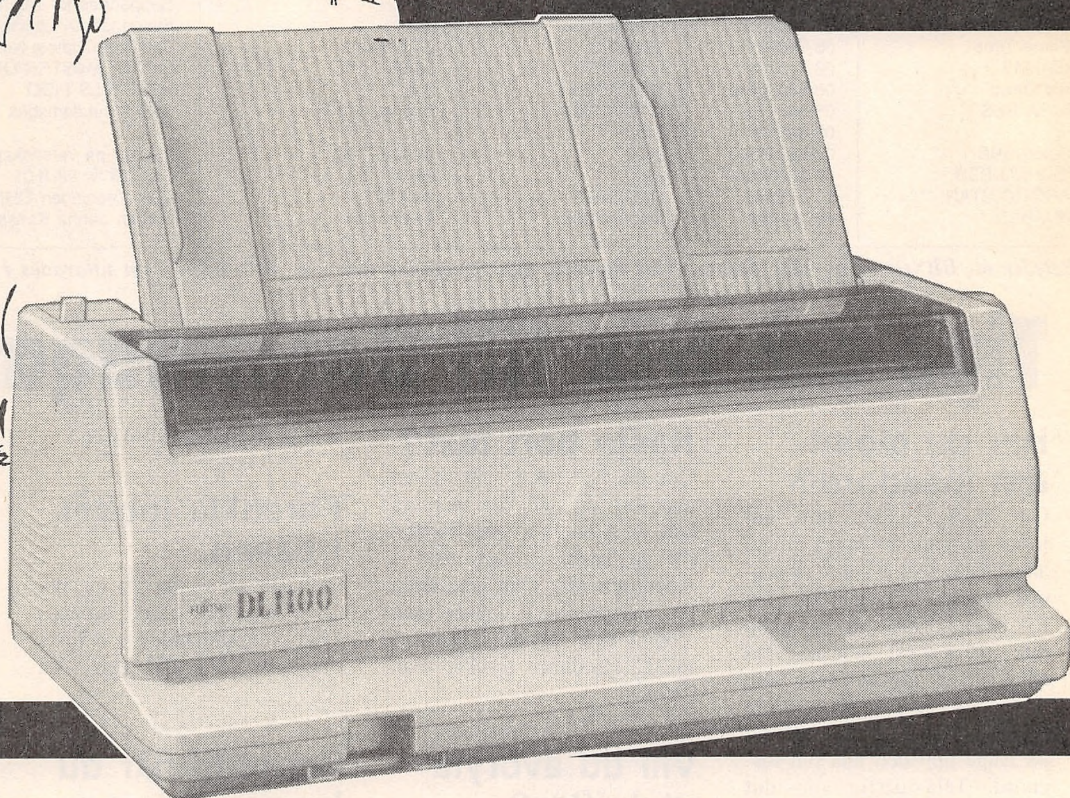
Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

Observera att samtalet kostar 4:55 kr/minuten, så fråga den som betalar innan du ringer!



SÄTT FÄRG PÅ JULEN!





Har Du en Amiga, Atari eller PC? I så fall skall Du få en verkligt prisvärd julklapp !

Fujitsu DL-1100 Färg är inte bara en av de mest kompakta skrivarna, den är dessutom en av de mest prisvärda skrivarna på marknaden idag. Du får en 24-nålars färgskrivare som tar minimal plats på Ditt arbetsbord, skriver ut på både liggande och stående A4-format, har 2 års garanti och tillverkas av Fujitsu – ett av världens i särklass största data- och elektronikföretag. Med Fujitsu DL-1100 Färg kan Du välja mellan att skriva ut snygga bilder i fyrfärg, eller listningar och texter i svartvitt. Tabeller, kalkyler mm får också ett ordent- ligt lyft när de blir färglagda.

Har Du bestämt Dig för att sätta färg på julen – passa då på nu!

Ända fram till julafton får Du köpa den till ett fantastiskt tomtepris.

Kontakta din lokala återförsäljare för mer info.

Distribueras till fackhandeln av:

DATAGROSSISTEN,
Sundsvall. Telefon 060-17 48 90

OSS,
Göteborg. Telefon 031-12 76 00

FUJITSU

FUJITSU NORDIC AB

Datormagazins BBS-lista

BBS-namn	Nummer	Hastighet	Tider	Kommentar
*Vanity BBS	060-100092	14400/v32bis	24h	Free DL för en presentation. Vad väntar du på?
Yet Another BBS	060-112203	2400	Dygnet runt!	Aktivaste Amiga BBS:en i Sundsvall!
	060-112227	14400/DS		
*Pixel BBS	063-22822	14400/v32bis	24/7/365	Snart på Amiga 4000!
*Deadline BBS	0647-11930	14400/v32bis	24h	Fri DL efter presentation! Fred Fish 1-660 offlin
Under World BBS	0766-33798	14400/v32bis	24h	Sysop Kimmo Siekkinen
*AGE	08-59035963	2400	24 Hours	Nystartad, Filer, Online Spel och Fidonet
Bad Manners BBS	08-50022947	14400/HST	24 h	Amiga inriktad bas, PD (Fish), FidoNet, m.m, m.m.
Barnstugan	08-58165779	14400/HST	24 Timmar	Amigainriktad, Mac o Atari delvis. 4D-BBS Support
*Basen BBS	08-7609601	14400/DS	24H/DYGN	J-Modem, Stor filarea
Berlin City	08-975336	2400	24h	En rollspelsinriktad stad i det nya landet Europa
Bonkaland	08-833496	14400/v32bis	24h	
*Dark Continent	08-550-37552	9600/v32	24h	Amiga-inriktad
*Den Nya Svenska Argus	08-58034465	2400	00.00-00.00	KOM-system.Mkt samhällsorienterade diskussioner.
*Garage Porten BBS	08-6267060	2400	24 timmar	Sysop: Magnus Wrenninge
*Heavens Door BBS	08-7770994	14400/DS	24 timmar	SysOp Kenneth Lilja
*Kärkis BBS	08-57027913	16800/DS	24h	Kom-bas. Mycket filer och möten. Med i ADS/SAN.
NiKom-BBS	08-7925206	14400/v32bis	24h	Supportbas för BBS-programmet NiKom
*OPEN GATE BBS	08-7982824	14400/v32bis	24/H	Sysop:Göran Larsson
*Prime Time	08-250029	16800/DS	24 h/dag	FidoNet, ChateauNet, Eddan, MLS, UseNet, ADS, SAN
REALMS	08-7087919	14400/HST	00-00	SYSOP MASTER OF PUPPETS
Red Dawn	08-53030810	14400/v32bis	24h.	NEST MLS FIDO
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	SUGA medlemsbas
	08-348523	2400		
*Satori BBS	08-58241380	2400	18:00-07:00	Inriktad på vetenskapliga och filosofiska diskuti
TECHNO BBS	08-58034548	2400	24 H	Free Dl till 92.11.01
*ARCTIC STAR	0921-18543	14400/HST	24 TIM	Datorföreningen ORION's BBS i Boden.
*ISA BBS	0923-11182	14400/v32bis	24 timmar	Sysop: Janne Karlsson Specialareor för skolor

** betyder att BBSen är ny eller ändrad. Här kommer den resterande delen av BBS-listan som utlovades i nr 21.*

Tips och trix till Datormagazins BBS

Har du glömt ditt lösenord?

Om du har glömt bort ditt lösen så kan du logga in på användarkontot 'Guest' (lösenord 'guest') och tala om det för sysop. Tänk på att sysop inte automatiskt kan se vem som skrivit brevet (vem som helst kan ju logga in som Guest). Vi har heller inte tid att ringa upp och tala om lösenord. Tala därför om ditt namn, användarnummer (om du kommer ihåg det), ungefär vad du tror lösenordet kan vara samt ditt prenumerationsnummer (om du är prenumerant). Ge sedan ett nytt lösenord som sysop kan ändra till.

Kasta bort text?

Om du har råkat påbörja en text som du inte vill spara så kan du kasta bort den istället för att spara en tom text. I radeditorn (där man hela tiden ser radnummret) skriver man '!bort' och trycker return. I fullskärmseditorn trycker man Ctrl-C.

Vill du avbryta utskrifter?

Alla utskrifter går att avbryta med Ctrl-C. Ibland kan det dock dröja några rader innan det avbryts, eftersom BBS:en ligger lite före det som kommer upp på skärmen. (Detta beror på de snabba modem som är kopplade till basen.)

Förenkla jobbet i basen

Det går att ställa in en del saker om hur basen arbetar. Testa kommandona 'Lista Flaggor', 'Slå På' och 'Slå Av'.

Script-fil när du loggar in

Man kan skriva en liten script-fil som körs varje gång man loggar in. I denna fil kan man lägga in kommandon som 'Lista Nyheter' och 'Vilka'. Kommandona för att hantera den är 'Ändra Profile' och 'Visa Profile'.

Text som ska ligga sist

Det går att skriva en liten text som syns sist när man använder kommandot 'Status'. Denna text kallas för lapp och hanteras med kommandona 'Ändra Lapp' och 'Radera Lapp'.

Olästa texter?

Om du har väldigt många texter olästa i ett möte så kan du använda kommandot 'Endast' för att ändra på detta. 'Endast 0' gör tex att du inte har några olästa texter alls.

Testa Datormagazins BBS: Tel: 08-654 99 50, 08-654 99 62

Så registrerar du din BBS:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

Så ändrar du uppgifter om din BBS:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

Så här raderar du din BBS ur listan:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

Så talar du om för oss att BBS:en finns kvar:
1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.

Snart är det 1993 och då kommer det att hända stora ting hos LANDBERGS...

Sätt en riktig hårddisk i Din AMIGA 600!

MAXTOR 120 MB, 15 MS!

En mycket bra och hypersnabb hårddisk! I vårt pris ingår montering, men Du får stå för tur/returporto.

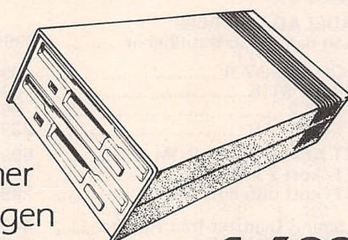
Vårt pris ... **5.299:-**

DISK-DRIVAR

POWER PC 880 B ENKELDRIVE

Med inbyggd back-up - "Blitz Amiga"! Kopierar Atari och PC. Virusskydd inbyggt. Har Anti-Klick och ovanstående funktioner med av/på **1.099:-**

DUBBELDRIVE POWER DUAL DRIVE

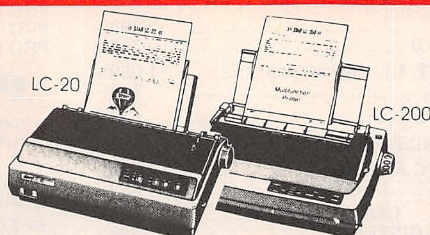


Drivarnas Rolls-Royce med funktioner som ovan. Går supertyst och har egen ström försörjning. Marknadens häftigaste! **1.699:-**

GOLDEN IMAGE DISKDRIVE...... **639:-**

SKRIVARE

star *Sveriges mest sålda!*



LC100	9 nålars FÄRG!	**2.199:-**
LC24-20	24 nålars sv/vit	**2.999:-**
LC200	9 nålars färg	**2.699:-**
LC24-200	24 nålars Färg	**4.249:-**
SJ-48	bläckstråle	**3.199:-**

GVP-RUTAN

GVP HD "80 MB"!	**5.789:-**
GVP HD 8/120	**6.389:-**
Controllerkort HC8/2000	**1.689:-**
GVP HD A530 40 MHZ+120 MB	**9.999:-**
GVP DSS8 Digital Sound Studio	**799:-**

Vi är auktoriserad ÅF med 2 års garanti!

PhonePak Tel-svarare med Fax	**4.649:-**
G-LOCK - Proffs-Genlock	**4.649:-**
Extra 2 MB	**699:-**

PC-SPALTEN

PC-spel - ett urval!

Samtliga titlar i format 3.5" VGA!

A-TRAIN	399:–
ACES OF THE PACIFIC	389:–
AMAZON	429:–
AMERICAN TAIL (Resan till Amerika)	299:–
ATAC	429:–
AV8B HARRIER ASSAULTS	369:–
B17 FLYING FORTRESS	429:–
CAMPAIGN	399:–
CIVILIZATION	359:–
CURSE OF ENCHANTIA	349:–
DARKLANDS	439:–
EYE OF THE BEHOLDER 2	349:–
F15 III	429:–
FALCON 3.0	429:–
HUMANS	299:–
INDY JONES FATE OF ATLANTIS	359:–
INCA	429:–
KINGS QUEST VI	429:–
LAURA BOW 2	369:–
LEGEND OF KYRANDIA	349:–
LEGEND OF VALOUR	389:–
LEMMINGS TWIN PACK	389:–
LEMMINGS 2 – Kommer -93	389:–
LINKS PRO (Links 2)	439:–
LORD OF THE RINGS 2	349:–
MAXIMUM OVERKILL	439:–
MONKEY ISLAND 2	349:–
NICK FALDO CHAMPIONSHIP GOLF	389:–
NIGEL MANSELL	349:–
PACIFIC ISLAND 2	349:–
POLICE QUEST 3	389:–
POPULOUS 2	389:–
QUEST FOR GLORY 3	389:–
RAGNAROK	389:–
RAILROAD TYCOON	389:–
REX NEBULAR	449:–
ROME	349:–
SHERLOCK HOLMES	389:–
SIM EARTH	389:–
STAR LEGIONS	349:–
SUMMER CHALLENGE	349:–
TASK FORCE 1942	429:–
THE LEGEND OF MYRA	299:–
WAXWORKS	349:–
WIZARDRY 7	429:–
X-WING	389:–

Rekvirera PC-lista mot 10:-!

Tillbehör

DISNEY SOUND SOURCE	349:–
FLIGHT-STICK – Analog	459:–
GAMECARD	349:–
GAMECARD MCA (IBM)	469:–
MACH 1 PLUS – Joystick	249:–
SOUNDBLASTER 2.0	1.299:–
SOUNDBLASTER BASIC PRO	1.989:–
SOUNDBLASTER PRO STD	2.349:–
TURBO FIGHTER – Joystick	689:–

Massor av spel i butiken!

Det finns mera på nästa uppslag...

LANDBERGS

AMIGA-SPALTEN



AMIGA 600

med skolpaket(Sveriges geografi, Omega matematik, Glosförhör, Läsinlärning), Spel: Kick Off 2, Pipemania, Populous, Space Ace samt Mus, Manualer, 2 års garanti och

GRATIS FREESTYLE

samt lådan med 100 spel!: **3.099:-**

MINNE 601 – 1 MB till A600 (Original)	899:–
MINNE 1 MB – annan tillverkning	499:–

AMIGA 600HD/40 MB

Ett kraftpaket innehållande Hårddisk med: Superword, Infofile, Hem-ekonomi, DeLuxe Paint III, Omega matematik, Superback, Cruise for a Corpse, Great Courts II, Mus, Manualer, 2 års garanti och

GRATIS FREESTYLE

samt lådan med 100 spel!: **4.799:-**

AMIGA 4000/040

23.999:-

PHILIPS FÄRGMONITOR 8833 MK II

Bäst i test!

2.489:- inkl kablar!

Vi reserverar oss för slutförsäljning, eventuella prisförändringar eller annat, som ligger utanför vår kontroll. Här angivna priser gäller till nästa införande!

AMIGABÖCKER

Rom Kernel-serien!

Det bästa som skrivits av de som skapade AMIGAN!

DEVICES	249:–
HARDWARE MANUAL	249:–
INCLUDES & AUTODOCS	299:–
LIBRARIES	299:–
STYLEGUIDES	199:–

Hela serien blir Din för otroliga **1.199:-**

ADVANCED SYSTEM PROGRAMMERS	329:–
AMIGA INTERN – NY!	299:–
BEST TRICKS & TIPS	279:–
C ADVANCE PROGRAMMERS	329:–
C FOR BEGINNERS	189:–
DESKTOP VIDEO	269:–
DOS INSIDE & OUT for Beginners	189:–
DOS 2 COMPANION	199:–
GRAPHICS INSIDE & OUT	329:–
MACHINE LANGUAGE	189:–
MAKING MUSIC WITH AMIGA	299:–
PRINTERS INSIDE & OUT	299:–
3D GRAPHICS	189:–

UTRUSTNING

ACTION REPLAY till A500 – V.3!	799:–
ADAPTER INTERFACE – 4-spelar!	99:–
AMAS 2 – Sampler och Midi!	849:–
BOOT-SELECTOR df0/df1 manuell	99:–
BOOT-SELECTOR dito elektronisk	149:–
CLEANING KIT för 3,5" resp 5 1/4"	39:–

Minnen till A600 CREDITCARD till PCMCIA-Porten!
2 MB **1.849:-**
4 MB **2.799:-**

DCTV/PAL – Otroligt grafikkort!	4.299:–
DIGIVIEW MEDIA STATION med D-PaintIII, D-View Gold 4.0 och Elan Performer 2.0	1.299:–
DISKDRIVE 3,5" intern till A2000	639:–
DISKDRIVE GOLDEN IMAGE till A500 o A600 med dammlucka och av/på	649:–
DISKDRIVE A500 intern	639:–
INBYGGNADSLÅDA till A600 dito, men utan nämnda extratillbehör	399:–
JOYSTICK QUICKJOY II	99:–
JOYSTICK SLIK STIK	69:–
JOYSTICK TAC 2	99:–
JOYSTICK TOP STAR	239:–
KICKSTART A500/2000 + ROM 1.3	599:–
KICKSTART- kort 2 x ROM	199:–
KICKSTART- kort dito automatiskt	299:–
MEGAMIX Sound Digitizer från Rombo	449:–
MIDI INTERFACE EUREKA – med 2 out, 2 thru och 1 in – suverän!	389:–

Minnen!

MINNE A500 512 Kb m klocka och av/på	249:–
MINNE A500 1.8/2.0 MB	999:–
MINNE A500 2/4 MB Golden Image ext	1.599:–
MINNE A500+ 1 MB	469:–
MINNE A500/500+ 4 MB internt	1.999:–
MINNE A2000 2/8 MB Golden Image int	1.399:–

MODEM 2400 BAUD/SUPRA – inklusive kablar och program	899:–
MODEM SUPRA FAX PLUS	1.989:–
MUS AMITEC – Vilken känsla!	249:–
MUS – Opto/mekanisk med toppenfeeling!	149:–
MUS/JOYSTICKVÄXEL – Elektronisk	159:–
NULL MODEMKABEL 5 m (10 m/139:–)	99:–
OPTISK MUS GOLDEN IMAGE	349:–
PRINTERKABEL	89:–

PYRAMID OMNI-EUREKA

En otroligt bra handscanner med de bästa värdena i test! 100-400 DPI Scanning Resolution och med 64 gråskalor. Thru'-port för printer. **1.399:-**

RF-Modulator (TV-ingång)	279:–
ROCGEN – Genlock med program!	1.549:–
SCARTKABEL 2 meter lång	139:–
SCREENBEAT Stereohögtalare/Booster	299:–
SOUND ENHANCER – Vilket ljud!	379:–
STEREO SOUND SAMPLER – Amitech 100kHz med mikrofoningång	569:–
TECHNOSOUND med TURBO STEREO DIGITIZER – Bäst!	399:–
VIDI AMIGA 12 BIT	1.049:–
WORKBENCH 2.0 – uppgradering för AMIGA A500	749:–

NYTTO-PROGRAM

AMI BACK – Bra Backup/HD fordras!	479:–
AREXX	269:–
ART DEPARTMENT PRO	1.599:–
AZTEC C PRO 5.0	1.299:–
BARS & PIPES PRO	1.999:–
CAN DO 2.0	1.099:–
CROSS DOS 5.0	349:–
DeLuxe PAINT 4.1 – Ny version!	1.059:–
DEVPAC 3.0	799:–
FINAL COPY	649:–
GENESIS LANDSCAPE GENERATOR	399:–
HISOFT BASIC AMIGA	599:–
HYPERBOOK	499:–
IMAGINE 2.0 – OBS PRISET!	1.489:–
INFOFILE/REGISTER	399:–
KINDWORDS 3.0	599:–
LATTICE C (SAS/C) V 6.0 – Ny version!	2.399:–
MAXIPLAN 4.0	599:–

MINI OFFICE / Amiga

med Database, Spreadsheet, Wordprocessor och Graphics **489:-**

PAGESETTER 2.0	699:–
PAGESTREAM 2.2	1.599:–
PASCAL HISOFT	989:–
PHOTON VIDEO 2	299:–
PRO DRAW – Bra!	499:–
PRO DRAW 3.0 och PRO PAGE 3.0	2.099:–
PRO TEXT V.5 – Svensk ordbehandlare	499:–
PRO WRITE 3.3	599:–

Publishers Choice

med Kindwords 2.0, Pagesetter 1.2, Artists Choice och Headline **399:-**

QUARTERBACK TOOLS	499:–
QUARTERBACK till Hårddisk V.5.0+	499:–
SPECTRA COLOR	599:–
SUPERBASE PERSONAL II	399:–
SUPERBASE PRO IV – Ny version!	1.499:–
SUPER JAM till Bars & Pipes Pro	899:–
TAKE 2 – Rombos animeringsprogram	489:–
VIDEO DIRECTOR	1.299:–
VISTA PRO 2.0	599:–
X-CAD PRO – 3D	1.999:–
X-COPY PRO 5.0	399:–

LANDBERGS önskar alla sina kunder en riktigt

GOD JUL!



AMOS-RUTAN

AMOS COMPILER	199:–
AMOS GAME CREATOR	429:–
AMOS PROFESSIONAL – NyHet!	599:–
AMOS 3D GRAPHICS	299:–
EASY AMOS	299:–

FYND-RUTAN

DAMMHUV till A500/600 och 2000	59:–
DAMMSUGARE för tangentbord	59:–
DISKBOX för 120 st 5 1/4" – REA!!!	10:–
DISKBOX med lås för 100 st 3,5"	69:–
DISKETTER 3,5" Sony Bulk DS/DD	4:89
HD-DISKETTER 1,44 MB Pris/st.	7:99
MUSMATTA – finns blå, röd och svart	29:–

Alla priser INKL. MOMS. Frakt och PF tillkommer! Vi tar de flesta kontokort! Momsfritt utanför Sverige!

snart fler butiker !!!



SPEL-LISTAN för AMIGA-SPEL

ADDAMS FAMILY	299:–
AIRBUS 320	299:–
AIR SUPPORT	299:–
AIR WARRIOR – Modem krävs!	379:–
AMBRESTAR	389:–
AQUATICS (James Pond III)	299:–
A. McCLEANS POOL – Biljard	349:–
ASHES OF EMPIRE	389:–
A TRAIN	369:–
APYDIA	299:–
BATTLETOADS	299:–
BIG BOX med 10 utvalda spel!	329:–
BIRDS OF PREY	369:–
BLACK CRYPT	299:–
CALIFORNIA GAMES II	279:–
CAMPAIGNE – Nytt!	329:–
C. LEWIS CHALLENGE	199:–
CHAOS ENGINE	299:–
CIVILIZATION	299:–
CODENAME ICEMAN – Sierra!	199:–
CONQUEST of LONGBOW – Hårddisk!	399:–
COOL CROC TWINS	269:–
COVERT ACTION	299:–
CRAZY CARS III	299:–
CRUISE FOR A CORPSE	299:–
CURSE of ENCHANTER	369:–
CYBERBLAST	299:–
DARK QUEEN OF KRYNN	349:–
DEATH KNIGHT OF KRYNN	349:–
DELIVERANCE	279:–
D/GENERATION	349:–
DOJO DAN	239:–
DUNE – Strategiskt rymdspel!	329:–
DUNGEON MASTER/CHAOS STRIKES BACK	299:–
DYNABLASTERS	299:–
ELITE 2 – Kan förbeställas! ca	399:–
EPIC	329:–
EYE of THE BEHOLDER II	389:–
F14/18	329:–
FIRE AND ICE	289:–
FORMULA 1 GRAND PRIX	389:–
GAMES '92	199:–
GAUNTLET III	199:–
GLOBAL EFFECT	299:–
GUY SPY	239:–
HARLEQUIN	199:–
HOI	299:–
HOT RUBBER	299:–
HUDSON HAWK	149:–
HUMANS – Kan förbeställas!	299:–
INDIANA JONES IV	389:–
ISHAR	399:–
JIMMY CONNORS TENNIS	399:–
JAGUAR XJ220	299:–
J. BARNES EUROPEAN FOOTBALL	279:–
KICK OFF III	299:–
KINGS QUEST IV – Sierra!	299:–
KINGS QUEST V – Sierra!	369:–
KNIGHT of THE SKY	329:–
LEANDER	199:–
LEATHAL WEAPON III	299:–
LEGEND of KYRANDIA	299:–
LEGEND of VALOUR	389:–
LEISURE SUIT LARRY II	299:–
LEISURE SUIT LARRY V	389:–
LEMMINGS II – Kan förbeställas!	329:–
LINKS – Hårddisk fordras!	349:–
LOST TREASURES of INFOCOM – Del 1	429:–
LOTUS TURBO 2	199:–
LOTUS TURBO 3 – Final Challenge	299:–
LURE of TEMPTRESS	349:–
MEGA FORTRESS B52 – Flyg!	389:–
MEGA FORTRESS MISSION DISK	299:–
MEGA-Lo-MANIA/First SAMURAJ	299:–
MEGA SPORTS	299:–
MEGA TWINS – Häftig plattform!	199:–
MYTH	269:–
NIC FALDO GOLF	329:–
NIGEL MANSELL	299:–
NOVA 9	199:–
PACIFIC ISLANDS/Team Yankee 2	299:–
PARASOL STARS – »Bara 1 gång till! »	229:–
PINBALL DREAMS	279:–
PINBALL FANTASIES – Nytt & Hett!	329:–
POLICA QUEST III	379:–
POPULOUS DATA DISK	199:–
PREMIERE	259:–
PROJECT X	289:–
PUSHOVER	269:–
PUTTY – Nytt!	289:–
QUEST FOR GLORY II – Sierra!	289:–
RAILROAD TYCOON	349:–
ROBOSPORT	299:–
SECRET OF MONKEY ISLAND II	389:–
SENSIBLE SOCCER	199:–
SHADOWLANDS	259:–
SHADOW of THE BEAST III	199:–
SIM EARTH	389:–
SPACE CRUSADE	249:–
SPACE QUEST III – Sierra! REAPRIS!	249:–
SPACE SHUTTLE	369:–
SPOILS of WAR	229:–
STREETFIGHTER II	299:–
SUPER HERO	299:–
SUPER TETRIS	199:–
SYNDICATE – Nytt!	389:–
THE PERFECT GENERAL	359:–
TITUS THE FOX	249:–
TRODDLERS	289:–
WAYNE GRETSKY HOCKEY II	299:–
WIZKID	249:–
WOLFCHILD	199:–
WORLD OF THE TROLLS – Nytt!	289:–
WWF II – Brottning!	299:–
ZOOL	299:–

SENASTE NYTT

HINT-BÖCKER

för Dig som fastnat i spelet och inte kan komma längre utan hjälp, har vi nu tagit hem följande:

CONQUEST of THE LONGBOW	119:–
DARK QUEEN of KRYNN	139:–
EYE of THE BEHOLDER 2	139:–
INDY JONES/F. of ATLANTIS	139:–
KINGS QUEST V	219:–
LARRY 5	219:–
MONKEY ISLAND 2	139:–
POLICE QUEST 3	219:–
SPACE QUEST 4	219:–

Fler titlar kommer successivt i lager.

VIDEOS

VHS-kassett

Nu finns svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Din Amiga och WB 2.0 alternativt WB 1.3. 75 mins VHS för både noviser och proffs!

199:-

Endast hos LANDBERGS!

PAL-kassetter

AMIGA GRAPHICS
AMIGA PRIMER
DESKTOP VIDEO
HOT ROD Your Amiga

149:-/st

SIERRA SPECIAL!

SPACE QUEST I	99:-
SPACE QUEST II	99:-
KINGS QUEST II	99:-

Alla 3 för endast:

289:-!



LANDBERGS är medlem i S.I.M.P

MUSPENNAN

Med GOLDEN IMAGE BRUSH MOUSE skriver och ritar du som med en penna på musmattan! Ett MÅSTE för DeLuxe PAINT och ritprogram!

249:-

VIDEO-NYHETER!

PÅ SVENSKA med 60-70 minuters speltid!

AMIGADOS
behandlar Amigans DiskOperativSystem.

INTRODUKTION AMIGA C
visar programspråket C på Amiga.

199:- per kassett!

DeLuxe PAINT IV lär ut hur bygga en avancerad datorbild. **249:-**

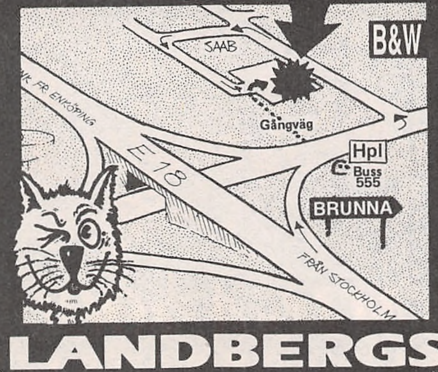
HEMLIGT SPELPACK!

med 5 bra spel ur ordinarie sortiment **499:-**

Öppet: Måndag - fredag 11 - 18 och lördagar 10 - 14

Funderar Du på att skaffa en PC?
LANDBERGS kan skräddarsy Din anläggning till absolut lägsta pris! Ring 08-581 650 95 och prata om maskiner, nätverk m.m.

Vi har också massor av spel för SUPER NINTENDO, SEGA MEGA DRIVE, GAMEBOY och PC. Skicka oss 10:- kr i frimärken samt namn och adress (ange maskin) och vi sänder senaste spellistan!



Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning – KOV FS 1980:2, vilket ger Dig köptrygghet!

Dygnet runt! *Postorder:* Året runt!
Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN
Tel: 08-581 650 35
Fax: 08-581 702 50

EJ postorder

AMIGA-butiken:
Mätarvägen 5B, Kungsängen
Tel: 08-581 650 65

Outtagna postförskott debiteras! Spel och program på engelska! Ny ordertelefon: 08-581 650 35

Är handen ett virus?

För en tid sen köpte jag en Amiga500. När jag sätter på den kommer det upp en hand med en blå diskett. Jag vågar inte stoppa in någon diskett för jag tror det rör sig om ett virus. Är det dyrt att laga den?

Sven-Albin

Var du lugn Sven-Albin. Handen är alldeles normal och betyder att det är dags att stoppa in en diskett med något roligt program på. Virus kan ALDRIG finnas i datorn när den inte är på. Det måste komma från en diskett eller hårddisk.

CB

Vilket Desktop Publishing är bäst?

Jag undrar vilket Desktop Publishingprogram som är bäst på Amigan?

Roger

Det finns i dagens läge två stycken som är ungefär lika bra; Pagestream (Hette av någon anledning "Publishing Partner Master" i Europa förut) och Professional Page. De har ungefär lika många anhängare och det är en strid på kniven om vilket som är bäst. Vi använder Pagestream för de flesta sidor här i Datormagazin.

CB

Går det att ansluta SVGA-monitor till A3000?

Kan man ansluta en SVGA-monitor till en A3000?

Anders Stålhandske

Ja det går att ansluta VGA-monitorer till flicker-fixers under två förutsättningar, nämligen att skärmen klarar en vertikalfrekvens på 50Hz och har en upplösning på minst 640 X 512punkter.

JC

Beskrivning på nollmodemkabel?

Jag vill göra en nollmodemkabel att koppla mellan Amiga och PC men hittar ingen beskrivning på den nio-poliga kontakt som sitter på PCn. Kan ni hjälpa mig?

"EB"

Givetvis. Siffror inom parantes är var de sitter i Amigan.

1> Data carrier detect. (8)
2> Recieive Data. (3)
3> Transmit Data. (2)
4> Data terminal ready. (20)
5> Signal Ground. (7)
6> Data set ready. (6)
7> Request to send. (4)
8> Clear to send. (5)
9> Ring indicator. (22)

JC

Hur kopplar jag ihop stereon med Amigan?

Hur kopplar man en stereoanläggning till Amigan?

"The Lamer"

Du skaffar en sladd med "Phonokontakter" i den ändan som ska sitta i datorn. Vad det ska sitta för kontakter i andra änden beror såklart på din stereo, men nu för tiden är det oftast samma typ av kontakt, alltså phono. Du kopplar bakpå datorn där det står "L. Audio" och "R.Audio". På stereo tar du lämpligast "Aux"-ingången och ställer sedan ingångsväljaren (på stereon) på "Aux".

CB

Har jag fått viruset Australian Parasite?

Jag har fått viruset "Australian Parasite" i min dators minne. Jag har stängt av datorn och tagit ur extraminnet, men det ligger fortfarande kvar. Hur ska jag få bort viruset ur minnet?

Johan

För det första så finns det inget virus som kan ligga kvar i datorn eller extraminne när datorn är avslagen. Viruset ligger på den disk som du stoppar i datorn är igång. Du får använda en virusdödare (tex Virus Checker eller Bootx) och gå igenom dina diskar. När du har eliminerat alla virus på diskarna skall du nog se att allting fungerar. "Good hunting".

JC

Hur utnyttjar man 16 bitars minne?

Kan ett turbokort med 68030-processor uttnyttja 16bitars minne?

P.Berglund

Ja det kan den. Den börjar med att använda 32bitars minne, men om det tar slut går den vidare och roffar åt sig 16bitars. Då saktar också allt arbete ner pga. det mindre effektiva minneshanterandet.

JC

Går det att digtalisera bilder med s/v kamera?

Kan man använda en Svartvit övervakningskamera för att digitalisera bilder med VIDI Amiga?

John

Det går alldeles utmärkt och fungerar oftast bättre än med en färgkamera, detta beroende på att svartvita kameror har högre upplösning. Vill man ha färgbilder går detta också bra med hjälp av de medföljande färgfiltren. Man digitaliserar då bilden tre gånger, genom rött, grönt och blått filter, och datorn slår ihop resultatet till en fullfärgsbild.

CB

Hur packar man upp filer från BBS?

Hej DMZ!
Jag har laddat ner programmet lha från en bbs och jag undrar hur jag får igång det. Snälla förklara allt.

Fredrik

Hur du får igång LhA beror på i vilken form du fick det. För det mesta brukar det komma i en fil som heter i stil med 'LhAel38.run'. I detta fall så är det bara att köra igång den filen (du skriver helt enkelt LhAel38.run i Shell) så packar den upp sig själv.

När du sedan ska packa upp andra program som är packade med LhA så skriver du:

1> LhA x <filnamn.lha> destination:

Säg att du vill packa upp filen 'QlFil.lha' och lägga resultatet på dfl:. Då skriver du

1> LhA x QlFil.lha dfl:

Förmodligen har du fått med en fil som heter LhA.doc. Detta är en textfil som beskriver hur LhA fungerar.

NL

Soundenhancern till A600HD?

Finns det något liknande Soundenhancern till Amiga 600HD?

"Codename Hacker"

Soundenhancern går att använda till alla Amigor.

JC

Kommandot funkar inte!

Jag har knappat in "disc-doctor DF0" men det står bara "unknown command". Hur kan det komma sig?

"D.A"

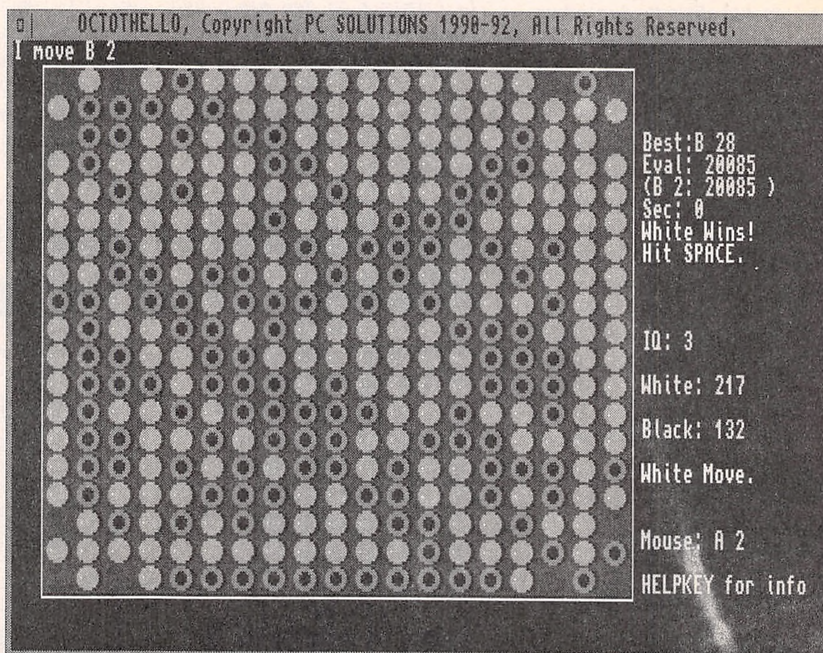
Förmodligen för att det stavas "diskdoctor". dessutom måste du ha ":" efter DF0.

CB

AMIGA

Enkelt hitta okända filer

Denna gång presenterar vi lite PD-disketter om hur du enkelt ändrar storleken på Windows, eller hur du letar rätt på okända filer eller söka efter bilder.



Octothello är ett roligt och omväxlande brädspel med en uppsjö av brädor att spela på. Du kan även påverka storleken på spelbrädet och ändra på hörnen.

●●SizeW

Att flytta om och ändra storlek på sina fönster kan vara ett elände. I synnerhet är det irriterande när program alltid öppnar fönster i en viss storlek, trots att man kan ändra storleken efteråt till den man vill ha.

Om man då istället väljer att starta programmet via ett script, så kan man använda programmet SizeW till att placera och omforma fönstret som man känner för.

SizeW kan modifiera storlek och placering av det fönster som för tillfället är aktivt — och de flesta program som öppnar ett fönster aktiverar det också, alltså kan man i ett script köra SizeW strax efter man startat det program man vill köra.

Programmet kan få sina parametrar specifierade på kommandorader, eller i en fil. Om inga parametrar specifierats och ingen fil specifierats, läser programmet en default-fil och använder de parametrarna.

(Fish 750)

●●SaveW

SaveW är ett litet hjälpprogram till SizeW. Programmet sparar parametrarna för det fönster som för tillfället är aktivt på en fil som SizeW kan använda.

(Fish 750)

●●CFX

När man har ett bibliotek fullt med okända filer, i synnerhet om man t.ex laddat ner dem från en BBS, så vill man ofta veta vad det är för filer innan man börjar testa att köra dem. Många typer av filer kan man känna igen på olika sätt. Körbara filer måste t.ex se ut på ett visst sätt för att man ska kunna ladda in och köra dem.

Alltså kan man känna igen en hel del olika sporters filer bara genom att titta på vad de innehåller. Detta är exakt vad CFX gör. CFX har även den speciella finessen att det känner igen ett flertal olika virus och rapporterar om något av dessa finns inuti filen man undersöker.

Programmet känner till en hel uppsjö av olika filtyper, och om filen är crunchad så känner CFX även till ett flertal olika crunchers.

Man är givetvis inte SÄKER bara för att man kollar något med CFX, men det är iallafall ett steg på vägen. Annars är CFX en stor hjälp om/när man jagar t.ex bilder. Det är bara att säga åt CFX att söka igenom en hel disk efter bilder. Det går tyvärr inte att söka explicit efter specifika filtyper, men det finns några olika lägen man kan använda — sökning efter virus, crunchade filer, körbara filer osv.

(Fish 750)

●●Octothello

Othello är ett populärt spel att implementera på datorer. De allra flesta versioner är just inte så mycket att orda över — de är Othello, rakt av, och enda skillnaden är grafiken och hur bra de spelar. Ibland dyker det dock upp varianter utav Othello där någon klåfingrig programmerare lekt lite med grundspelet. Octothello är ett sådant. Spelet spelas enligt alla de vanliga reglerna, men det finns en hel uppsjö av olika brädor att spela på. Dels kan man påverka storleken på spelbrädet, dels kan man ändra på hörnen. Man kan t.ex spela på ett oktagonalt, dvs 8-kantigt, spelbord.

Detta gör denna variant till en rolig omväxling till ''vanliga'' Othello-spel.

(Fish 721)

Björn Knutsson

Fånga Fishen i flykten

AMIGA

Fish-diskpresentationen fortsätter i rasande fart. Denna gång en snabbgenomgång av disketterna 718-732.



BootPic

BootPic låter dig byta ut den Workbenchhand, som kommer fram efter en reset, mot vilken IFF-bild du vill. Kan även spela en MED-modul. Version 2.1b som är en uppdatering till version 2.0 på diskett 635. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Andreas Ackermann.

Less

En portning av en Unix textläsare. Den kan använda pipes, acceptera multipla filnamn, och har ett bekvämt sätt att positionera kommandon för förflyttning framåt och bakåt, markera positioner mm. Version 177.4 som är en uppdatering till version 1.4Z på diskett 511. Källkod medföljer, skrivet av Mark Nudelman, amigaversion av Frank Buselacchi.

Settime

Sätt systemtiden från den interna hårdvaruklockan. Litet och snabbt. Version som kan installeras som bootblock medföljer. Version 0.9, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Andreas Ackermann.

Smallmath

"Drop-in" ersättare för Commodores IEEE matte-bibliotek för användare med matteprocessor. Efterssom dessa bibliotek inte innehåller emulering av matteprocessorn som normalt finns med så är de 60-90% mindre än de vanliga biblioteken. Av samma skäl kan de dock inte användas utan matteprocessor. Version 1.1, public domain. Delar av källkoden medföljer, skrivet av Laz Marhenke.



CrcLists

Kompletta CRC-listor för disketterna 521-710, gjorda av Brik-programmet. Dessa gjordes direkt från mina master-disketter. Tillsammans med CRC-listorna från tidigare disketter så kan du kolla alla disketter i biblioteket efter virus, samt se till att de är kompletta. Skrivet av Fred Fish.

DefTool

Program som låter dig enkelt ändra standard-verktyg i en eller flera projekt-ikoner, från antingen CLI eller Workbench. Workbenchversionen är en commodity. Skrivet av Robert Lang.

DrawMap

Release 4.0 av ett program som ritar bilder av jordens yta. Nya finesser inkluderar: användande av Micro World Data Bank datafiler, användaren kan välja vad som skall inkluderas (tex kustlinjer, floder mm) och detaljrikedomen på bilden samt en 'rita igen' (redraw) funktion. Åtgärdar ett fel med boxar och text påträffat under AmigaDOS 2.04, men AmigaDOS 2.04 krävs inte. Kräver 1.5 megabyte minne och en hårddisk med 1.6 megabyte ledigt utrymme. En version för 68020 och 68881 medföljer. Version 4.1 som är en uppdatering till version 4.0 på disketterna 639 och 640. All källkod medföljer. Distribueras i två delar där den andra delen ligger på diskett 720. Skrivet av Bryan Brown.

FixIcon

Fixar en del ikoner som inte ser bra ut om du kör med mer än fyra färger på Workbenchen. Fixar inte alla, men fixar de vanligaste problemen. Källkod i C medföljer, skrivet av Robert Lang.

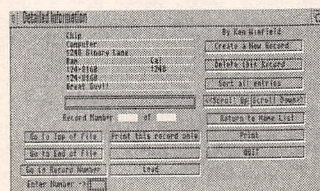
MakeIcon

Låter dig skapa Workbench 2.0 standardikoner för vad som helst, disketter, projekt, lådor mm. Designat för att folk som kör i Shell skall kunna skapa disketter som skall kunna köras från Workbench. Kräver Workbench 2.0, skrivet av Robert Lang.



DrawMap

Version 4.1, del två av två. Andra delen ligger på diskett 719. Skrivet av Bryan Brown.



DataFiler är en databas för namn, adresser, telefonnummer.



DataFiler

En databas för namn, adresser, telefonnummer mm. Har sök och utskriftsmöjligheter. Version 1.01, skrivet av Ken Winfield.

DirWork

Ett snabbt, litet och effektivt katalogverktyg. Konfigurerbara knappar och switchar, tillsammans med alla vanliga finesser. Har en extern konfigurationseditor. Version 1.62 som är en uppdatering till version 1.51 på diskett 670. Shareware, skrivet av Chris Hames.

Division

Ett lärorikt program för barn i alla åldrar som hjälper till att utveckla och skärpa divisionssinnet. Har fyra svårighetsgrader, en övningsektion, och en testsektion. Version 1.1, skrivet av Ken Winfield.

DPU

Disk Peek and Update, en hexadecimal diskett och fileditor. Kan visa info om enheter, visa bitmapar, kolla disketter mm. Version 1.2, skrivet av Frans Zuydwijk.

Octothello

Ett othello-liknande spel, men det spelas på ett åttkantigt bräde. Det finns hundratals varianter på spelet, med olika storlekar på brädet, olika hörnformer och ett läge där man skall förlora. Shareware, skrivet av PC Solutions.

VCR

En databas för alla dina videoband. Har inyggda sök och utskriftsmöjligheter. Version 1.1, skrivet av Ken Winfield.



Counting

Ett lärorikt program för barn mellan 4 och 14, som hjälper till att utveckla och skärpa förmågan att addera, subtrahera och multiplicera. Version 1.0, skrivet av Ken Winfield.

IntuiSup

Ett bibliotek med rutiner för att använda text, menyer, ramar, gadgets, dialogrutor mm under Amigados 1.3. Innehåller en malleditor och källkod för bibliotek samt testprogram. Version 4.5 som är en uppdatering till version 4.4 på diskett 715. Skrivet av Torsten Jürgeleit.



AniMan

AniMan kombinerar Amiga-animation, talsyntes samt röstigenkänning för att skapa ett talande huvud som kan starta amigaprogram via röstkommandon. Fråga efter ett amigaprogram via namn, och animan startar det. Om animan blir otåligt så kan du bli okvädad. Animan kan även recitera poesi om du ber vackert. Känner automatiskt av om du kör på PAL eller NTSC. Version 3.2 som är en uppdatering till version 3.0 på diskett 712. Antingen Perfect Sound 3 eller Sound Master (Sound Magic) ljudsamplers krävs, samt minst 1MB fastmem. Animan liknar ingenting du sett förut. Skrivet av Richard Horne.



DiskMate - ett multitaskande floppydiskverktyg.

DiskMate

Ett multitaskande floppydiskverktyg. Kan kopiera till flera disketter samtidigt, formatera disketter, ta bort allt på disketter, kolla disketter samt installera dem. Version 2.1, skrivet av Malcolm Harvey.

EternalRome

Ett historiskt strategispel, som trots dess höga komplexitet är snabbt och enkelt att spela. Helt musstyrt med en förstoringsbar karta över Romerska imperiet (overscan och interlaced om man så vill). Simuleringen ger många historiska inblickar pga dess nogrannhet och sakkunskap (kan användas som läromedel), samt är roande och en utmaning för två eller flera spelare (även intressant för ensamstudier). Version 1.1 som är en utökad uppdatering till version 1.0 på diskett 502. Tryware, skrivet av Sven Hartrumpf.

MemGauge

En grafisk minnesvisare. Visar din dators minne (chip, fast, public mm) i tre horisontella staplar. Version 1.2, skrivet av Malcolm Harvey.

PrinterCTRL

Ett skrivargränssnitt som låter dig sända rå-HEX och enhetskommandon till din parallella skrivare. Kan även skriva textfiler till printer.device. Använder req.librarys funktioner. Version 1.00, freeware, källkod medföljer. Skrivet av Paul Miskovsky.



BackUP-724

Ett hårddisk backupprogram som har ett intuitiongränssnitt, stöd för flera floppydrivar, hel eller adderande backup, komprimering med lh.library, verify, konfigurering. BackUP kräver Workbench 2.0, arp.library V39 och lh.library V1. Version 3.5, skrivet av Felix R. Jeske.

DonsGenies

En samling med över fyrtio ARexx "genies" för användning med Professional Page, samt en del extra material. Innehåller även två ARexx-filer för Art Department professional. Version 1.0, shareware. Källkod medföljer, skrivet av Don Cox.



XSearch är ett program för att söka efter filer och kataloger på valfri amiga-enhet.

XSearch

Ett program för att söka efter filer och kataloger på valfri amiga-enhet. Använder AmigaDOS 2.0-användargränssnitt. Både tysk och engelsk version medföljer. Källkod i KICKPascal medföljer, skrivet av Stefan Plvchinger.



MagIcon

Ett program som tar "falska" ikoner som släpps på Appikonen och ändrar dem till "riktiga" ikoner. programmet stödjer även en Tools-menyrad så att "falska" ikoner som finns i olika fönster på ett enkelt sätt kan ikonifieras. Stödjer 38 filformat och lämpliga ikoner medföljer. Kräver Kickstart 2.0 eller högre. Version 1.0, skrivet av Aystein Larsen, Ultima Thule Software.

Mine

En ny Modula-2 implementation av ett gammalt datorspel. Du har ett N*N-bräde med minor gömda i en del rutor. Du skall hitta minorna så fort som möjligt. Topplista finns. Vitala delar av källkoden medföljer. Kräver AmigaDOS 2.0, skrivet av Thomas Ansorge.

SnoopDOS

Ett verktyg för att övervaka AmigaDOS-anrop. I synnerhet så låter det dig se vilka bibliotek, enheter, typsnitt, miljövariabler eller startup-filer som ett program använder. Mycket användbart när du försöker installera en ny applikation. Version 1.5 som är en uppdatering till

Forts på sid 46

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain-sidan för Amiga.

Fish-diskar.
Forts från sid 45

version 1.2 på diskett 451. Källkod i C medföljer, skrivet av Eddy Carroll.

Telekommunikationsprogrammet Term.

Term

Ett telekommunikationsprogram som skrivits för AmigaDOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfigurering, fullt ARexx-stöd, XPR-protokoll, filtypsidentifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historabuffer av obegränsad storlek, VT100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva utskärmen som IFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkront mm. Version 2.3 som är en uppdatering till version 2.2a på diskett 681, källkod i C och assembler medföljer. Uppdelat på två disketter ,andra halvan ligger på diskett 730. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.

726

HamLabDemo

Demoversion av ett bildkonverteringsprogram som kan konvertera mellan GIF, IFF, JPEG, Targa, BMP, TIFF, PBMPLUS, MTV, Spectrum 512, QRT samt SUN-bilder till IFF (normala, HAM, halfbrite samt "skivade" variationer av allihopa). Bilder kan förstoras/förminskas, skuggas, färgkorrigeras samt endast spara en del av en bild. Demoversion som endast kan hantera bilder som är 512*512 pixlar eller mindre. Version 2.0.8 som är en uppdatering till version 12.0.6 på diskett 712. Shareware, skrivet av J. Edward Hanway.

Hextract

En komplett header-fil referens. Definitioner, strukturer, strukturmedlemmar och offset, flaggor och dess värden, biblioteksinnehåll, funktionsdefinitioner, register, biblioteksaddresser mm. Datat från V1.3 Amiga och Lattice headerfiler är packade i filen "headers.z" som används av Hextract. Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 674. Freeware, delar av källkoden medföljer. Skrivet av Chas A. Wyndham.

P-Index

Ett program för att skapa aktiva index/selekteringssidor för att ersätta den normala fönster/ikon-visningen. Utseendet på sidorna är endast begränsade av ditt ritprogram och din fantasi. Index-rader kan visas som rutmönster av boxar, eller som ikon-liknande ting, eller något annat som du gillar. Freeware, skrivet av Chas A. Wyndham.

P-Reader

En allaktivitetsläsare som visar texter, bilder, animationer och ljud, som kan vara komprimerade med P-Compress. Texter kan innehålla bilder, ljud eller animationer. Version 6.2 som är en uppdatering till version 5.2 på diskett 595, nu med scrollning och olika skärmfärger, samt andra utökningar och buggfixar. Freeware. Skrivet av Chas A. Wyndham.

PowerSnap

Ett verktyg som låter dig använda musen för att markera text på skärmen, och sen klistra in den någon annanstans, som tex en annan CLI eller en stränggadget. Kollar vilket typsnitt som används, och hittar tecknens positioner i fönstret automatiskt. Känner igen alla icke-proportionella typsnitt upp till 24 pixlars bredd, och valfri höjd. Fungerar med AmigaDOS 2.0 i både Shell och Workbenchmiljöerna. Version 2.0 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 542. Skrivet av Nico Francois.

727

2View

2View är en bildvisare som kan läsa ILBM-bilder. Den körs under Workbench 2.0 och stödjer alla grafiklägen i en standardamiga, SHAM, MacroPaint-liknande dynamisk hires, färgcycling, ARexx samt både Workbench och CLI. En lista med filer som skall visas kan skickas till programmet eller varje filnamn kan anges individuellt. Varje bild kan visas en viss tid eller till användaren trycker ner vänster musknapp. Version 1.52 som är en uppdatering till version 1.50 på diskett 654, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.

Adventure

The Colossal Cave Adventure, av Donald Woods och Will Crowther. Detta program körs från CLI eller Workbench, och är nästan identiskt med originalet (en klassiker som ursprungligen skrevs på en stordator). Version 1.10 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 659. Skrivet av Donald Woods och Will Crowther, portat till amigan av Tony Belding.

Format

En ersättare för AmigaDOS-kommandot Format. Kräver AmigaOS 2.04. Det använder ett mycket mer komplett Workbench-användargränssnitt (vilket ger bättre kontroll från Workbench) och är mindre än originalet. Version 1.00, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.

Vertex

En 3D-objekteditor med många finesser. Har ett gränssnitt som är enkelt att använda, med många olika valmöjligheter. Huvudvyn kan enkelt roteras, positioneras eller ändra storlek på, med hjälp av musen, vilket gör editorn snabb och ger den en snabb respons. Specialmöjligheter inkluderar fraktaler, multipla kommandon, "peka och klicka" editering, ARexx-interface och mera. Version 1.62a som är en uppdatering till version 1.36.3 på diskett 648. Shareware, skrivet av Alexander D. Deburie.

728

501

Det här programmet räknar poängen till dartspelet 501. Spel som registreras via tangentbordet lagras i en databas som speglar varje spelares poäng. Statistiken klarar av personligt bästa poäng, medelpoäng, andel vinster samt poänglista. Skriven och kompilerad i HiSoft Basic Professional. Version 1.15 som är en uppdatering till version 1.12 på diskett 651. Skrivet av Gilles Lepage.

LastRefuge

Ett snabbt actionspel, skrivet helt i assembler. Tar över hela maskinen och laddar från en speciell bootbar diskett. Använder lhwarp (medföljer) för att skapa speldisketten. Skrivet av Carsten Tag.

PatchMan

En editor för Roland JD-800 programmerbar synth. Du kan ta emot/sända/spara/ladda enkla pacthar, setupen, och alla interna patchar, "ALLT"-data, sätta parametrar för de tre effektsystem som används i Multi-läge samt editera de olika delarna av parametrarna. Version 1.0, skrivet av Michael Fuchs.

729

BBBBS

Baud Bandit Bulletin Board System. Kan ha 99 filareor med utökade beskrivningar, upp till 99 meddelandeareor, nummer på användarna, filer, meddelanden osv. Begränsas endast av ledig diskplats, kontrollerade filareor och möten för användare och sysops, gränssnitt till extra enheter som tex CDR-ROM och annat, alla behandlas som endast läsbara. Stödjer Email samt binär post, multipel vidaresändning. Användarstatistik om hur många meddelanden en användare skrivit, antal filer som laddats upp/ner, tid mm, plus mycket mer. Version 5.4, skrivet av Richard Lee Stockton.

DSound

DSound är en spelare för 8SVX-ljudfiler. Kan spela upp ljud direkt från disketten utan att först ladda in hela ljudet, vilket möjliggör att spela större ljudfiler än man har minne. Denna version fixar en del buggar och har även stöd för stereoljud, och att spela ett monoljud i både höger och vänster ljudkanal. DSound kan även göras resident. Version 1.20 som är en uppdatering till version 1.00 på diskett 654. Nu kan den avbrytas med CTRL-C, samt hindras från att öppna ett fönster. Skrivet av Dave Schreiber.

FF

FF är ett filverktyg som kräver Workbench 2.04, eller senare. Det har ett typsnitts-känsligt GUI, stöd för AppWindow, dynamisk finnliste-uppdatering, känner igen både hårda och mjuka länkar, möjlighet att söka via hård-länk-kataloger. Version 1.01, källkod medföljer. Skrivet av Dave Schreiber.

730

Term

Ett telekommunikationsprogram som skrivits för Amiga-DOS 2.x (Kickstart 37.175 och Workbench 37.67 eller högre krävs). Finesserna inkluderar: total konfigurering, fullt ARexx-stöd, XPR-protokoll, filtyps-identifikation efter nerladdning, klipp och klistra på skärmen, automatisk upp- och nerladdning, scrollbar historabuffer av obegränsad storlek, VT100/VT220/ANSI-emulering, snabbtangentsstöd, kraftfull telefonbok och ringfunktioner, möjlighet att spara och skriva utskärmen som IFF eller ASCII-fil, full overscan och stöd för alla ECS-lägen, asynkront mm. Version 2.3 som är en uppdatering till version 2.2a på diskett 681, källkod i C och assembler medföljer. Uppdelat på två disketter, första halvan ligger på diskett 725. Skrivet av Olaf 'Olsen' Barthel.

731

FindIt

En Intuitionbaserad fil-finnare. Kan söka i multipla kataloger/enheter, söka på namn som börjar/inte börjar med en viss text, filnamn som innehåller/inte innehåller en viss text, filnamn som slutar/inte slutar med en viss text, filer som skapats för/efter/på/inte på ett visst datum, filer som innehåller en viss text mm. Funna filer kan kopieras, raderas, visas eller skrivas ut. Kräver Workbench 2.0. Version 1.0, skrivet av Gary Smith.

GadToolsBox

Ett program som låter dig rita/editera GadTools gadgets och menyer och sen generera C eller assemblerkod åt dig. Version 1.4 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 659, källkod medföljer. Skrivet av Jan van den Baard.

QMouse

Ett ovanligt litet och finessrikt "mus-verktyg". Inspirerad av, men ej deriverad från, den ursprungliga qmouse av Lyman Epp. Finesser som finns är bla: automatisk fönsteraktivering (som WindX), topp-rads blankning för A3000/A2320-ägare, systemvänlig mussläckning, musaccelerator, "PopCLI", click-to-front/back, "SunMouse", "NoClick", "Wildstar", Northgate tangentbordslayout mm. Kräver Kickstart 2.0, men är ingen commodity. Bara 3KB, version 2.20 som är en uppdatering till version 2.10 på diskett 697. Public domain. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.

732

FontViewer

Ett program för att visa typsnitt. Stödjer valfri skärmupplösning, outline-typsnitt (WB 2.0), färgtypsnitt, upp till trettio typsnitt kan visas samtidigt i olika fönster, upp till tre rader med valfri text, använder en fildialogruta för att hitta typsnitt (WB 2.0). Version 1.2, skrivet av Gary Smith.

MPE

Ett kompilatorverktyg för användare av M2Amiga programmeringsmiljö. MPE gör samma jobb men bättre än dina kommandofiler. Du kan göra allt med musen eller höger amigatangent. Med denna Modula-2 programmeringsmiljö kan du kompilera, länka och köra dina program. När det är fel så startas editorn. Du kan sätta alla argument till M2C, M2L och M2Make. Version 1.31 som är en uppdatering till version 1.17 på diskett 703. Skrivet av Marcel Timmermans.

PSUtils

En del verktyg för postscript och adobe-typsnitt. Resetadobe (version 1.) är ett program för att modifiera AFM-filer till adobetypsnitt som inte har rätt mellanrum då de genereratsav AFM2PFM. Postsplit (version 1.) är ett program för att dela upp en PPM postscript-färgsida i olika sidor för olika färger. PFM2AFM (version 1.0) genererar AFM-filer för adobetypsnitt. T1Utils är ett antal verktyg för adobetypsnitt som inkluderar en typsnitts-disassembler. Skrivet av I. Parker, D. Spencer, Ken Borgendale och Lee Hetherinton.

Riff

En liten IFF-läsare skriven i M2Amiga Modula-2- Version 1.0, källkod medföljer. Skrivet av Marcel Timmermans.

RTracker

En MOD-spelare som är liten, enkel att använda, mycket konfigurerbar, följer CBM:s styleguide, stödjer automatiskt dekomprimering av moduler mm. Version 2.0, shareware. Skrivet av Mike Manzano.

Fler Fish-diskar kommer i nästa nummer av Datorma-gazin

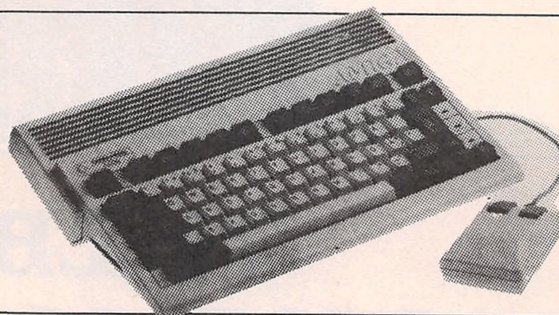
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.



DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

Välkommen till våra butiker. Vi har alltid konkurrenskraftiga priser på PC och Amiga.



TOPPSPELEN TILL AMIGA

Indiana Jones Act. game	**349:-**
Indy IV	**349:-**
ZOOL	**339:-**
Curse of Enchantia	**429:-**
Bills tomato game	**319:-**
Bat II	**389:-**
Streetfighter II	**349:-**
Gunship 2000	**389:-**
Wing Commander	**389:-**
Combat Classics	**389:-**
Amber star	**389:-**
The Humans	**389:-**
Putty	**339:-**
Cool World	**339:-**
Motörhead	**195:-**
Legend of Kyrandia	**469:-**
Campaign	**459:-**
Dream Team	**339:-**
Pinball fantasies	**339:-**
Amos Proffessional	**529:-**
Sensible Soccer	**330:-**
Aquatic Games	**339:-**
Premiere	**349:-**
Doodlebug	**339:-**
Nigel Mansell	**379:-**
Air Support	**399:-**
Lotus III	**339:-**
Easy Amos	**349:-**

AUDIO/VIDEO

DSS 8 sampler	**695:-**
Vidi 12	**1095:-**
Amas II 2.0	**1095:-**
Videodirector	**1095:-**
Broadcast titler 2	**1095:-**
Imagine	**1995:-**
Showmaker	**RING!**
Deluxe paint IV	**895:-**
G-Lock	**4495:-**
Phonepak	**4495:-**
DCTV	**4295:-**
Studio 12	**4995:-**
Studio 16	**12995:-**
Ant dep. 2.1	**1695:-**
Scenery Anim. 2.0	**649:-**
Image-FX	**2495:-**
Scala 500	**995:-**
Scala 1.13 Videostudio	**2495:-**
Scala 2.0 Multimedia	**4895:-**
Demomaker	**349:-**

JOYSTICKS

The Bug	**149:-**
Tac 2	**99:-**
Wico bat handle	**249:-**
Ergostick	**199:-**
Dan-Joy	**195:-**
Gravis Gamepad	**295:-**

TILLBEHÖR

Adapter för PS/2 mus till Amiga	**169:-**
Minneskort för A600 2 Mb	**1895:-**
Sound enchancer	**495:-**
Kickswitch till A600	**295:-**
Mus/joy omkopplare	**149:-**
Scartkabel	**195:-**

BÖCKER

Amiga handboken	**195:-**
Amiga vision	**325:-**
Prog. i C	**275:-**
Amiga Tricks & Tips	**169:-**
More Tricks & Tips	**195:-**
Amiga DTV guide	**265:-**
Printers inside & out	**295:-**
Best tricks & tips	**265:-**
Amiga Intern	**325:-**
Multi Media with Amiga	**295:-**
Making music	**295:-**
C for advanced prog.	**295:-**
Desktop video power	**265:-**
Interface style guide	**195:-**
Includes & Autodocs	**295:-**
Libraries 3rd ed.	**295:-**
Devices 3rd ed.	**215:-**



KVALITETS-PRODUKTER TILL AMIGAN!

EXTRA DRIVE **695:-**
3,5" extern drive till AMIGA slim-line, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.

EXTRA MINNE **745:-**
till AMIGA 600 ***Nu i lager!***

EXTRA MINNE **395:-**
512 Kb med klocka.

EXTRA MINNE **1395:-**
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.

MUS **295:-**
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE till A 500 **895:-**

EXTERNT MINNE **fr1795:-**
till Amiga 500, 500+, 2-8 Mb

HANDSCANNER **1795:-**
100-400 DPI. 64 simulerade grå-skalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

MT 81	1795:-
MT 82 med arkmatare	2495:-
HJ 100 bläckstråle	2795:-
CF 10 Arkmatare	695:-
LC 100	2195:-
LC 200	2595:-
LC 24-200 C	3995:-
LC 24-20	2995:-



HÅRDDISKAR

Supra 500 XP 85 Mb	4795:-
GVP 500-80 Mb	5495:-
GVP A 2000 kontroller	1595:-
PC 286	1295:-

DISKAR OCH BOXAR

Nashua DD	69:-
Nashua HD	119:-
Noname DD	49:-
Noname HD	99:-
Box 3,5" 50 st	99:-
Box 3,5" 100 st	119:-
Possobox 150 st	195:-

MODEM FÖR AMIGA OCH PC

Supra 2400	869:-
Supra 2400 fax	1895:-
Supra fax 2496-I	995:-
Supra fax V.32	3195:-
Supra fax V.32 bis	3895:-

BROTHER PC

brother

Komplett med DOS 5.0, Windows 3.1 och Works for Windows 2.0 färdigistallerat på maskinen.
14" lågstrålande S-VGA skärm och mus medföljer.
Alla handböcker på svenska.

386-SX-20 80 Mb, 2 Mb RAM
7995:-

386-DX-33 120 Mb, 4 Mb RAM
9995:- ex moms

NYTTOPROGRAM

Interbase, databas	645:-
Interword, ordbeh.	645:-
Intercalc	645:-
ProWrite 3.3	695:-
Amiga bok 2	1995:-
AMOS	369:-
Amos compiler	268:-
Amos 3D	268:-
Amos Professional	529:-
Turboprint prof.	845:-
Superbase personal 4	895:-
Superbase prof.	1695:-
Opus directory	398:-
Super jam	998:-
Transwrite/Hembudget	595:-
Bars'n pipes pro	2295:-
Minioffice	595:-

DATIC TILLBEHÖR

Alfa scan + Touchup	2195:-
Hårddisk 52 Mb, 2 Mb ram	4595:-
Hårddisk 170 Mb, 2 Mb ram	6596:-
Automatisk Mus/Joy omkop.	249:-
Midimaster	499:-
Trackball	595:-
Dammskydd A600	69:-
Optisk mus	595:-



PC SPALTEN

PC TIO I TOPP

1.	Maximum Overkill	499:-
2.	Links 386 Pro	499:-
3.	ATAC	469:-
4.	Sherlock Holmes	489:-
5.	V for victory	499:-
6.	Kings Quest 6	479:-
7.	Falcon 3 + Op fighting tiger	Ring!
8.	Great naval battles	459:-
9.	Ultima underworld	479:-
10.	Crisis in the Kremlin	429:-

PC DATORER

386-SX-25, 40 Mb, 2 Mb RAM	4495:-
386-SX-25, 105 Mb, 2 Mb RAM	5495:-
486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb RAM	6995:-
486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb RAM	8995:-
1486 Färgskärm S-VGA	2195:-
1935 Lågstr. monitor S-VGA	2595:-

Alla priser ex moms. 2 års hämtgaranti.

BÖCKER

PC Intern	495:-
Laserprinters powertoals	349:-
Unix guide	99:-
Works for beginners	99:-
Windows 3.1 referensboken	369:-

LJUDKORT

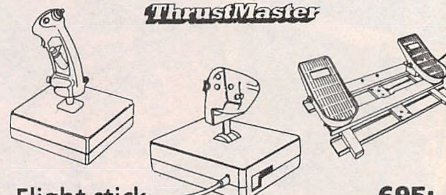
Soundblaster 2.0	1095:-
Soundblaster Pro	1795:-
Adlib	595:-

ULTRA SOUND

Ultra sound ***I lager!***	1795:-
Multi Media upgrade kit	6695:-
Högtalare	395:-

JOYSTICKS

Thrustmaster	795:-
Weapon cart. system	795:-
Rudder pedals	1495:-



Flight stick	695:-
Joystick + gamecard	295:-
Warrior 5	249:-



DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-13
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

Alla priser inkl. moms. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.

Pirate's Toolbox I och II

Skattkistor för kopior

En skattkista öppnar sig denna gång när vi tittar på PD-diskett 22/92 till Commodore 64. Eller, rättare sagt, två skattkistor, nämligen Pirate's Toolbox I och II, en på varje sida.

Som kanske framgår av namnet handlar det här om kopiering av program och disketter, men det är inte för att de ska användas i piratsyfte jag valt denna diskett. Utan i stället för att det ofta uppkommer behov av att för privat bruk, oftast för backuper, kopiera egna eller andras program.

Och det lär man klara med detta hjälpmedel. Lite egna kunskaper kan dock också krävas för att klara kopieringsskyddade program.

Fyra block

Diskettens båda sidor startar med lite tjusiga menyer och sedan kan programmen väljas från fyra olika block. Blocket Error Analysis innehåller program som går igenom en diskett eller valda spår och rapporterar eventuella sektorfel och feltyper, visar BAM med mera.

Nästa block på första sidan heter Error Creating och det hörs väl vad man kan uträtta här. Användbart för den som vill göra egna kopieringsskydd. Så kommer vi till Program & Drive Monitors, där man kan hitta diverse användbara monitorer för sökning i program eller disksektorer.

Blandat sortiment

Det hela avslutas med blocket Cracker Jacks, innehållande ett blandat sortiment av disk editorer, nibblers, kopieringsprogram för band och diskett, cartridgekopierare och diskräddsare.

Efter genomgång av detta kan man lämpligen vända på disketten, där fyra nya block möter.

Det första heter Full Disk Backup with Errors och här finns diverse program som Bi-Sector, Disk Mimic, Austrian Copy, Omni Clone och Copy Q.

Idel kända namn, precis som i det andra blocket, Full Disk Backup without Errors, där Quickcopy och Kwik Copy återfinns. Bra och användbara kopieringsprogram allihop.

Data-manipuleringsbehovet tillgodoses

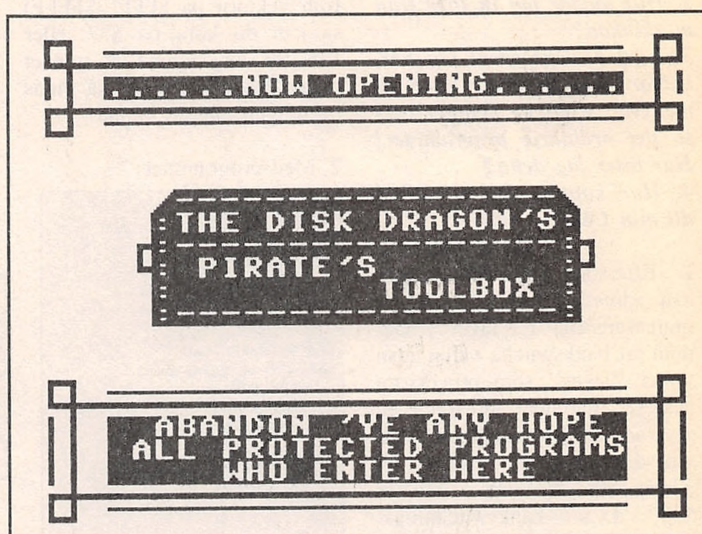
Den som vill kopiera enskilda filer har lite grann att välja på under blockrubriken Backup Tracks & Files.

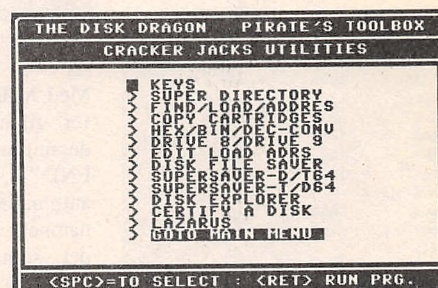
Det hela avslutas sedan med Pirate's Plus, där de flesta programtitlarna går igen från de andra blocken, men där man också till exempel hittar en användbar Boot Maker.

Det här är mycket nyttigheter i ett skal och borde kunna komma till användning för alla som någon gång känt behov av att manipulera data på sina disketter eller bara flytta saker från en diskett till en annan.

Programmen har några år på nacken (vad har inte det till 64:an?), men är inte sämre för det.

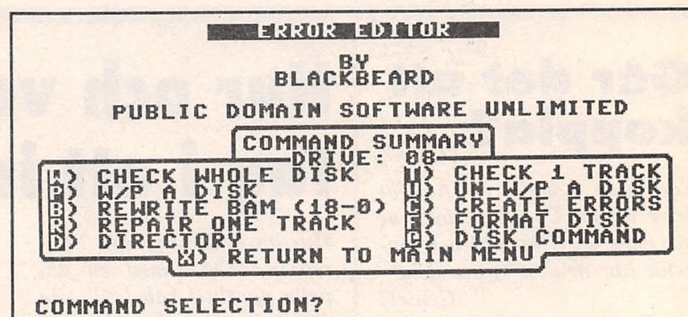
Anders Reuterswärd





Pirate's Toolbox öppningsbild, som visas då menyn laddas in. (Bilden överst).

En av undermenyerna i Pirate's Toolbox, med många variabla godsaker. (Bilden till höger).



Så här ser det ut när man jobbar med Error Editorn från Pirate's Toolbox.

C64

Hur pass viktigt är bankswitching?

1. Hur funkar bankswitching praktiskt och hur viktigt är det att kunna detta?
2. Hur laddar jag in filer från maskinkod?
3. I ett basicprogram jag har, laddar man in delar efter ett menyval. Tydligen ersätter dessa det ordinarie programmet! Hur löser jag detta?
4. Hur kopplar jag min 1081 till min C64?

Peter Engström

1. Eftersom processorn bara kan adressera 64Kb, så ligger minnesareorna i "lager". Genom att bankswitcha väljer man vilket "lager" som processorn ska 'se" när man adresserar en viss adress. Switchningen sköts via de lägsta tre bitarna av adress $01. Normalt i $01 är $37, d.v.s. bankswitchningsvärdet 7. Konfigurationer de olika värdena ger följande:

Värde	$A000	$D000	$E000
7	BASIC	I/O	KERNAL
6	RAM	I/O	KERNAL
5	RAM	I/O	RAM
4	RAM	RAM	RAM
3	BASIC	CHAR	KERNAL
2	RAM CHAR		KERNAL
1	RAM	CHAR	RAM
0	RAM	RAM	RAM

Så länge du inte ska ta över någon av kernals sysslor (t.ex. vill ta över interruptet redan från vektorn på $FFFE/$FFFF) så kan du köra på $37, eller $36 för att komma åt minnet under basic! Mer än så finns egentligen inte att kunna!

2. Med programmet:

```
LDA #$08;
Device nummer!
    TAX
    LDY #$00
    JSR $FF81

LDA #NAMNEND-NAMN
Längden av filnamnet!
    LDX #<NAMN
    LDY #>NAMN
    JSR $FFBD

    LDA #$00
    JSR $FFD5
```

Med hjälp av "NAMN" labeln för filnamnet och genom att dessutom använda "NAMNEND" så räknar assemblern automatiskt ut längden av filnamnet, oavsett vad du anger det som namn (upp till 16 tecken!):

```
NAMN     .TEXT ''NAMNET''
NAMNEND
```

3. Laddar man en annan fil från basic så körs den automatiskt. Om det inte är ett basic program så börjar ditt vanliga program om. För att komma runt detta skriver man vanligen: (Detta funkar om det är EN fil som ska laddas!)

```
10 L=L+1:IF L=1 THEN 30
20 LOAD "FILEN",8
30 REM Här börjar programmet
eller
10 L=L+1: ON L GOTO
1000,2000,3000
```

där 1000, 2000 och 3000 är hopp som ska göras efter att varje del laddats in vilket funkar utmärkt om flera delar ska laddas in.

4. Med en sladd som din handlare säkert har redo när du kommer och vill köpa en!

Pontus

Går det att koppla?

Kan man koppla en Amiga-drive till en C64, i så fall var får man tag i kabeln och ungefär hur mycket kostar den?

Geniet!

Nej det går inte. Däremot finns det andra 3.5" drivar som kan kopplas till en 64:a. Commodores egen hette 1581, med den finns inte att köpa i Sverige längre (Den kan beställas från Tyskland). CMD, ett amerikanskt företag, ska börja sälja en ny modell och då med ännu större lagringskapacitet. En vanlig Amiga drive och 1581:an kunde lagra 880Kb, medan denna även ska klara 1.44 Mb och även en modell som ska klara 3.2Mb. När dessa kommer vet jag inte, men Sandinge Data & Import har fått hem ett första provexemplar. För vidare information, ring 035-186795.

Pontus

Hur och var får jag tag i ett interface?

Hur använder jag min "MicroLine 82A" med en 25-polig parallell kabel till min C64? Jag har ringt runt till många men ingen har kunnat hjälpa mig! Hur ska jag göra?

Claes Karlebrink, Nacka

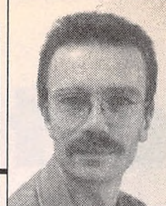
Vi hade en byggbeskrivning hur interfacet skulle byggas för ett antal nummer sedan, men det är kanske lättare att köpa. Ring till Sandinge Data och Import på telefon 035/186795. Drivrutiner för parallellskrivare finns i de flesta cartridges, t.ex. ActionReplay och TFC3, annars måste man själv poke:a in värdena på $DD00. Detta om du vill ha skrivaren parallellansluten.

Om du vill använda den seriellt så föreslår jag en G-WIZ, som funkar ihop med de flesta skrivare. För detta interface kan du ringa till DataLätt på 0413-12500. Det funkar då garanterat ihop med alla program som understöder Commodores egna skrivare.

Pontus

LÅT DATORMAGAZINS EXPERTPANEL HJÄLPA DIG!
Skicka dina frågor och undringar till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm.** Märk kuvertet "Min C64-fråga". Du får gärna vara anonym i tidningen. Men vi måste ha ditt riktiga namn och adress samt telefonnummer om det är något vi undrar över.

128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Lite CP/M-skola igen

Jag tänkte visa på några finesser med kommandot SET, ett transient kommando som alltså behöver filen SET.COM.

SET är användbart till en hel del saker, men det intressantaste är att det ger möjlighet att skydda enskilda filer eller en hel diskett med ett lösenord, som förhindrar obehöriga att till exempel läsa, skriva eller radera filen eller disketten. För att tillämpas på en hel diskett har kommandot formen SET d:, följt av vald option inom hakparenteser, där d: är vald disk. För enskilda filer gäller formen SET d:filnamn.typ, följt av optionen inom hakparenteser.

Användbara optioner är till exempel:

PASSWORD=lösenord, där lösenordet får vara högst åtta tecken långt. Enbart Return avlägsnar aktuellt lösenord.

PROTECT=OFF eller PROTECT=ON slår av och på lösenordstvånget för alla filer på en diskett.

PROTECT=READ gäller för en enskild fil och bestämmer att lösenord måste användas för att kunna läsa filen.

PROTECT=WRITE gäller för en enskild fil och bestämmer att lösenord måste användas för att kunna skriva till filen.

PROTECT=DELETE gäller för en enskild fil och bestämmer att lösenord måste användas för att kunna radera filen.

PROTECT=NONE avlägsnar eventuellt lösenord för en enskild fil.NAME=disknamn.typ namnger en diskett.

Flera optioner kan kombineras i samma kommando. Exempel: SET a:*.* ÄPASSWORD=DOIT PROTECT=DELETEÅ, som sätter lösenordet för alla filer på disketten i enhet a till DOIT och framtvingar användandet av lösenordet för att radera en fil. Ganska användbart för att skydda sig mot oavsiktlig filradering.

Många möjligheter finns och att experimentera med SET kan vara ganska roligt. Det är bara att prova på.

NÖJESmagazinet

VÄLJ RÄTT SPAK



Det vimlar joystickar ute i affärerna i alla möjliga och omöjliga former. Men vilken joystick är egentligen bäst? Vilken passar till just mina behov? Datormagazin har hårdtestat 13 spakar från 89 till 369 kronor.

sid 58



Leeds United Champions. Se till att du aldrig kommer i närheten av detta spel.

ÅRETS ABSOLUT SÄMSTA SPEL

Gillar du datorspel i allmänhet och fotbollsspel i synnerhet? Då råder vi dig å det bestämdaste att hålla dig så långt borta du någonsin kan från Leeds United Champions. Det är nämligen det absolut sämsta fotbollsspel vi någonsin skådat.

sid 71

Välvilliga robotar

I framtiden tar robotarna över allt, det vet ju alla. De är dock välvilliga mot sina skapare och vill inte att vi människor ska kriga ihjäl oss. Därför inrättas Robosport, en sport där människorna får utlopp för sina krigiska lustar med hjälp av robotar.

Enligt recensenten Pekka Hedqvist är Robosport ett tankekrävande spel med lagom blandning av action och strategi.

sid 62

Fredliga problem

Så här i juletid tar till och med drakarna och demonerna ledigt för att smörja kråset runt julbordet.

Därför ägnar sig Besvärjaren denna gång åt lite fredligare problemlösnng.

Hur hjälper man ostronet med tandvärk, t.ex?

sid 64

Stort spel

Tyckte ni att Might & Magic III var stort!

Ha!

Låt oss då bara säga en sag: det står sig tämligen slätt mot uppföljaren Might & Magic IV — The Clouds of Xeen. Det spelet mäter nämligen hela 230x300 mm. Det vi talar om är naturligtvis förpackningen.

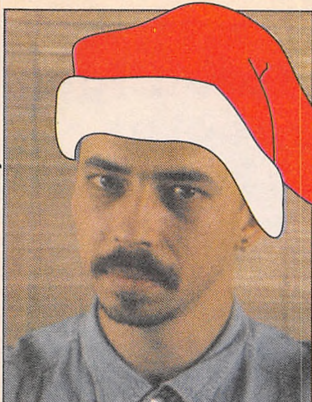
Vill ni veta mer om själva spelet? Ja, då får ni allt ta och läsa Göran Fröjdhs recension.

sid 72

Innehåll 22/92

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%:** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

Johan Burén, nöjesredaktör



Äntligen tid för spelande

Julen är här och själv kan jag se fram emot två sköna veckors semester. Vad ska jag göra då? Ja, förutom all julmat jag ska stoppa i mig, har jag alla spel som jag inte har haft tid spela, att se fram emot.

Att inte ha tid med spelandet är nog det jag är mest frustrerad över. Det är många som tror att jobbet som nöjesredaktör innebär att sitta framför en dator hela dagarna och spela spel. Suck, om det bara vore så väl. Nej, som nöjesredaktör har man så mycket annat att göra. Korrespondensen med programhusen måste skötas, bilder på spel och utskick till frilansare fixas, texter bearbetas och kampanjer planeras. Tyvärr blir spelandet lidande.

Så nu ska jag låsa in mig och rycka ut telefonsladden. Ett nytt personligt rekord på Civilization är ett av mina projekt under ledigheten.

■ ■ ■

En av julens stora spekulationer är vilket spel som kommer att bli den största säljaren. Det finns många kandidater i år men jag skulle tippa att Indiana Jones and the Fate of Atlantis kommer att sälja bäst. Indiana Jones-spelen har alltid varit populära och Lucasfilm brukar inte göra dåliga spel.

Det har varit ett spännande spelår fyllt av överaskningar. Trots att flödet på Amigaspel har varit aningen tunt under hösten har i alla fall de spel som har kommit hållt ovanligt hög kvalitet.

Till sist: en riktigt god jul och en god start på det nya året.

Johan Burén

Första bilderna från Lemmings 2



I Lemmings 2 finns det hela tolv stammar du ska rädda undan ond bråd död. I Lemmingsdemot får du pröva på att rädda cirkus- och polarlemmings.

✔ För alla er som gråter blod över att Lemmings 2 är försenat till februari nästa år kan vi trösta er en smula. En PD-diskett med ett Lemmingsdemo har släppts av Psygnosis. Lemmingsdemot finns idag tillgängligt på de flesta BBS:erna i landet.

För er som inte har tillgång till ett modem presenterar vi här ett smakprov på Lemmings 2.



Nu gäller det inte att rädda ett visst antal Lemmings per nivå. I stället får du bara ta med dig det antal Lemmings du lyckas rädda från en nivå till nästa.





De olika Lemmingstammarna har olika färdigheter som ni kan se exempel på längst ner till vänster av de två bilderna. Cirkuslemmings har springare medan Polarlemmings har skidåkare.

CD billigare än diskett?

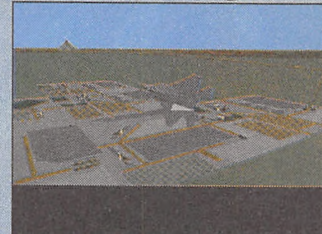
När programhuset Renegades fotbollsspel Sensible Soccer släpps på CDTV senare i vinter, kommer priset ligga motsvarande ca 50 kronor under diskettversionen.

Detta styrker engelska Commodores tidigare påstående att CD-spelen kommer att ligga på en lägre prisnivå än spel på diskett.

Kelly Sumner, VD för engelska Commodore, hoppas att CD-spel kommer att kosta mellan 11 och 14 brittiska pund inom ett par år (ca 110-150 kronor).

På GÅNG

ATAC snart på Amiga



ATAC från Microprose — en perfekt blandning av simulator, action och strategi. Släpps snart till Amiga.

Flygspelet ATAC från Microprose som recenserades i Tjuvtitten 20-92 kommer på Amiga under början av -93. Spelet går i huvudsak ut på att flyga omkring och skjuta elaka kokainsmugglare. Kul va?

Microprose andra flygsimulator Gunship 2000 som skulle ha släppts till Amiga under hösten har tyvärr försenats och kommer att släppas också den i början av -93.

Slå inte för hårt!



Streetfighter II — släpps inom kort.

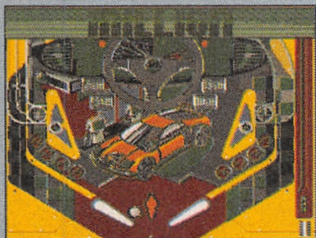
Streetfighter II/
U.S. Gold

✔ Det har varit dåligt med beat'em up-spel under det senaste året. Men nu får alla fans till denna spelkategori förhoppningsvis sitt lystmäte tillfredsställt.

Coin-op spelet Streetfighter II kommer före jul.

Spelet kommer att släppas på Amiga, Atari ST, PC och C64. Slå nu inte för hårt på varandra, barn.

Flipperspel toppar lista



Det svensktillverkade spelet Pinball Fantasies ligger etta på Englands topp 40-lista.

Arkadspelet Pinball Fantasies som skapats av svenska Digital Illusion har blivit en jättehit ute i Europa. För närvarande ligger spelet etta på den engelska topp-40-listan.

Mellan 35.000 och 40.000 exemplar av Pinball Dreams har sålts hitills.

— Pinball Fantasies kommer att sälja mycket bättre än sin föregångare. Den rider på framgångarna som Pinball Dreams hade, säger Andrew Hewson, PR-chef på 21st Century.

21st Century är det programhus som marknadsför Pinball Fantasies ute i Europa.

Vinn en fuskbok på Civilization-poängen



Hög poäng i Civilization? Då har du chans att vinna en fuskbok.

DMz har skakat fram tio exemplar av The Official Guide to Sid Meiers Civilization, som ni nu har chans att vinna.

Det vi kräver av er är att ni skickar in en diskett med er "Hall of Fame"-fil på. Filen heter Fame.dta och finns i Civilization-katalogen.

De tio tävlande med den högsta Civilizationspoängen vinner en bok.

Skicka disketten till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk Kuvertet **"Civilization"**.

Senast den 14 januari -93 vill vi ha disketten. Både Amiga- och PC-ägare är välkomna att tävla.

Legends of Valour släpps inom kort



Legends of Valour heter U.S. Golds nya rollspel, som bör finnas ute i läsande stund.

Ett av U.S. Golds mest ambitiösa rollspelsprojekt ser ut att finnas ute i butikshyllorna lagom till jul. Legends of Valour är ett rollspel som har stora likheter med Origins Ultima Underworld. Du spelar i en 3D-miljö. Istället för förflytta dig stegvis så "flyter" du istället framåt.

Legends of Valour släpps till Amiga, PC och Atari.

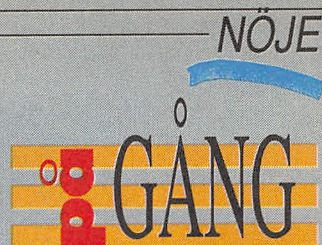


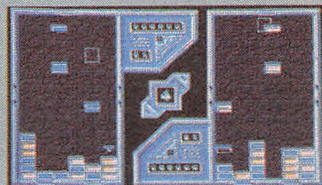
Legends of Valour har stora likheter med Ultima Underworld.

Nytt på budgetfronten

Från och med detta nummer kommer vi kontinuerligt att lista de senaste budgetspelen i prisläget 119 - 199 kronor. Budgetspel kallas äldre spel, som släpps på nytt till betydligt lägre pris.

TITEL	BOLAG	FORMAT
TV Sports Baseball	Mindscape	Amiga, PC
TV Sports Boxing	Mindscape	Amiga
Alien Breed Spec. Ed.	Team 17	Amiga
SWIV	Kixx	Amiga
Battlehawks 1942	Kixx	Amiga, PC
Future Wars	Kixx	Amiga, PC
Midwinter	Kixx	Amiga, PC
Zak McKracken	Kixx	Amiga, PC
International Tennis	Zeppelin	Amiga
Flight of the Intruder	Action Sixteen	Amiga
Stunt Driver	Action Sixteen	PC
I. Jones Last Crusade	Kixx	Amiga PC
Pro Tennis Tour	Ocean	Amiga, PC
Stun Runner	Ocean	PC
Jack Niklaus Golf	Ocean	Amiga, PC
Lombard RAC Rally	Ocean	PC
F-16 Combat Pilot	Digital Integr.	Amiga, PC
Falcon	Digital Integr.	Amiga, PC
Ivanhoe	Hit Squad	Amiga
Last Ninja II	Hit Squad	Amiga
Lotus	Gremlin Gold	Amiga
New Zeeland Story	Hit Squad	Amiga
North and South	Digital Integr.	Amiga, PC
Panza Kickboxing	Kixx	Amiga, PC
Robocop	Hit Squad	Amiga
Sherman M4	Digital Integr.	Amiga, PC
Test Drive II	Hit Squad	Amiga, PC
Untouchables	Hit Squad	Amiga
WC Leaderboard	Kixx	Amiga, PC
Chuck Jaeger AFT 2.0	Electronic Arts	Amiga, PC
Populous	Electronic Arts	Amiga, PC





Zyconix heter en av de senaste versionerna av Tetris.

Tema med variationer

✔ Tetriskloner är populära. Accolade släpper nu sin egen variant av Tetris. Zyconix heter spelet.

I stället för block i olika former gäller det i Zyconics att forma rader av likafärgade block. Fyra olika spelvarianter ingår och varje nivå har sina egna "specialare" som till exempel minor och blockerare.

Zyconix blir ett av de sista spel Accolade kommer att släppa till Amiga. Det sista planerade Amigaspelet blir enligt uppgift skräckäventyret Waxworks.

Amiga, PC/december

Funkar med analog sticka

På grund av ett smärre misstag har listan över de Amigaspel som fungerar med analoga joystickar inte publicerats i DMz. Nåväl, här är den.

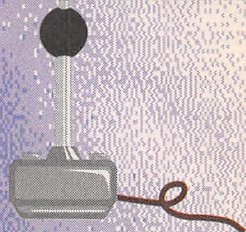
- **Knights of the Sky** (Microprose)
- **Formula 1 GP** (Microprose)
- **Flight of the Intruder** (Action Sixteen)
- **Fighter Duel** (Jaeger Software)
- **Birds of Prey** (Electronic Arts)
- **Chuck Yeger AFT 2.0** (Electronic Arts)



Formula 1 GP från Microprose är ett av de spel som fungerar med analog joystick.

I årets upplaga av Datormagazins jättetest av joystickar ingår 13 spakar. Vinnare blev Suncoms Q-stick, men det kanske finns någon annan joystick som passar just dig bättre. Foto: Lars Jansson

Q-STICK BÄSTA SPAK FÖR SIN SAK



Suncoms nya joystick Q-stick tog hem förstaplatsen i DMz:s årliga joysticktest. 13 olika joystickar har testats på sin precision, greppvänlighet, snabbhet och material.

Vi har testat samtliga joystickar på spelet Alien Breed — ett spel som kräver allt av en joystick.

Joystickar är teknologi. Därför har DMz genomfört en grundlig teknisk undersökning av stickorna innan det har gjorts en subjektiv bedömning av dem. De tekniska och subjektiva betygen har sedan slagits ihop för att ge ett totalt prestandabetyg.

Förbluffande resultat

Pris kontra prestanda har sedan räknats fram. Ju högre pris, desto lägre betyg.

Till sist har ett totalbetyg räknats fram med tonvikten på pris/prestanda.

Resultatet var förbluffande. I nästan samtliga fall faller joystickarna inom ramen för "bra" eller "godkänt". Detta beror på två faktorer:

- Smaken är som baken. Testare A gillar inte en joystickspak och ger den lågt betyg. Testare B, däremot, gillar den och ger den ett högt betyg. Snittbetyget hamnar då inom ramen för "bra/godkänt".
- Kvaliteten på joystickarna sjunker i de flesta fall i proportion med priset. Undantag finns, som också visas i testet. Eftersom vi har lagt totalbetygets tonvikt på pris/prestanda hamnar snittbetyget också här inom ramen för "bra/godkänt".

Digitala modeller

Samtliga modeller som testats är digitala Amiga-modeller. Under våren kommer vi testa flygstickor och rattar samt analoga joystickar.

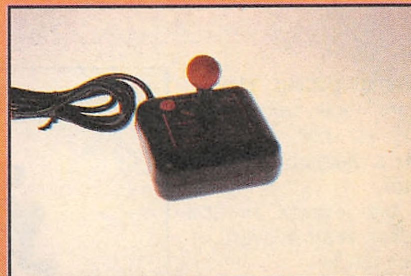
Johan Burén

SUNCOM THE BOSS



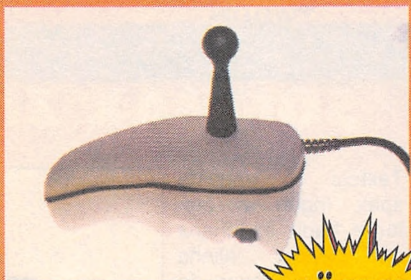
Klassiker som har varit med länge, kanske för länge.
Trögstyrd spak men med en någorlunda bra avfyrningsknapp ger ett medelmåttigt betyg. Priset drar inte heller upp totalbetyget på något sätt.
Pris: 239 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Godkänd
Totalt: Godkänd
Placering i testet: 9

SUNCOM SLIK STIK



Inga tekniska underverk här inte. Men ett lågt tekniskt betyg kompenseras av högt spelvärde och lågt pris.
Pris: 109 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Bra
Totalt: Bra
Placering i testet: 7

SUNCOM ERGOSTICK



Snabb spak och god precision. Men Ergostick har ett problem med sin otympliga storlek. Har man för små händer får man snart kramp, eftersom avfyrningsknappen sitter för oåtkomligt.
Priset drar dessutom ner totalbetyget.
Pris: 299 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Godkänd
Totalt: Godkänd
Placering i testet: 12

SÄMST I TEST

QUICKJOY II TURBO



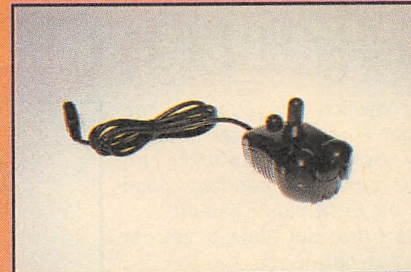
Prisvärd joystick som har undervärderats, precis som Quickjoys Jetfighter.
Turbo har ungefär samma kvalitet som Jetfighter men får ett något sämre betyg på grund av sämre utförande.
Pris: 125 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Bra
Totalt: Bra
Placering i testet: 6

COMP. PRO MINI-STAR



Liten och läcker joystick i snygg färg. Storleken på joysticken kan vara till nackdel om man har för stora händer. Ytterligare en faktor som drar ner totalbetyget är det hiskeligt höga priset.
Star fick annars ett gott prestandabetyg.
Pris: 298 kr
Prestanda: Bra
Pris/prestanda: Godkänd
Totalt: Bra
Placering i testet: 8

CHEETAH THE BUG



Blandade känslor och delade omdömen om förra årets vinnare.
The Bug är lätt att hålla i och knapparna sitter lätt tillgängliga. Men spaken har svårt med precisionen och är aningen sladdrig.
Pris: 169 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Bra
Totalt: Bra
Placering i testet: 5

SUNCOM TAC-2

Gammal goding. Har tidigare tagit hem första plats ett par gånger i DMz:s iidigare joysticktester.
En bra joystick av god kvalitet. Klart prisvärd.
Pris: 159 kr
Prestanda: Bra
Pris/prestanda: Utmärkt
Totalt: Bra
Placering i testet: 3



SUNCOM Q-STICK

I grund och botten en omgjord Tac-2. Den enda joysticken i testen som fick jämna och höga betyg i alla testkategorier.
Kvaliteten kunde kanske ligga på en något högre nivå. Men det extremt låga priset sopar bort all konkurrens.
Pris: 89 kr
Prestanda: Bra
Pris/prestanda: Utmärkt
Totalt: Bra
Placering i testet: 1



BÄST I TEST

QUICKJOY JETFIGHTER

Undervärderad joystick av betydligt bättre kvalitet än vad tidigare tester visat.
Ser ut som en pilotjoystick går alldeles utmärkt att använda till de flesta typer av spel.
Pris: 165 kr
Prestanda: Bra
Pris/prestanda: Utmärkt
Totalt: Bra
Placering i testet: 2



SONMAX ZIP STICK

Testets trögaste spak. Ingen av testarna hade en chans när elaka aliens slängde sig över de stackars hjältarna.
Zip Stick fick ett gott tekniskt betyg. Men joysticken sågades vid knäskålarna av den subjektiva bedömningen.
Pris: 189 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Godkänd
Totalt: Godkänd
Placering i testet: 10



SUNCOM WICO SUPER-THREEWAY

En joystick av superkvalitet. Super-Threeway håller flera år. Till joysticken tillkommer tre olika typer av handtag vilket ger ett extra plus i kanten.
Tyvärr drar det höga priset ner totalbetyget något.
Pris: 369 kr
Prestanda: Utmärkt
Pris/prestanda: Bra
Totalt: Bra
Placering i testet: 4



SUNCOM TAC-50

Tekniskt sett bra joystick men helt utan spelkänsla.
Suncom har ett antal märken av denna joysticktyp. Testpanelen var enig om att dessa borde tas ur Suncoms sortiment.
Pris: 219 kr
Prestanda: Godkänd
Pris/prestanda: Godkänd
Totalt: Godkänd
Placering i testet: 11



CHEETAH TERMINATOR

Joysticken med den klart originellaste designen. Terminator ingår i en serie med kända figurer. Simpson och Batman ingår också i serien.

Dessa figurer är mer en kul grej än ett seriöst försök att göra bra joystickar.

Joystickarna fungerar visserligen, men där går gränsen. Försök inte slå personligt rekord med dem.

Köp den och ge bort den till en polare i julklapp

Eftersom denna joystick inte är ute efter att vara seriös läggs den utanför testet

Pris: 159 kr
Prestanda: Dåligt
Pris/prestanda: Dåligt
Totalt: Dåligt



RÄTT SPAK TILL FAVORITSPELET

Alla joystickar passar inte till vilka spel som helst. Därför presenterar vi här en lista på vilka joystickar vi anser bäst passa de olika kategorierna.

Simulator:
Jetfighter

Actionäventyr:
Super Three-Way

Plattform:
Q-stick

Sport:
The Bug

Arkad:
Q-stick

Motor:
Super Three-way

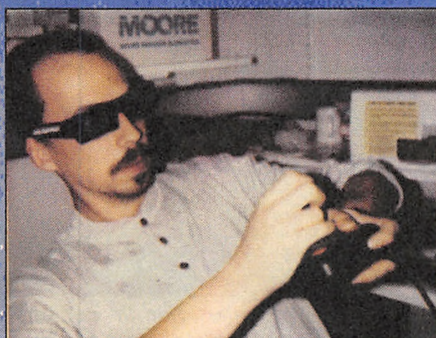
Shoot'em up:
Tac-2



För spelet Red Zone och andra motorspel lämpar sig The Bug bäst.

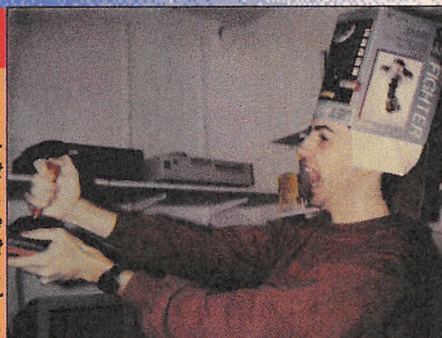
Spel i kategorierna strategi, äventyr och rollspel passar oftast bäst att spela med tangenter eller mus.

DMZ:S TESTPANEL



Johan Burén, Datormagazins stenhårde spelredaktör. Låter sig inte luras av utsmyckningar på stickorna, utan ser hellre till spakarnas konstruktion. Favorit är Jetfighter.

Niklas Lindholm, redaktionens maskot och tillika praktikant. Hänsynslös spelare som knäcker minst en joystick i veckan. Favoritspaken är Super Threeway.



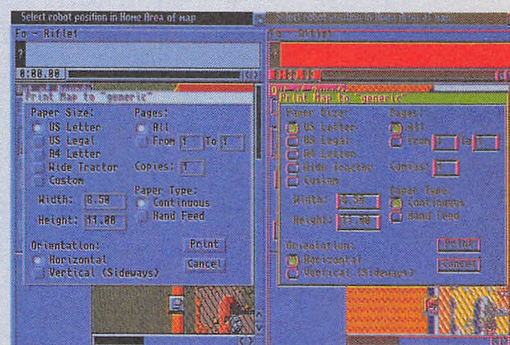
NAMN:	THE BOSS	THE BUG	PRO-MINI	ERGOSTICK	JETFIGHTER	Q-STICK	TURBO	SLIKSTIK	THREEWAY	TAC-2	TAC-50	Zip Stick
TILLVERKARE:	Suncom	Cheetah	Dynamics	Suncom	Quickjoy	Suncom	Quickjoy	Suncom	Suncom	Suncom	Suncom	Sonmax
IMPORTÖR:	I. Beckman	Wendros	Wendros	I. Beckman	SweNor	I. Beckman	SweNor	I. Beckman	I. Beckman	I. Beckman	I. Beckman	Wendros
BOTTENPLATTA												
Sugproppar:	Nej	Nej	Nej	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
Fattning:	Båda	Båda	Båda	Vänster	Båda	Båda	Båda	Båda	Båda	Båda	Båda	Båda
Knappar:	Nej	Båda	Båda	Höger	Nej	Båda	Nej	Vänster	Vänster	Båda	Båda	Båda
SPAK												
Längd:	10 cm	3 cm	5 cm	5 cm	15 cm	8 cm	15 cm	5 cm	10 cm	5,5 cm	12 cm	6,5 cm
Slagvinkel:	Mellan	Mellan	Liten	Mellan	Stor	Liten	Mellan	Liten	Mellan	Mellan	Mellan	Lite
Knapp:	Ja	Nej	Nej	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej	Ja	Nej
Material:	Plast	Metall	Metall	Metall	Plast	Plast	Plast	Metall	Metall	Metall	Plast	Metall
Upphängning:	Metall	Plast	Plast	Plast	Plast	Metall	Plast	Plast	Plast	Plast	Plast	Plast
Mikrobrytare:	Nej	Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Ja	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
FIREKNAPP												
Autofire:	Nej	Ja	Ställbar	Nej	Ställbar	Nej	Ja	Nej	Nej	Nej	Ställbar	Ja
Tryckpunkt:	Nej	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Ja	Ja	Ja
Mikrobytare:	Nej	Ja	Ja	Ja	Ja	Nej	Ja	Nej	Nej	Nej	Ja	Ja
ÖVRIGT												
Sladdlängd:	160 cm	130 cm	175 cm	160 cm	113 cm	160 cm	130 cm	164 cm	160 cm	145 cm	118 cm	164 cm
Pris:	239 kr	169 kr	298 kr	299 kr	165 kr	89 kr	125 kr	109 kr	369 kr	159 kr	219 kr	189 kr
BETYG												
Prestanda:	Godkänd	Godkänd	Bra	Godkänd	Bra	Bra	Godkänd	Godkänd	Utmärkt	Bra	Godkänd	Godkänd
Pris/prestanda:	Godkänd	Bra	Godkänd	Godkänd	Utmärkt	Utmärkt	Bra	Bra	Bra	Utmärkt	Godkänd	Godkänd
Totalt:	Godkänd	Bra	Bra	Godkänd	Bra	Bra	Bra	Bra	Bra	Bra	Godkänd	Godkänd

Swe Nor 040-15 60 65, Wendros 08-774 04 25, I.Beckman 08-39 04 05

ROBOSPORT

Robosport innehåller flera olika spelplaner. Här är det en intet ont anande förort som snart ska bli skådeplats för robotkriget.

Letar du efter något lättspelat, men ändå tankekrävande spel med lagom blandning av action och strategi? Ja, då är Robosport spelet för dig. Pekka Hedqvist har testat.
Testversion: Amiga



Maxis spel påminner allt mer om nyttoprogram i sin uppbyggnad. Du kan till exempel skriva ut resultat. Du kan även spela via modem.



Lyckligtvis finns det fortfarande spelmakare som gör spel utan att stirra sig blinda på tidigare framgångsrika titlar. Maxis är företaget som verkar ha det som ledstjärna. Med tidigare titlar som SimCity, SimEarth, SimAnt och nu Robosport av Edward Kilham så håller man stilen.

Alla vet ju att robotarna i framtiden tar över allt. De är välvilligt inställda mot sina skapare och vill inte att de ska fortsätta ha ihjäl varandra med en massa krigande och inrättar Robosport. Ett spel där människor med hjälp av robotar får utlopp för sina krigiska lustar.

Du har alltså en spelplan och ett antal robotar med vapen. Med dessa ska du försöka ta kol på motståndarens robotar. Du bestämmer dina robotars handlingar t.ex. 15 sekunder i taget (lika mycket för motståndaren). Efter att du bestämt var de ska gå, skjuta m.m. så går man över till "filmläget" och där spelas striden upp, och först då ser du vad motståndaren beordrade sina robotar till. Denna del är enormt spännande och kul att se. Efter detta återvänder man till editeringsläget och beordrar sina robotars handlingar för ytterligare 15 sekunder. Så håller det på tills den ena förlorat eller tiden tagit slut.

Trist? Inte alls, det är suveränt roligt och enkelt. Liknande spel är fulla med siffror och detaljer som man kan rota i hur länge som

helst. Här är i stort sett bara att klicka på med musen när man editerar. Djupet finns ändå kvar, en mycket trevlig blandning av strategi och action.

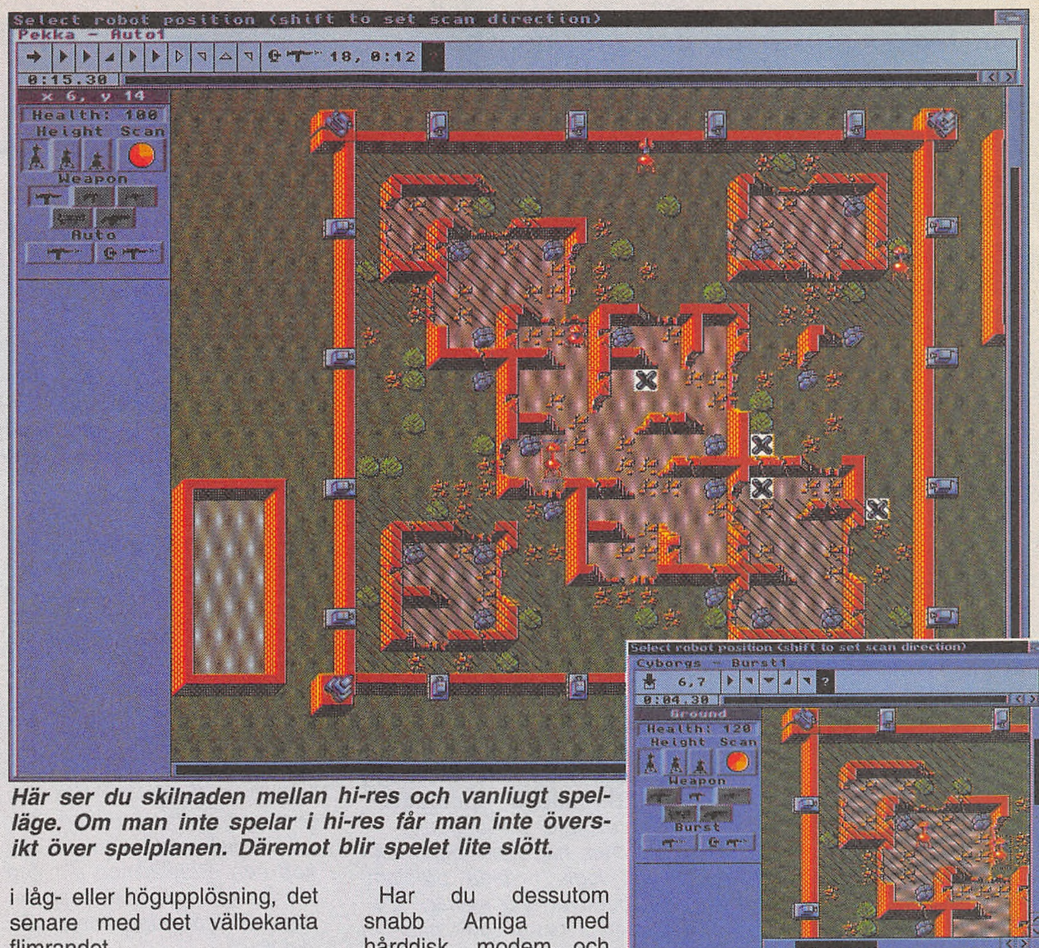
Det blir snabbt en skön konst att lära sig smyga längs väggarna, blixtanfalla, skjuta nån i ryggen, träna inför Paintball-turneringen m.m.

Det finns flera olika banor, robotar och speltyper. Istället för att bara ha ihjäl varandra kan man köra spelen "fånga flaggan", gisslan, baseball osv.

Som motståndare kan man ha datorn eller en kompis. Man kan spela mot andra via seriekabel eller modem. Och för de få som råkar ha tillgång till Amiga med CBM ethernetkort och TCP/IP programvara så stöder spelet även detta. Det är naturligtvis mycket roligare att möta en levande spelare — att spela mot datorn blir mer som träning inför de gånger man får nöjet att slå nån livs levande. PC- versionen låter bara datorer med RoboSport av olika serienummer koppla upp sig. Man måste alltså köpa två ex. innan man kan spela. Lite dumsnålt av Maxis. Jag har själv inte testat om detta gäller Amigan.

Som med alla Maxis spel får man nästan intrycket av att det är ett nyttoprogram. De skiljer sig markant från de vanliga "i med disken och boota"-spelen. I stort sett allt kan ställas in efter behag. Banor, vapen, tider osv. Naturligtvis kan det installeras på hårddisk och det det multitaskar perfekt på Amigan.

Den 90 sidor långa instruktionsboken är lättsmält, omfattande och rolig att läsa. Man kan välja mellan att köra



Här ser du skilnaden mellan hi-res och vanliugt spelläge. Om man inte spelar i hi-res får man inte översikt över spelplanen. Däremot blir spelet lite slött.

i låg- eller högupplösning, det senare med det välbekanta flimrandet.

Tyvärr kräver allt detta sin tribut. Det är lite slött, men långt ifrån lika slött som t.ex SimAnt är. Man bör ha hårddisk och innan man spelar i högupplösning uppskattar man inte grafiken och eller får översikt över hela spelet.

RoboSport är härligt originellt och med sedvanlig hög Maxis-standard. Känner du för något annorlunda och lättspelat som kräver lagom med tankearbete men ändå ger dig action och strategi, så är RoboSport definitivt värt en närmare titt.

Har du dessutom snabb Amiga med hårddisk, modem och flickerfixer så spring och köp!



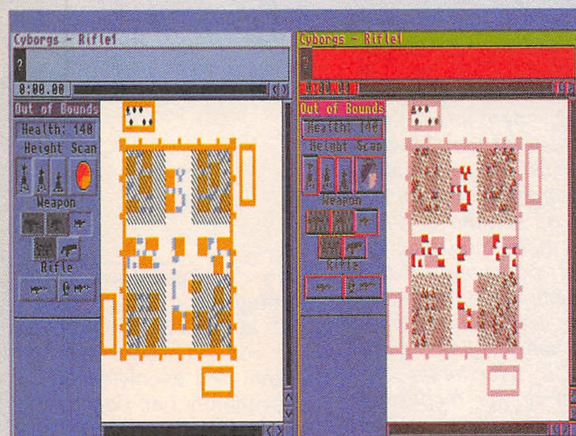
I de så kallade custom-menyerna kan du ställa in det mesta.

AMIGA/PC/MAC	
PRIS:	389 kr
TILLVERKARE:	Maxis
GRAFIK:	83%
LJUD:	73%
VARAKTIGHET:	95%

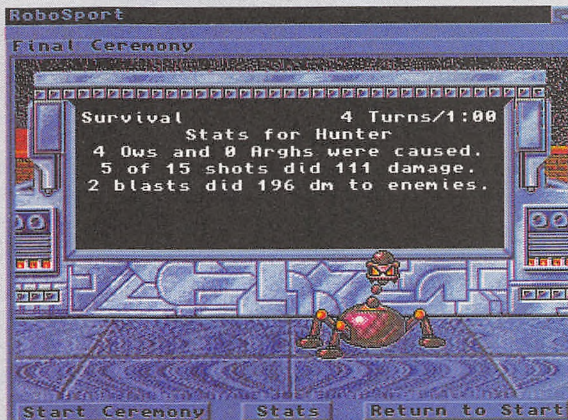
\+
Kul och originellt.

–
Kräver snabb dator.

TOTAL
90%



Du kan förminska kartan så du ser hela spelplanen på en gång.



För den plåtniklas som skrapar hem seger spelas denna lilla sekvens upp. Inte illa, va?

Det lackar mot helg, och julfriden börjar lägra sig till och med nere bland drakarna och demonerna, som tagit en tillfällig paus i hjälte-tuggandet för att istället smörja kråset runt ett välfyllt julbord.
Därför ägnar sig Besvärjaren denna gång åt lite fredligare problemlösning, speciellt i två rykande färska äventyr.
Och god jul, förresten.

Besvärjaren besvarar

LEGEND OF KYRANDIA

● **Hur kommer man över den trasiga bron i grottan?**
Ja, du kan ju alltid försöka att låta Brandon gå på lina över floden. Nä, nä, det funkar inte. Gå tillbaka hem till trädkojan, ta sågen under bordet och ge den sedan till Herman, brovakten. Lämna honom att jobba ett tag, så fixar han ihop en ny bro.

● **Jag har fått en silverros av Brynn, men det händer inget när jag lägger den på altaret i skogen!**
Du måste först "laga" altaret. Det fattas nämligen en ädelsten, som du måste sätta dit för att få altaret att fungera. För att få tag på denna ädelsten, måste du först "hela" det skadade trädet i närheten av din trädkoja. När du gjort detta kommer en liten kille och vill leka med Brandon. Jaga fatt på ungen, så får du tag i ädelstenen du behöver.

● **Darm säger åt mig att hämta en fjäder till en penna — vad hittar jag en sådan?**
Det finns en sångfågel i närheten av önskebrunnen, men den är skadad och behöver hjälp innan den släpper ifrån sig en fjäder. Du måste alltså se till så att du får aktiverat den första stenen i din amulett — nämligen "healing". Se till att först hitta valnöten, grankotten och ett ekollon. Gå sedan så långt söderut du kan, ända tills du kommer till den döda skogen. Släpp ner kotten, valnöten och ekollonet i hålet. Nu kommer du att få en lysande gul sten i din amulett. Aktivera sedan denna sten när du står under den skadade fågeln.

● **Ormen i trädet med rubinerna biter mig — och jag dör!**
Rör INTE detta träd innan du fått den första, gula, stenen i din amulett. Om du fått den gula stenen kan du däremot lugnt låta ormen bita dig — då kan du lätt kurera dig från bettet igen.

● **Jag fattar inte ett dugg av "Birthstone"-uppdraget?**
Det är inte så underligt — det finns nämligen ingen som helst logik i detta problem. Du behöver fyra stenar, "Solstenen" (som du hittar i nedre kanten av den lilla bäcken), "Garnet" (grön), "Topaz" (rosa) samt en rubin från trädet som vaktas av den giftiga ormen. Lägg dem i skålen på altaret i samma ordning som jag räknade upp dem, så får du en belöning i form av en flöjt.

● **Hur kommer jag in i "Drakgrottan"? Malcolm antingen fryser in mig, eller pluggar igen grottöppningen med ett isblock!**
Så länge du ser till att inte själv bli infrusen, är detta problem lätt att komma förbi — men du måste först ha klarat av "Birthstone"-uppdraget. Om du gjort det ställer du dig bara vid grottöppningen och spelar lite på panflöjten — då spricker isen.

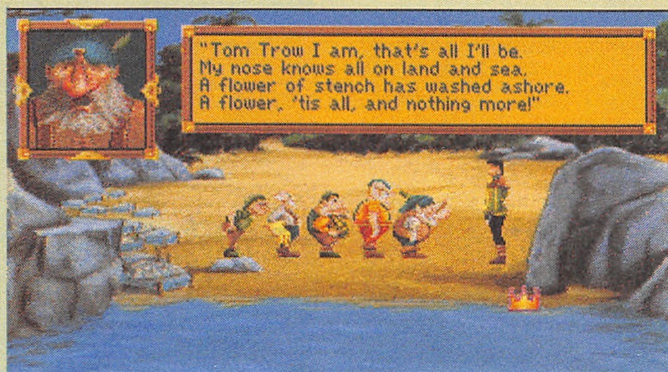
KING'S QUEST VI

● **Vad ska jag göra inne på antikvariatet?**
Börja med att bekanta dig med alla här inne — och var särskilt noga med att presentera dig för narren, han känner till mycket om vad som händer inne på slottet och är dessutom personlig vän med prinsessan Cassima. Visa honom din kungliga ring, så blir han lättare att tala med. Ta också med dig gratisboken som ligger på bordet vid dörren.

● **Hur får jag tag i en magisk karta?**
Om du pratar med den arbetslöse färjkarlen, får du veta att antikhandlaren har en magisk karta. Gå dit och köp den. Betala med din ring — du får igen den senare, när du hittat något mera värdefullt.

● **Hur ska jag hjälpa ostronet med tandvärk?**
Ostronet kan inte sova, så varför inte hjälpa det lite på traven. Sätt dig och läs ur den otroligt tråkiga boken som du tog på antikvariatet, så börjar ostronet snart gäspa våldsamt. Passa på att ta pärlan när "munnen" är öppen.

● **Hur kommer man förbi testet med de fem konstiga gubbarna på "Isle of Wonder"?**
Du behöver följande föremål för att lura gubbarna, som alla har varsitt mycket välutvecklat sinne: En illaluktande blomma från "Isle of the Sacred Mountain"; en hartass från den strandsatta färjan på "Isle of the Crown", en mintpastill och en mekanisk näktergal från antikhandlaren på samma ö, samt till sist ett horn med osynligt bläck. Det sistnämnda hittar du i soptunnan utanför antikhandlarens affär när du rest runt med din magiska karta ett tag. De fyra första sakerna visar du för respektive gubbe, medan du måste använda bläckhornet på dig själv inför det sista testet.



En illaluktande blomma, en hartass, en minstpastill, en mekanisk fågel plus ett bläckhorn är vad du behöver för att komma förbi dessa figurer på Isle of Wonder i spelet King's Quest VI.

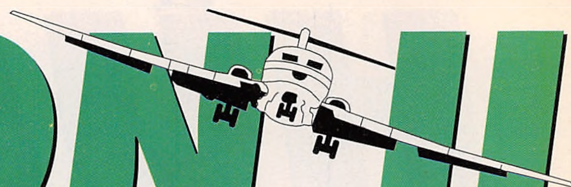
● **Hur får jag tag på boken från bokmalen?**
Bokmalen skulle bli väldigt glad om du lyckades hitta hans försvunna son. "Sonen" hänger i ett träd precis när du kommer iland på "Isle of the Beast", och för att få honom att följa med måste du locka med bokstavskombinationen som flöt omkring i vattnet utanför "Isle of Wonder".

● **Hur kommer jag över den kokande dammen på "Isle of the beast"?**
Plocka med dig ett salladshuvud från den konstiga trädgården på "Isle of Wonder" och kasta i det i dammen. Nu kyls vattnet ner tillräckligt för att du ska kunna ta dig över — det var nämligen "isbergssallad" du kastade i...

● **Jag har hittat ett portabelt hål. Behöver jag ta med det?**
Ja, absolut! Men det är inte så lätt — försöker du ta det springer det och gömmer sig bakom "Wallflowers" (på svenska: panelhönor). Dessa blommor börjar dock dansa vilt om du spelar flöjt för dem — och då glömmer de totalt att vakta hålet...

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**, så kan du få hjälp om du fastnat i ett äventyrsspel. Besvärjaren har dock inte möjlighet att besvara personliga brev.

TRACON II



Även om spelet är realistiskt, så är grafiken inget att hurra för. Är det inte roligare än så här att vara flygledare?

Att vara trafikledare är ingen lek. Det har Pekka Hedqvist fått erfara. Testversion: Amiga



I Tracon II (Trafic RAdar CONtroll) från Wesson International är du trafikledare. Då har man ansvar för allt i luftrummet utanför flyplatsernas egna flygledartorn. Det ska flyta snabbt och smidigt med så lite bränsleåtgång som möjligt och total säkerhet. Man lär sig snabbt att det är trångt däruppe.

Allt är in i minsta detalj gjort för att på bästa sätt efterlikna en riktig flygledares arbete. Det medför att man verkligen får sätta sig in i det mesta runtom. Och man förstår att man ofta hör att de strejkar, det är stressigt till tusen och man får ju inte göra några misstag.

Grafiken är inte mycket att hurra över men duger för det den är till för. Normalt ger man flyplan instruktioner verbalt, men det går ju inte här. Det är dock löst med ett rätt smidigt användargränssnitt. Spelet innehåller mängder med realistiska, samplade ljud, som kompletterar spelet bra. Har man inte hårddisk eller minne går det dock långsamt att ladda in dem.

Tyvärr verkar det vara en del problem med min version av Tracon. För det första är installeringsdelen till hårddisk helt manuell, vilket är dåligt. Dessutom fungerar inte programmet på min maskin när jag lagt det på hårddisk enligt anvisningarna. Det fungerar överhuvudtaget inte om jag startat upp mitt vanliga system. Det fungerar bara om man startar det från diskett och kör igång från WB. Då fungerar ändå inte den demo som tillsammans med en medföljande ljudkassett skulle vara till stor hjälp för att komma in i allting. Dessutom finns inga lektionsfiler med som nämns i manualen.

Tracon II är för lite lek för min smak. Visserligen är det intressant att komma in trafikledararbetet, få upp ångan och se hur länge och många flygplan man kan leda utan misstag och fördröjning. Men besitter man inte ett särskilt intresse för trafikflyg och i synnerhet trafikledararbetet så har man nog svårt att hålla intresset upp i längden. Jag hade t.ex. gärna sett att spelet även innehöll militär stridsledning.

Tracon II är, efter vad jag kan bedöma utifrån mina rätt bristfälliga flygledarkunskaper, en mycket verklighetstrogen simulator. Lite väl trogen den tunga verkligheten och man bör nog veta med sig att man är intresserad av detta innan man köper.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: 449 kr
TILLVERKARE: Wesson International

GRAFIK:	60%
LJUD:	80%
VARAKTIGHET:	65%

+
Verklighetstroget.

–
Trist i längden, trist grafik, buggigt.

TOTAL
58%



HUMANS

Det här kunde ha varit ett riktigt roligt spel, om det inte hade vait så omständligt. Niklas Lindholm har spelat Humans. Testversion: Amiga



Spel där man skall leda runt en eller flera gubbar på en bana och lösa ett problem för att komma vidare till nästa verkar ha kommit i ropet igen. I The Humans från Mirage är det grottmänniskor det gäller. I början av spelet känner de inte till några andra hjälpmedel än sina egna händer och fötter. Vartefter spelet går så upptäcker de dock den ena saken efter den andra som krävs för att klara de allt svårare nivåerna. Det börjar med spjutet och fortsätter med facklan, repet osv.

På skärmen finns samtidigt ett antal grottmänniskor. Man väljer vem man vill styra med tangentbordet och kan bara styra en i taget. Utan något i handen kan gubbarna bara göra två saker: plocka upp något eller ställa sig på varandra för att på så sätt bilda en mänsklig stege. Vad man vill göra styr man genom att välja mellan ett antal ikoner i nederdelen av skärmkanten. Växlar mellan de olika valen gör man med mellanslag och för att utföra det man valt trycker man på return-tangenten.

Detta eviga växlande mellan tangentbord och joystick gör det väldigt omständligt att spela. Det hade varit mycket lättare om allt hade styrts från joysticken, eller från tangentbordet för den delen.

Vad man ska göra för att klara en bana är olika på olika banor. På en del ska man bara upptäcka ett nytt hjälpmedel. På andra ska man ta sig från ett ställe till ett annat. För att göra detta måste man använda de hjälpmedel man hittar till att överbrygga hinder. Ett spjut kan man exempelvis använda för att hoppa över stup med. Här hittar man ytterligare en omständlighet med spelet. Ofta måste man få med sig alla grottmänniskor över ett stup. Naturligtvis finns det inte spjut så det räcker till alla utan man måste kasta tillbaka det över stupet till nästa gubbe. Detta är inte speciellt svårt, men ack så tidsödande. Grottmänniskorna på skärmen är en del av en koloni med ett begränsat antal individer. Om man skulle råka ha kål på en gubbe på skärmen så plockas det en ny från kolonin. När dessa tar slut är det dock slut på spelet. Lyckligtvis kan man dock rädda tillfångatagna människor under spelet som blir en del av kolonin.

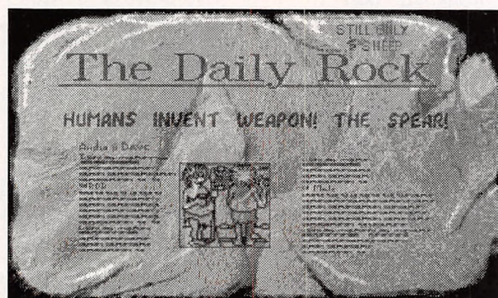
The Humans kunde ha varit ett roligt spel om det inte varit så omständligt att spela. Grafiken är klart godkänd men ljudet är det värre med. Det lilla som finns är små enkla ljudeffekter. Handboken som följer med tar upp det mesta man behöver veta om de saker man kan stöta på under spelets gång.



Ett spjut kan användas till mycket, t.ex. till att hoppa över avgrunder med.



För att få alla gubbar över ett stup måste spjutet kastas tillbaka, något som gör spelet jobbigt och enformigt.



Allt eftersom tiden i spelet går, gör grottmänniskorna tekniska landvinningar, som man sedan kan ha nytta av i spelet.

AMIGA/PC
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Imagitec Design/Mirage

GRAFIK:	80%
LJUD:	30%
VARAKTIGHET:	60%

+
Bra handbok.



–
Dåligt ljud. Går inte att installera. Funkar inte på A3000.

TOTAL
55%

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Premiere

Har du fastnat i detta suveräna plattformspel från Core Design? Skriv in **"SPARK PLUGS"** (inklusive mellanslaget) på titelskärmen. Genom att trycka på funktionstangenterna kan du nu hoppa till en annan bana och utrusta dig med oändligt antal liv. Var försiktig dock, du kan råka hoppa till en bonusbana och de är ganska knepiga...

Civilization

Har du problem med nivån Emperor? Det verkar som om enda sättet att klara den är att omringa din motståndare med diplomater och vänta till hans arme är förbrukad.

Match of the Day

Här är ett par tips som borde hjälpa dig:

1. Klubbar säljer bara spelare när de inte vinner tillräckligt många matcher så att klubben kan betala lönerna. De första veckorna på första säsongen är den bästa tiden för klubbar i första divisionen.
2. Det bästa sättet att komma till division 1 är att ta de rätta erbjudandena om ledarjobb. Var försiktig dock, klubbar letar bara efter en ny ledare när de har förlorat 7-8 matcher i rad. Håll ett öga på tabellen så du inte hoppar ur askan i elden.
3. Den viktigaste faktorn för att vinna matcher är lagets moral. Kom ihåg — de flesta supportrar kommer bara för att se vinnare.

Knights of the Sky

Flygande: Genom att flyga väldigt högt eller väldigt lågt har du de bästa chanserna att passera skyttegravarna. Om du flyger mittemellan är det mycket större risk att du blir träffad av AA-eld.

Markmål: Du kommer att upptäcka att markmål är mycket lättare att träffa om du minskar på farten när du närmar dig.

Dog-fight: Om du förlorar motståndaren ur sikte använd F2/Shift F2 för att snabbt hitta honom igen.

Steg

Här är koderna för nivå 2-9:

2. **RDNUHCCMGU**
3. **EDOUTIOCKO**
4. **HDPFUVLCCM**
5. **ODQMFUVLIC**
6. **MEBHETPIAG**
7. **LECGLDTRHK**
8. **NEDGFLDVRL**
9. **OEFVHAGHLV**

John Madden's American Football

Om du har tröttnat på att återta bollen efter varje kick off så lär det här tipset hjälpa dig. Välj ett av följande lag: Cincinatti, Minnesota, Kansas City eller All Madden och styr bollen till höger med så lite kraft som möjligt. Du bör fånga bollen själv och få första down på 40:nde yardlinjen.

Jaguar XJ220

Så fort som startern säger "GO", tryck på **P** för att pausa spelet. Tryck på **P** igen för att starta spelet igen och du kommer att vinna loppet direkt.

Ett annat fusk är att ställa in CD-spelaren i radio-läge och sedan ratta in 065.4. När spelet sedan börjar kommer du slå banrekord på löpande band.

Dojo Dan

Skriv in **"WOOLANKIDKICKSBUTT"** medan du spelar (skärmen blinkar till som bekräftelse på att det fungerar). Du har nu oändligt antal liv och kan tycka på S för att aktivera en permanent sköld. Med F8 kan du klara nivån direkt och med F9 kan du klara hela sektionen.

Dyna-blaster

Här är några koder som borde hjälpa dig på traven om du har fastnat:

3-1: MXVCLSAH
4-2: ROCEGMPU
5-1: ROLCLSEW
6-1: ROFVWBNL
7-3: MAREWGKP
8-2: MXAEPMYH

Parasol Stars

För att komma in i cheat-mode, skriv **CYNIX** undet spelets gång. Då kan följande tangenter användas:

M — plocka alla tre stjärnorna
G — döda alla monster på skärmen
C — en extra credit
D — dö
X — hoppa till en extra-nivå
T — avsluta banan
1-7 — höppa över banor
F1-F10 — hoppa över nivåer
B — hoppa till bonusskärmen

The Manager

Starta ett spel med två spelare och få den första att sätta upp en fotbollspelare på försäljningslistan. Gör sedan så att spelare två erbjuder att köpa spelaren, men spelare ett nekar att sälja. Nästa vecka tar du bort spelaren från försäljningslistan igen och av någon anledning så har han helt plötsligt gjort över 130 mål. Laget tjänar sedan 75.000 pund i slutet av säsongen.

Invaders II

Vill du ha oändligt med energi och de ballaste vapnen som går att få tag på? Skriv i så fall **"JAM DOUGHNUT"** på titelskärmen.

Agony

Pröva och skriv **"FANTASY"** närsomhelst under spelet. Nu kan du använda F1-F5 för att välja vilket vapen du ska använda. Om du trycker på Enter så hoppar du en nivå framåt.

Super-Cars 2

När du skriver in namnen på spelarna, döp spelare ett till **WONDERLAND** och spelare två till **THE SEER**. Nu lär det gå mycket lättare att klara spelet.

Gobliiins

Några koder för att hoppa till nya nivåer:

2 — VQVQFDE
3 — ICIGCAA
4 — ECPQPCC
5 — FTQKFEN
6 — HQWFTFW
7 — DWNDGBW
8 — JCJCJHM
9 — ICVGCGT
10 — LQPPCUJV
11 — HNWVGKB
12 — FTQKVLE
13 — DCPLQMH
14 — EWDGPNL
15 — TCNGTOU
16 — TCVQRPM
17 — IQDNKQO
18 — KKKPURE
19 — NGOGKSP
20 — NNGWTTO
21 — LGWFGUS
22 — TQNGFVC

Narco Police

Man kan uppnå en del olika effekter genom att knappa in följande koder under spelet:

NOENEMIG — gör så att alla fiender försvinner
COMENZAR — går så att fienderna kommer tillbaka igen
ABRIR — öppnar alla dörrar
BLAST — smart bomb
MUNICON — Mer ammunition
NOAMET Z* — Inga maskingevär. Byt ut stjärnan mot en siffra mellan ett och fyra för att hoppa till den zonen.
NOCAM Z* — Inga kameror. Byt ut stjärnan mot en siffra mellan ett och fyra för att hoppa till den zonen.

Zool

På den andra banan i Music World, hoppa på den första, tredje, femte och sjunde tangenten på det första tangentbordet. En stor not ska dyka upp som ger ett extra liv om man skjuter den.

Skicka dina bästa dataspels fusk till:
Fusk För Fastkörda
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	159	229
AIRBORNE RANGER	79	
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BARBARIAN II	79	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	249	249
BIG NOSE AMERICAN ADV	79	
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOD SQUAD	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COOL CROCK TWINS	169	
COOL WORLD	159	229
COUNT DUCKULA II	79	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	159	
CREATURES I	79	
CREATURES II	159	199
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	149	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	169	209
EUROPEAN SUPERLEAGUE	159	229
F16 COMBAT PILOT	79	149
FALL GELB		499
FIFTH ESKADRA		499
FLIGHT SIMULATOR II		499
FLIMBOS QUEST	79	
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER I	59	
FOOTBALL MANAGER III	159	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
G-LOCK	169	229
GAZZA II		199
GETTYSBURG		369
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	99
GOLAN FRONT		499
GOLDEN AXE	79	
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GREY SEAS GREY SKIES		499
GUNSHIP	79	
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	159	229
HUDSON HAWK		229
ICE HOCKEY	79	
IN HARMS WAY		499
INDIANA JONES 4 ACTION		229
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
INT'L TENNIS	79	
INDY HEAT	169	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KLAX	79	
KONAMIS PING-PONG	79	
LAST NINJA II	79	
LEATHER GODDESSES		149
LONG LANCE		499
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	169	229
MATCH OF THE DAY	159	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	249	249
NEW ZEALAND STORY	79	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH	169	239
OPERATION THUNDERBOLT	79	
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIT FIGHTER	169	
PLATOON	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT FIRESTART		199
PUZZNIC	79	
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO II	79	
RAMPART	169	
RBI 2 BASEBALL	159	199
RICK DANGEROUS I	79	
ROBOCOD	169	229
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	249	249
ROBOT MONSTERS	79	
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	199
SALAMANDER	79	
SEVENTH FLEET		499
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SIEG IN AFRIKA		499
SILENT SERVICE	79	
SIM CITY		249
SLICKS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV		229
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	159	229
SPELLBOUND DIZZY	79	
STALINGRAD CAMPAIGN		499
STEG THE SLUG	79	
STREET FIGHTER I	79	
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER MONACO GP	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS		199
SUPERSTAR ICE HOCKEY		199
SWIV	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TEST DRIVE II	79	
TOKI (CART)	249	249
TOTAL RECALL	79	
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
TUSKER	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
WINTER CAMP	159	

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 229.

BIG BOX I Ghostbusters I, Enduro Racer, Hacker I, Spindizzy, Rampage, Big Trouble Little China, Corporation, Explorer, ACE 2088, Champ Baseball, Champ Basketball, Dandy, Mermaid Madness, Park Patrol, Star Raiders II, Prodigy, ISS, High Frontier, Firetrap, Karnov, Super Hang-On, Gee Bee Air Rally, Real Ghostbusters, Galactic Games, Super Sprint, Knightmare, Wonderboy, Champ Football, Guadal Canal och Aliens. Pris kassett 229.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 229.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 149.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 149.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 149.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 149, diskett 199.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 199.

HIT PACK II Sabotage, Go-Kart Simulator, Las Vegas Casino och Jocky Wilsons Darts. Pris kassett 79.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 199, diskett 249.

MOVIE PREMIERE Days of Thunder, T.M.H Turtles, Gremlins II och Back to the Future II. Pris kassett 199.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 199.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

QUATTRO MEGASTARS Sky High Stuntman, Big Foot, Little Puff och CJ's Elephant Antics. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 149, diskett 229.

SOCCER STARS Microprose Soccer, Gazza 2, Emlyn Hughes Int'l Soccer och Kick Off 2. Pris kassett 199.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 179.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 199, diskett 249.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	499
CASE CAUTIOUS CONDOR	429
FANTASTIC VOYAGE	399
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
LEMMINGS	399
RAFFLES	399
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	549
SNOOPY	399
TEAM YANKEE	499
WRATH OF THE DEMON	399

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	299	299
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	279
AMIGA C FOR BEGINNERS	229
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	369
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	269
AMIGA DOS II COMPANION	299
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	249
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	349
AMIGA GAME MAKER MANUAL	369
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	369
AMIGA INTERN	399
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	429
AMIGA MACHINE LANGUAGE	229
AMIGA MAKING MUSIC	349
AMIGA MULTIMEDIA WORKBOOK	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	149
BARDS TALE III CLUEBOOK	139
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	299
BUCK ROGERS II CLUE BOOK	149
C64 IDEA BOOK	149
C64 PROGRAMMERS REF GUIDE	229
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	139
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	139
CIVILIZATION H.B.	229
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	99
COLONELS BEQUEST HINT	99
CONQUEST OF CAMELOT HINT	99
CONQUEST OF LONGBOW HB	99
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	139
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	149
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	139
DRAGON WARS CLUE BOOK	139
DUNGEON MASTER HINT BOOK	139
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B.	Pris/st. 139
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	139
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	149
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	149
GOLD RUSH HINTBOOK	99
HARPOON BATTLE BOOK	219
HEART OF CHINA HINTBOOK	99
IMMORTAL CLUEBOOK	139
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	149
INDIANA JONES LC AVD HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5 H.B.	Pris/st. 99
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	229
KNIGHTMARE HINTBOOK	99
LARRY 1/2/3/5 H.B.	Pris/st. 99
LARRY BEDSIDE COMPANION	149
LEGEND HINTBOOK	99
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	99
LOOM HINTBOOK	99
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	139
MANIAC MANSION CLUEBOOK	139
MAPPING THE AMIGA	269
MASTER SIM CITY/EARTH	249
MASTER ULTIMA	229
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK	Pris/st. 149
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	229
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	149
MULTIMEDIA WITH AMIGA	269
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	199
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	199
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	199
POLICE Q. 1/2/3 H.B.	Pris/st. 99
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	229
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	139
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	149
POWER MONGER CLUE BOOK	139
POWER MONGER STRATEGY	229
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	149
QUEST FOR CLUES III	269
QUEST FOR CLUES IV	299
QUEST FOR CLUES V	229
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	99
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	99
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	229
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	99
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	139
SECRET SILVERBLADES CLUE	139
SIM CITY PLANNING	229
SIM EARTH BIBLE	229
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B.	Pris/st. 99
SPACE QUEST COMPANION (1–4)	229
THE LARRY STORY	179
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	149
ULTIMA AVATAR	229
ULTIMA V HINT BOOK	139
ULTIMA VI HINT BOOK	149
ULTIMA VII HINT BOOK	149
VISIONARY PROG HANDBOOK	349
WILLY BEAMISH HINTBOOK	99
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	199
BOSS	169
GRAVIS GAME PAD	229
SLICK STICK	89
TAC-2	129
TAC-3	149
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	549
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A10 TANK KILLER V1.5 (1 MB)	399
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	299
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	299
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	349
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	699
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	299
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL (1 MB)	299
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	159
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	159
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BATTLEHAWKS 1942	199
BILLS TOMATO GAME	349
BIRDS OF PREY (1 MB)	399
BLACK CRYPT (1 MB)	299
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BORODINO	369
BRIDGE 6.0	369
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
BUCK ROGERS (1 MB)	369
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	399
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	299
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	199
CATCH'EM	299
CENTURION	159
CHAMPIONSHIP MANAGER (1 MB)	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK ROCK	299
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	159
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	399
COOL CROCK TWINS	299
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	349
D-GENERATION (1 MB)	199
DAILY SPORTS COVERGIRL	299
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	349
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	399
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
F15 STRIKE EAGLE II (1 MB)	399
FACE-OFF ICE HOCKEY	299
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	449
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499

BACK-CHAT

Engelska recensioner är bättre!

Hej DMz!

Tack för Sveriges bästa datortidning. Men inget är så bra att det inte går att göra bättre. Främst kan ni förbättra er inom området spelrecensioner vilket jag inte kan upphöra att irritera mig på.

Själv köper jag inte er tidning utan engelska tidningar typ Amiga Action, CU Amiga och Amiga Format. Dyra?!! Javisst! Men smakar det så kostar det. Många, noggranna och seriösa spelrecensioner publiceras strax före eller i anslutning till spelens utgivning.

I DMz kommer spelrecensionerna i 9 fall av 10 då man redan har köpt spelet, tröttnat på det och lagt det på hyllan. I de få fall då recensionen är aktuell är den ofta felaktig och saknar viktiga fakta som uppenbarligen fått ge vika för endera recensentens eller redaktionens tama försök att göra sig lustiga.

I de engelska tidningarna kommer först en noggrann, objektiv beskrivning av spelet med flertalet screenshots. Därefter kommer ett ofta pricksäkert betyg åtföljt av en kort sammanfattning och ett personligt omdöme av spelet.

Ja, ja, det var väl ett j-vla tjat om spel. Det finns ju andra saker att skriva om också. Jovisst... men jag garanterar att 90% av Sveriges Amigaägare ägnar största delen av sin tid framför datorn med spel. Så öka antalet spelrecensioner. Gör dem noggrannare och publicera dem innan de har hunnit in på museum. Då kanske man kan tänka sig att köpa ett nummer av DMz eller två.

Och kom nu inte med ursäkten att det inte finns spel att recensera. För ni har inte ens haft med hälften av de spel som har sålts och fortfarande säljs i butiker och på postorder.

Till sist; sluta klaga på Brad S utan kom med konstruktiv kritik istället. Brad och Back-Chat är roligast i hela tidningen. Tack för veckans tönt i nr 20. Jag har inte garvat så mycket på länge... Vilket stolpskott till snubbe.

Mvh Dan Stenius

För ett par månader sedan pågick det en våldsam debatt i Europas största facktidning för företag i dataspelsbranschen, CTW. Flera insändarskribenter var ilskna över de engelska tidningarnas sätt att recensera spel. Flera av tidningarna har problem med programhusens makt över dem på grund av annonseringen. Ett dåligt betyg kan vara lika med indragna annonser. Detta problem har inte DMz.

Vår nöjesredaktör, Johan Burén, berättade för mig om hur han blev erbjuden att recensera beta-kopior på stående fot under ECTS-mässan i september. Hn nobbade naturligtvis, men är det så du vill ha recensionerna i DMz?

Jag förstår inte denna hets över nya spel. Är du osäker på ett spel föreslår jag att du väntar med att köpa det tills det blir recenserat i DMz.

Brad S

En pirat kapitulerar



Nu har jag fått nog! SIMP, Datormagazin, Brad S och deras gelikar har övertygat mig. Deras frenetiska jakt på pirater har gett resultat och min kapitulering är ett faktum.

Jag kungör härmed att jag formaterar alla piratkopierade spel och använder disketterna till HD-backupar, säkerhetskopior av originalspel samt till PD-program och demos.

Om man ser tillbaka på min syndiga och omoraliska verksamhet kan man konstatera följande fakta:

1. Mina totalkostnader:

Tomdisketter	*2.000 kr*
Portokostnader	*500 kr*
Paketkostnader	*200 kr*
Summa	***2 700 kr***

2. Kostnader för en hypotetisk hederlig verksamhet:

Kostnader för 500 originalspel till ett medelvärde av 300 kr:	*150.000 kr*
Portokostnader vid postorderbeställning	*20.000 kr*
Summa	***170.000 kr***

Man kan härmed dra en lätt slutsats till varför jag lockades in i piratkopieringens härva. Cirka 10% av spelen tillfredsställde mig och som jag hade kunnat tänka mig att köpa. De utgör följdaktligen 17.000 kr. Vi drar av mina piratkostnader på 2 700 kr och får en summa på 14 300 kr. Dessa pengar har jag kunnat spara och investerat i hårdvara. Jag har sålunda gynnat hårdvarumarknaden men skadat spelmarknaden.

Jag kom till besinning när min "swapping" nådde den grad att jag fick 2-3 paket om dagen och all min fritid gick åt framför X-copy. Alla mina fickpengar gick åt till porton och jag fick aldrig någon tid att spela mina spel till fullo.

Vad är det för kul att ha en massa spel men aldrig hinna spela dem? Jag hoppas att mina före detta piratkollegor ställer sig den frågan också. Vi skadar Amiga i ett fåfängt, själviskt syfte och drar ner den i en grav som vi själva gräver.

Kapten Amos "gråskägget" Andersson

Att sitta på piratkopierade spel med ett totalt marknadsvärde av 150.000 kr är nog inte så ovanligt. Många inser inte vidden av vad de håller på med. Stjäl man för 150.000 kronor ska man dömas och sättas i fängelse!

Brad S

Sluta ljuga!

Hej Brad S!!!

Varför står det om tre sidor fusk på omslaget i DMz nr 20 när det i själva verket bara finns en sida?

Kom inte och säg att det var ett tryckfel! För det tror jag inte ett skit på. Jag tycker att DMz är en bra tidning. Men sluta skriva saker som inte är sanna.

Förbannad Amigaägare.

Om inte Läsarlotsen och Besvärjaren Besvarar är fusk, vad är det då? Och om du kan räkna till tre så fyller faktiskt dessa två avdelningar tre sidor i det aktuella numret!

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

LEEDS UNITED CHAMPIONS

ÅRETS SÄMSTA SPEL

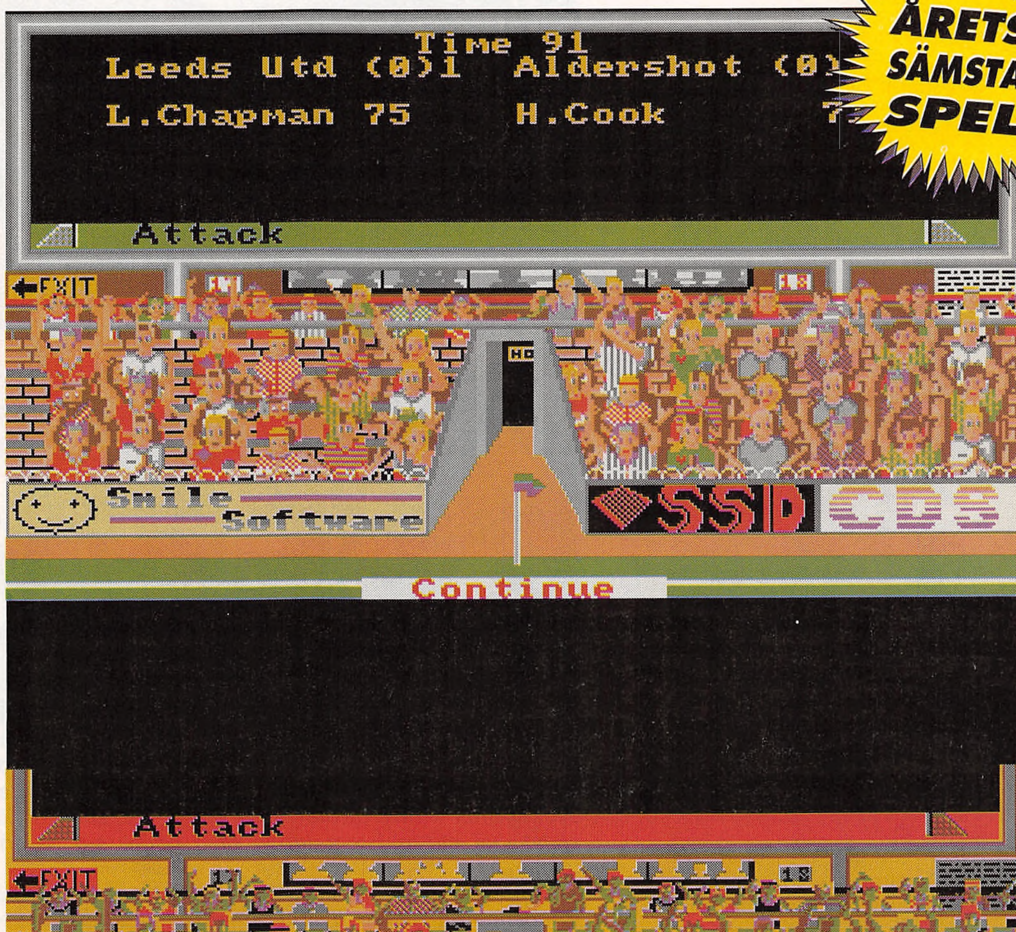
Gillar du datorspel i allmänhet och fotbollsspel i synnerhet? Se då till att hålla dig så långt borta som möjligt från detta bottenspel. Ove Kaufeldt har testat. Testversion: Amiga



Upphovsmannen till Football director 1 och 2, Tony Huggard, har slagit sitt kloka huvud ihop och åstadkommit Leeds United champions. Som coach ska man med järnhand styra sitt lag (gissa vilket) till ligasegrar och champagnekorkssmällande cupsegrar med en lysnade taktik och bra affärssinne. Hur är då spelet? Är det en utmaning för den inbitne fantasten av det gröna fältets schack? Nej, det är det verkligen inte.

Spelet verkar vara skrivet till en C64:a i mitten på det glada åttiotalet. Grafiken består endast av ett fåtal menyer som med all välvilja i världen inte kan kallas snygga men de fyller i alla fall sin funktion. Ljud verkar vara något som programmerarna helt har glömt bort när spelet gjordes. Det lyser nämligen helt med sin frånvaro. Okej, i ett spel av den här typen är inte ljud och grafik helt avgörande. Om spelet låter spelaren vässa taktiker och planera spelstilar kan spelet ändå vara mycket bra. Tyvärr misslyckas Leeds United även här. Man kan designa flera hundra olika taktiker, men vem bryr sig när man inte märker någon skillnad på dem?!

Redan efter fyra matcher struntar man nästan i om laget vinner eller förlorar sina matcher. Spelet har en varaktighet som är ungefär lika lång som inladdningstiden.



På den här bilden utspelas själva matcherna. Man kan följa spelet på texten "Attack", "Defend" och "Midfield" som hoppar fram och tillbaka på anslagstavlan.

Man skulle lite spydigt kunna säga att programmet verkar vara skrivet i basic. Tyvärr fastnar sarkasmen i halsen ganska snart när man upptäcker att det faktiskt är skrivet i basic. Trots att spelet nu är skrivet i basic kan det ändå inte läggas in på hårddisk om man inte lägger ner mycket arbete på att göra det själv.

Manualen är i alla fall bättre än spelet. Den är rakt på sakt och beskriver punkt för punkt vad de olika menyalternativen gör. I slutet får man även en del tips och goda råd hur man bör styra sitt lag.

Avslutningsvis måste man säga att spelet är ett riktigt stolpskott. Med den standard som spelen nuförtiden ligger på vill man inte ens ta i sådana här spel med gummihandskar på händerna. Hela idén med Leeds United verkar vara att tjäna pengar på ett PD-spel genom att stoppa ner det i en box och lägga med en färdigtryckt bruksanvisning **(Vad bra! Man slipper alltså trycka den själv! red.anm)** samt förse det med ett namn från en känd klubb. Det kan bara bli ett rött kort till Tony Huggard.

Ut till omklädningsrummet med dig och skäms.



I huvudmenyn jobbar du med ditt lag mellan matcherna. Köpa och sälja spelare, träning, allt styrs härifrån.

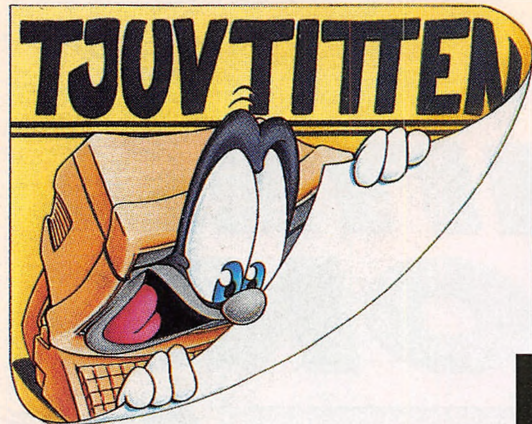
AMIGA
PRIS: ej satt
TILLVERKARE: CDS

GRAFIK:	15%
LJUD:	-
VARAKTIGHET:	15%

\+
Inga plus.

–
Hela spelet är ett stort minus.

TOTAL
10%



MIGHT&MAGIC IV – CLOUDS OF XEEN



Tyckte ni att "Might & Magic" III var stort? Ha!

Låt mig då meddela att det står sig tämligen slätt mot uppföljaren, "Might & Magic IV — The Clouds of Xeen", som mäter hela 230 x 300 mm.

Jag talar alltså om förpackningen.

Inuti paketet, däremot, ligger det inte så fasligt mycket mer än i trean; lite fler disketter, en glättad karta över Xeen och en relativt tunn bruksanvisning.

Men så är ju också "Clouds of Xeen" ett typiskt uppföljarspel, ungefär som "Chaos Strikes Back" förhåller sig till "Dungeon Master"; som "Eye of the Beholder 2" till "EoB 1".

Med andra ord, vissa detaljer har finslipats — men i grund och botten handlar det om samma spel som föregångaren.

När det gäller "Clouds of Xeen" yttrar sig finslipningen främst genom att spelet tar mer plats på hårddisken, 15 meg, samt att det kräver 2 mb RAM (ftroligtvis för de digitaliserade ljudeffekterna och det samplade talet). Dessutom har animationerna blivit lite större och snyggare.

Men likheterna är ändå såpass stora att den som spelat "Might & Magic III" knappast behöver ägna sig åt något mera omfattande studium av instruktionsböcker för att komma igång.

"Clouds of Xeen" utspelar sig, precis som sin föregångare, över en hel värld. Xeen heter planeten den här gången och den är platt som en pannkaka. Vid världens "kanter" störtar floder och hav ut i intigheten, alltså precis som medeltidens filosofer tänkte sig Jorden (och som Vatikanen fortfarande gör, officiellt).

Men Xeen är stor nog för att hålla även de mest kräsna äventyrare sysselsatta ett bra tag. Här finns städer, skogar, hav och öknar, slott, torn och grottor — ja, det finns till och med möjligheter att utforska molnhavet ovanför planeten.

Äventyrargänget börjar sina utforskningar i staden Vertigo, svaga och mesiga och utan mycket till vapen. Anledningen att de begett sig hit är de drömmar som hemsökt dem under ganska lång tid; drömmar där kung Burlocks rådgivare, Crodo, vädjar om hjälp för att bli befriad. Crodo har tillfångatagits och fängslats i ett högt torn av den onde Lord Xeen, som dessförinnan besatt kungens bror Roland och nu är ute efter världsherravälde.

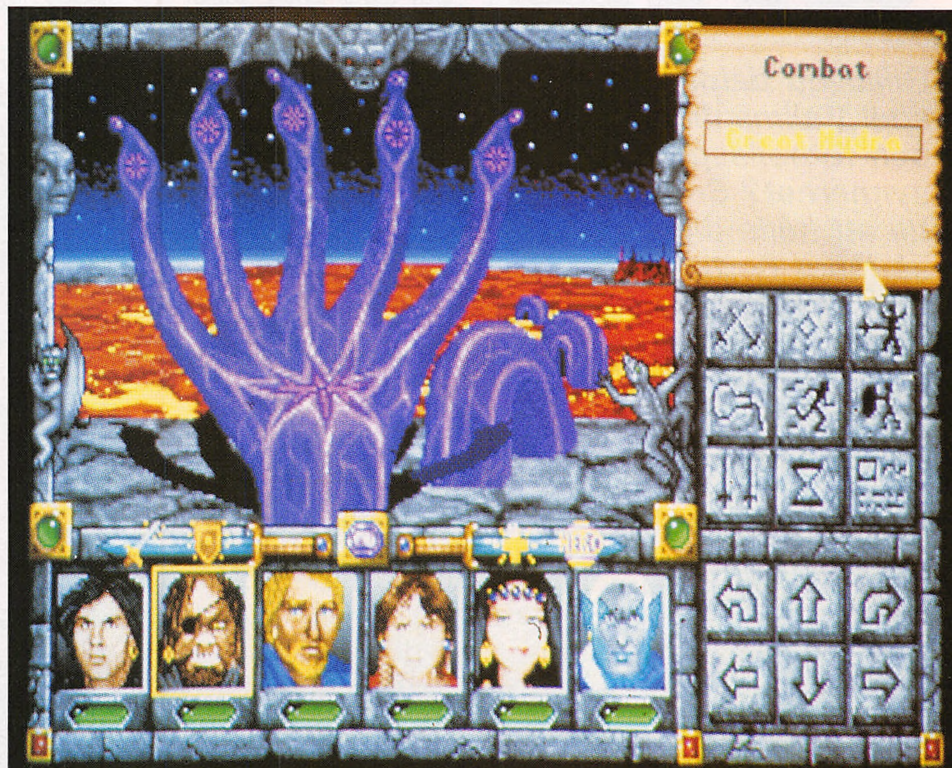
Men innan de kan ge sig iväg för att befria Crodo, måste äventyrarna bli lite starkare och fixa ihop lite bättre vapen och tyngre trollformler. Och en bra början är att rensa upp i Vertigo, som hemsöks av en massa muterad ohyra.

När detta är gjort, kan äventyrarna ge sig ut på nya uppdrag. I "Clouds of Xeen" finns det nämligen massor av mindre "quests" att utföra, på vägen mot det slutliga målet att förgöra Lord Xeen.

Detta sätt att bygga upp handlingen har New World Computing använt sig av i alla sina rollspel. Fördelen är att man hela tiden har något att göra — och man kör aldrig fast. Även om man skulle gå bet på att lösa ett problem, finns det flera andra att ge sig på — och genom att lösa ett problem kan man ofta få ledtrådar till ett annat.

Själv tycker jag detta rollspelssystem är mycket sympatiskt, och "Clouds of Xeen" utnyttjar det mästerligt. Spelet är otroligt fängslande, och det vill till att man har bra karaktär om man ska gå och lägga sig på kvällarna. Det är lätt att det blir "bara-en-grotta-till" — och till slut sitter man där på morgonkulan; hålögd och sömnlös och förbannar allt vad datorer heter.

När det gäller användarvänlighet är "Clouds of Xeen" lika mästerligt som föregångaren. Här slipper man rita kartor — det gör spelet — och man slipper hålla reda på en uppsjö av siffervärden för ens äventyrare. Det finns också en "lagom" mängd av raser och yrken att välja mellan (fem raser och tio yrken) för



Precis som i "Might & Magic III" är världen indelad i olika områden. Här har äventyrarna kommit till de norra delarna, "eldslandet", där en uppsjö av monster huserar. Hydror, "eldgolems" och drakar är bara några av de mardrömsvarelser som äventyrarna stöter på här, och det gäller att man kastat kraftiga trollformler som gör sällskapet eld-resistent innan man beger sig hit för att utmana den lokala monsterfaunan.

Jämfört med M&M III skiljer sig inte användargränssnittet nämnvärt. Precis som i föregångaren skiftar äventyrarnas ansiktsuttryck beroende av hur de mår (om de är medvetslösa har de t ex ögonen slutna). Dock är sällskapet i "Clouds of Xeen" begränsat till sex äventyrare (mot åtta i "M&M III") och animationsfönstret är lite större. Dessutom finns det numera riktningspilar inlagda i nedre högra hörnet — tidigare styrde man genom att klicka i animationsfönstret.



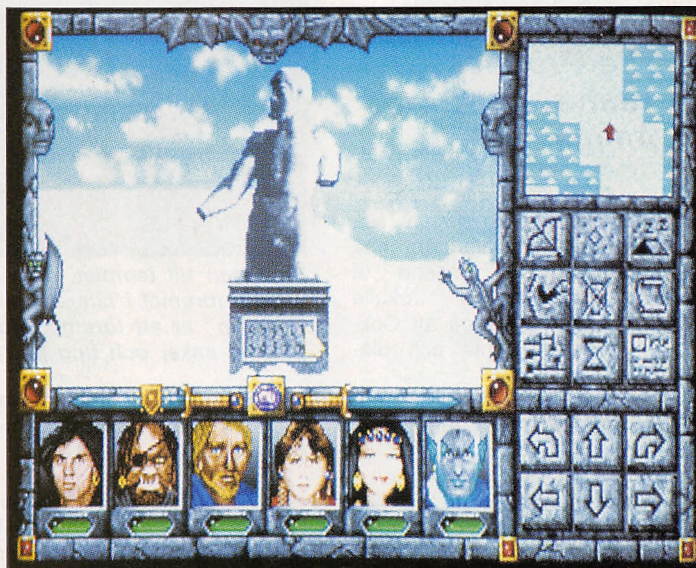
I "Clouds of Xeen" stiger äventyrarna ganska snabbt i nivåerna. Att komma upp till nivå 10 tar inte särskilt lång tid, om man är ambitiös i sitt monsterbankande. Dock måste man gå till träningslokalen och betala för varje ny nivå man vill uppnå.



Det finns ett halvdussin sådana här mystiska torn runtom på Xeen, och för att komma in i dem måste sällskapet först hitta rätt nyckel. Annars släpper inte "portvakten" in dem.



I varje stad finns det ett värdshus, där äventyrarna kan vila upp sig, lyssna på skvaller och proviantera. Här finns det också möjlighet att skapa nya karaktärer, om man inte skulle vara nöjd med det fördefinierade sällskap som kommer med spelet.



I "Clouds of Xeen" vimlar det av höga torn som äventyrarna kan utforska. Och inte nog med det — om man behärskar trollformeln "levitate" kan man till och med trava omkring i molnhavet högt ovanför planeten. Här finns också flera "bonusproblem" att lösa, ganska komplicerade gåtor som man inte behöver klara för att ta sig igenom spelet, men som ger extra erfarenhetspoäng. De här statyerna är ett prov på sådana problem.

den som vill sätta ihop ett personligt partaj i stället för att utnyttja det fördefinierade sällskapet som medföljer.

För den som är intresserad finns det visserligen en komplett uppsättning av statistik och värden för alla deltagarna i sällskapet, men allt detta ligger dolt och stör en inte under äventyrandet, då man bara behöver kolla så att ens "hitpoints" inte sjunker alltför lågt. Och skulle någon i ens samling bli dödad, finns det många tempel att återuppliva honom/henne i runtom på planeten.

En välkommen nyhet, jämfört med M&M III, är att spelet automatiskt för anteckningar över platser man besökt och saker man gjort. Dessutom håller det reda på alla uppdrag, "quests", man har åtagit sig.

Precis som i föregångaren, finns det ett flertal pyramider runt om i världen. Men för att utforska dem får man hala upp ett par hundarlappar extra. För i "Clouds of Xeen" utgör pyramiderna nedgångar till den mörka sidan av Xeen — en skuggvärld som man bara får tillgång till genom att köpa modulen "Darkside of Xeen". Tillsammans bildar de bägge spelen en enorm spelyta (men dyrt blir det alltså).

Den enda egentliga kritik jag har mot "Clouds of Xeen" är att det dels är alltför likt sin föregångare — både handling och problem känns som upprepningar från M&M III — dels att det har ett i mitt tycke ålderdomligt stridssystem. "Clouds of Xeen", som utspelas i en mycket detaljerad 3D-miljö, hänfaller tyvärr åt ganska trista, omgångsbaserade strider — vilket drar ner helhetsintrycket avsevärt. Vore det här ett realtidsspel, hade det blivit helt oslagbart.

Men det är alltså min högst personliga åsikt, det finns gudbevars många som anser att allt realtidsäventyrande är av ondo.

Och för dem lär "Clouds of Xeen" vara ett närmast omistligt spel.

Göran Fröjdh

Might & Magic — Clouds of Xeen/ New World Computing
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 286, 2 Mb RAM, hårddisk och VGA.
Rekommenderas: 386, mus och Soundblaster.
Ljudkortsstöd: Roland/GS, Adlib, Soundblaster/Pro, Sound Master II, Pro Audio Spectrum och Sound Source.
Betyg: ★★★★

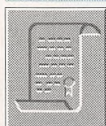
VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

WEEN – THE PROPHECY

Göran Fröjdh har svårt att förstå varför företagen släpper såhär dåliga spel. Göran Fröjdh sågar Ween — The Prophecy. Testversion: Amiga



Ingången till templet, som Ween måste ta sig in i, är låst. Bara genom att rätt arrangera en rad föremål i altaret kommer han in genom dörren till det allra heligaste. En bra finess i "Ween" är att föremål ofta visas i delförstoringar på skärmen — vilket gör det lättare att placera saker och ting på rätt plats.



Om inte "Ween" hade släppts så här pass nära inpå "The Legend of Kyrandia", skulle jag kunnat svära på att Coktel hade varit ute och plagierat.

Nu ligger det inte till på det viset, men det gör inte precis spelet bättre.

För det första har vi här ett utmärkt exempel på en lika tillkrånglad och oinspirerad handling, nämligen denna:

Unge Ween kallas till sin läromästare, trollkarlen Ohkram (vad får de alla löjliga namn ifrån?). Ohkrams krafter håller på att sina, och han är nu orolig för att en annan magiker, den onde Kraal, ska ta tillfället i akt för att besegra Ohkram och ta makten.

Och i vanlig ordning blir det naturligtvis en riktig blöjnisse, unge Ween, som ska ställa allt till rätta. Detta ska ske genom att han tar sig ner i Ohkrams hemliga tempel, letar upp tre speciella sandkorn som därefter ska placeras i ett speciellt timglas.

Puh.

För det andra bjuder "Ween" på något som i mångt och mycket påminner om användargränssnittet i "Operation Stealth och "Future Wars", men som saknar alla de finesser som gjorde de senare spelen till klassiker. I "Ween" är äventyrandet strikt begränsat — för det mesta tvingas man lösa ett visst problem för att komma ut ur ett rum, och när man kommer in i nästa rum måste man lösa ännu ett för att ta sig därifrån. Detta gör "Ween" nästan löjligt enkelt ibland — andra gånger blir det nästan omöjligt att lösa, eftersom problemen ofta dels är ologiska, dels framställs på en slags fransk-engelska som inte en människa utom de närmast sörjande förstår sig på (är det någon som hittar ordet "Stele" i en engelsk ordlista, så skriv!)



För att ytterligare förstärka kalkon-intrycket, fungerar bara ett par stycken av alla de ikoner som beskrivs i instruktionsboken. En av symbolerna ska kalla fram ett anteckningsblock, där man själv ska kunna skriva in viktiga iakttagelser och ord man stöter på i spelet. En bra finess. Men den funkar inte.

En annan symbol ska göra det möjligt att förflytta sig till de rum man redan besökt i spelet. Funkar inte heller.

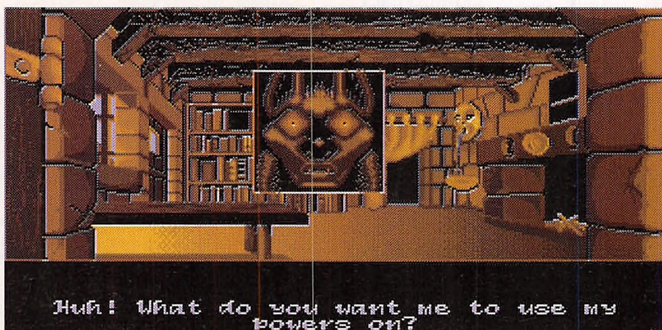
En tredje symbol kallar, enligt instruktionsboken, fram en meny där man kan ändra systeminställningar, till exempel för musiken och texttypsnitt. Denna finess funkar — naturligtvis — inte den heller.

Visserligen kan jag förstå om inte alla funktionerna kunde implementeras i Amigaversionen (ursprungligen är spelet gjort på PC), men då ska det förbanne mig stå i instruktionsboken!

Grafik och ljud, till sist, är av jämförbart medioker kvalitet.

Jag har svårt att se vad som driver ett företag att släppa ett sådant här spel.

Ännu svårare är att förstå varför någon skulle köpa det.



En intressant finess i "Ween" är att det finns en rad figurer som kommer till unge Weens undsättning när han behöver hjälp. En av dessa figurer är den tama fladdermusen Urm, som gärna tänder en brasa för Ween om han blir mutad med lite jordgubbar.

AMIGA (1 Mb), PC
PRIS: 399 kr
TILLVERKARE: Coktel Vision

GRAFIK:	61%
LJUD:	69%
ATMOSFÄR:	42%
TOLK:	44%
PROBLEM:	33%



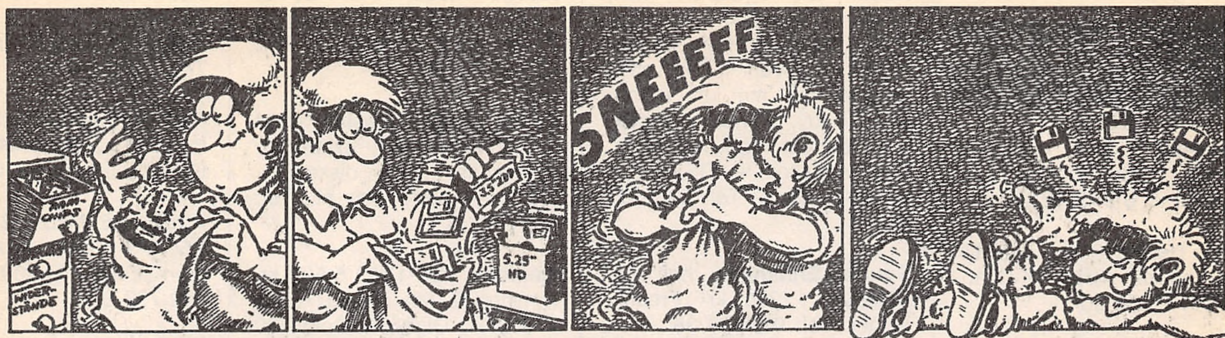
Intressant system med "medhjälpare".



Lövtunn manual. Går inte att installera på hårddisk.

TOTAL 51%

Herman
av Karl Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Ahmed



Ytterfilen
av Bill Holbrook



Krax
av Jeff MacNelly



Grattis, ni vann!

Denna gång gratulear vi två 1:a-pristagare: 1:a-pristagaren från 071-tävlingen i nr 17 heter Staffan Hermansson, GÖTEBORG och han vinner det supersnabba faxmodemet US Robotics Sportster V.32BIS&FAX. 1:a-pristagaren från 071-tävlingen nr 19 heter Lennart Andersson, VRETSTORP och han vinner spelet Police Quest 3. 2:a-4:e-pristagarna i 071-tävlingen nr 19 vinner Datormagazins T-shirt. De heter:
L A Franzdotter, NORRTÄLJE, Patrik Gebhard, VÄXJÖ, Bertil Arvidsson, ASARUM. Rickard Bergsten, KARLSBORG, Jan Lagerberg, SANDVIKEN

KÖPES

Sierraspel köpes, endast original, max 100 kr st. Daniel. Tel: 019-13 82 26

Tetris, Hextris & likn spel till A500 önskas köpa. Kvällar. Tel: 031-49 33 30

Amiga 2000, KS 1.3 o 2.0. Minst 105 Mb HD intern, 4-6 Mb RAM. Gärna PC-kort. Tel: 0320-409 51

Erfaren ASM-programmerare sökes av musiker. Lämnar ersättning mot utbildning av ASM, gärna av Dev Pac source. Tel: 031-68 28 71

SÄLJES

A600 m div tillbehör, 5.000 kr. Box m 130 diskar, 800 kr. DMz 87-92, 1.500 kr. Kjell. Tel: 016-911 51

Hårddisk Quantum 80 Mb inkl Trumpcard Pro kontroller. Garanti. 3.895 kr. Henrik. Tel: 019-13 82 26

Hjälp till fastnade spelare. Spellösningar till över 1300 spel. 20 kr utprintade/disk. Michael. Tel: +(0) 279 54 22

Amiga 500, 1 Mb minne, x-drive, mus, joy, 160 disk + box, 12 origispel, RF-mod. Pris disk. Tel: 0250-176 94

A2000D monitor 1084s, x-drive, joy, 6.900 kr. Hans. Tel: 0340-108 88

A500 1.3, garanti kvar, nästan oanvänd, monitor 1084s, control center, dammskydd, x-drive, 1 Mb chip, origsoel prg mm, sv manualer, 2 joy, 1 mus + matta, allt i perfekt skick. 6.500 kr. Utan monitor + RF-mod - 5.000 kr. Porja. Tel: 0171-337 48

Sound Enhancer, helt nytillverkad - 290 kr! Fredrik, helger. Tel: 013-633 38

A2000 Wb 1.3 + Supra styrkort SCSI. 20 mån garanti. 4.995 kr inkl moms. Tel: 040-23 78 64

Amiga500 1.3, mon, x-drive, x-minne, gar kvar mm. Ca 4.800 kr. Tel: 08-658 48 16

Amiga Nytto Origi ATALK3, 90 kr. Reg datorretrieve, 150 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

US Robotics HST inkl kablar och transformator. Tel: 0225-129 71

Amiga spelorigi, Confhel Middle East, UMS II, Blitzkrieg Ardennes, 100 kr st. Jan. Tel: 0303-599 26

A500 1.2, x-minne, RF-mod, x-drive, 3 joy, microsoftmus 4.000 kr. Panasonic KX-P1123 24 nål, 2.300 kr. Tel: 0346-205 25

A500 1.3 2,5 Mb, x-drive, monitor på fot. Joys, mus, origispel och nyttoprg mm. Ca 1,5 år gammalt. 7.000 kr. Tel: 090-11 23 63

Asm: 12 disk m source & prg, 5 böck, prg 68000, Sis prog guide, Hard Ref, 800 kr. Tel: 044-428 02

Amiga 2000, HD 20Mb, monitor 1084 och PC-kort m 5 1/4 drive. 10.400 kr. Tel: 033-26 80 85

Tjäna pengar! Beställ häftet m 60 adresser t exportörer utomlands, bl a disketttillv. 139 kr + porto och pf. Tel: 060-217 33

Genlock VES-TWO 5.500 kr. X-minne 2 Mb ext till A500/ + 800 kr, DigiView Gold 700 kr. 1.3 Rom, 1 Mb Agnus, Denise 8362. Tel: 019-12 38 07

A3000/25, 52 Mb HD, 6 Mb RAM, 12.500 kr. Tel: 013-26 09 24

A500 WB 1.3 + x-minne, 2 joy, TAC 2, 190 disk + origspel, 2 diskbox över 1 års gar kvar, inköpspris 6.200 kr, nu 3.900 kr. Tel: 0380-178 18

PD-prg samt GEOS PD prg till C64. Tot ca 130 disk. För kat disk, betala 25 kr till Pg: 622 78 51-0, F & N PD.

Amiga 500 m RF-mod. Tel: 0521-617 92

ICDASpeed, 800 kr. Analog joy för A500, 150 kr. Tel: 031-11 42 86

A500, monitor 1084s, x-minne, x-drive, joy, div prg, 5.500 kr. 24 nålars färgskrivare MPS 1224, 2.500 kr. Tel: 08-626 99 73

Amiga 500, HD A590 , 2 Mb RAM, x-minne - tot 3Mb, x-drive, monitor, vidi-Amiga, mkt disketter mm, Tot 7.500 kr. Helger. Tel: 019-13 73 29

A2000, 40 Mb HD, DOS 2.0, manualer, prg. Ca 8.500 kr. Kvällar. Tel: 0270-194 74

Bygg dina egna tillbehör. Över 20 olika projekt. 120 kr på Pg: 629 88 79-5. Tel: 018-46 31 01

Amiga 500, monitor 1084, printer Panasonic P1124, 6.250 kr. Välvårdat. Tel: 031-42 13 33

Amiga 500, 1.3 monito, 1Mb, x-drive mm. 5.500 kr. Tel: 0383-164 31

HD Supra 500 XP, 120 Mb, 2 Mb RAM, 17 mån gar kvar. 5.500 kr. Tel: 08-550 301 37

68030 Acc-kort för 500/2000, 25 MHz, 2 Mb 32 bit RAM, matteprov, 4.500 kr. Kvällar. Tel: 0270-194 74

Nya Amigaspel säljes. Sätt in 25 kr på Pg: 644 25 84-6, Daniel Jansson för lista.

A3000 25 MHz 52 Mb HD. 1,5 Mb RAM kick. 1.3/2.0 mon 1084s. 14.900 kr. Tel: 042-732 39

A2000c, monitor, HD mm. Gar kvar. Kväll. Tel: 031-16 53 54

A500, Action R2, 1Mb, mod, sampl, opt-mus,printer, mm. 6.500 kr. Tel: 08-30 78 43

Bygg dina egna tillbehör till din Amiga, Ex: sampler, ljuspenna mm. 69 kr på Pg: 635 28 83-0, "Byggsjälvdiskett".

Nakenbilder på den blonda badvakten Erika från Baywatch. Proffsigt digitaliserade. 20 kr till Mikael Johansson, Dalg. 14, rum 238, 852 37 Sundsvall

A2000 HD 1 Mb chip, 52 Mb HD, DOS 2.05 m manual + 1.3, elek k switch, 2 int, DD, A-vision, F skriv, CBM MPS 1550c, 9.000 kr. C64 + 1541 + CBM mps 803 mm. 2.000 kr. Båda för 10.500 kr. Stefan. Tel: 0550-800 54

Amiga 500, x-minne, x-drive, 2 joy, 2 box + disk, dataställ, prg tidn, 3.500 kr. Monitor 8833 1.800 kr. Skrivare nyskick 1.800 kr. Tel: 031-45 68 67

Amiga 500, 1.3 m inbyggd kickstart, switch 1.2 + RF-mod, t ex minne + x-drive + joy + 100 disk + manualer + 18 mån gar. 4.000 kr. Dagtid. Tel: 033-11 44 24

Tjäna 1000-tals kr på enkelt hemarbete. För gratis info sänd frank svarskuvert till: C B, PL 2058, 516 00 Dalsjöfors

Amiga 500 plus, x-drive, (Amiga 1011), Philips monitor, STAR NL10 skrivare. Allt för 5.000 kr. Tel: 031-81 42 20

A1000, 512 Kb disk, joy, 2.500 kr. Kväll. Tel: 0320-313 43

HD 52 Mb Grand Slam 2 Mb

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

Fastram, 3.700 kr. Monitor 1084s, 1.500 kr. Tel: 0620-145 52

GVP Hårddisk 52 Mb m 2 Mb minne, gar kvar. 4.000 kr. Tel: 031-81 42 20

Obet beg Action Replay MK III säljes. Gar kvar. 500 kr. Tel: 033-15 55 03

A500 + 1084s monitor, båda med garanti 94 02 19, x-drive, 2 joy (bathandle), nollmodemkabel. 5.750 kr. Tel: 031-24 05 51

Generellt registerprg i Amigabasic för 140 kr. Upp till 20 fält per post med sortering på varje. Tel: 0500-43 84 53

DCTV säljes, 24-bits grafikkort till Amiga. 2.950 kr. Tel: 090-13 23 32

Hjälp till fastnade spelare. Spellösningar till över 1300 spel. 20 kr utprintade/disk. Michael. Tel 00947+(0) 2 795422

Minimodem 2400 Baud, litet externt modem, 700 kr. Tel: 08-649 77 02

Amiga 500, x-minne, 2 st Wico joy, 250 disketter m prg, 1084smonitor, midi-interface inkl kablar o prg. 4.500 kr. Tomas. Tel: 08-85 88 37

Ranko 2.0, travrankning, 395 kr. Lotto v1.0 145 kr. Tel: 08-36 83 73

Testa RANKO 2.0. För fri testrader 10 dag fram. Tel: 08-36 83 73

Amigaspel! 7 bra origspel till paketpris, 500 kr. Final Cartridge III t C64, 75 kr. Tel: 054- 15 95 14

A2000C, x-tradrive, HD 110 Mb, 1084S, 100 disk mm. 9.500 kr. Tel: 0392-360 05

A500, 1.3 + joy + origispel, RF-mod, knappt anv. Gar 21 dec-92. 3.200 kr. Tel: 0278-153 87

Amiga 500, x-minne, x-drive, origspel, mus + matta mm. 3.000 kr. Christer kvällar. Tel: 08-87 18 36

A500 m tillbehör, fullpackad HD med x-minne, x-drive, manualer, 8.000 kr. Kjelle. Tel: 08-774 55 14

A500 HD 20 Mb 3Mb RAM monitor x-drive, 6.500 kr. PPage PDraw 3.0 + fonter Exellence 2.0 DPaint orig, 4.500 kr. Peter. Tel: 0270-156 08

Index redaktionen själva använder ö DMz 87-92, 175 kr. Pg: 626 21 26-3 Roger Skoog.

Skrivare MPS 1224C i fint skick m 2 färgband, 3.000 kr. Tel: 0550-119 03

C64, 1541 II, disketter + origispel mm. 1.500 kr. Kvällar. Tel: 0512-163 34

DigiView mediastation med videokamera 1.900 kr. 10 st originalspel 100 kr st. Tel: 08-653 22 33

Genlock Y-C electronic design + videodirector, 3.500 kr. Tel: 08-30 16 85

ATOnce PLUS 16 Mhz PC-kort, gar kvar. Fungerar suveränt m Windows. Endast 1.500 kr. Tel: 031-13 93 36

Sportskytteprg Amiga, spara skjutresultat, visning och utskrift av tabeller, diagram och formkurvor. Tel: 031-47 13 90

Amiga prg, stryktips, systemeditor, måltips. Hembudget, glosträning, blodsockerprover, 60 kr/prg. 4 st 50 kr/prg. Tel: 031-47 13 90

Madonna och andra nakna brudar i toppkval. 20 kr/st - 50 kr/3 st. Märk med Disk 1,2 el MA på Pg: 649 72 46-6 så skickas de snarast.

A500 9 Mb, HD 105 Mb, x-drive, stereo monitor, DPIV, superjam, sequencer-one, audiomaster III + sampler, vista pro, scenery animator, hisoft basic + assembler, falcon, F16 Combat Pilot, Wings, Battle Of Britain, Knights of the Sky etc. joys, litteratur. 12.500 kr. Tel: 08-30 16 85

A500++, kick 1.3 o 2.0, 1 Mb chip, x-drive, mm. 4.000 kr. GVP series II, HD 105 Mb 4 Mb FAST, 7.000 kr. Paketpris 10.000 kr. Tel: 0680-127 55

Amiga 500, WB 2.0, 3 Mb minne, HD, PC-emulator, böcker, origispel, sampler mm. Allt för 4.700 kr. Efter 18- Tel: 035-11 47 18

Jag scannar in dina bilder på diskett från gråskala till 24-bit 16 milj färger. Toni. Tel: 0271-119 02

Amiga 500 + 10 origispel, 1.500 kr. Tel: 08-581 652 12

Amiga 500 1Mb, garanti, joy, RF-mod, origspel, 3.290 kr. Tel: 0140-189 75

Kul i vinter! Med helsvenskt textäventyr för A500/A500+ (monitor). 50 kr på Pg: 73 59 43-3 Lindberg.

Compugraphic fonter till Amiga DOS 2.x, PageStream, Prof Page, Prof Draw mm. Per Dahlin, Svetjärnsv. 72B, 792 36 Mora Tel: 0250-147 04

Amiga 500, x-minne, x-drive, 11 origspel, 250 diskar, mus, joy, RF- mod, Deluxe Paint IV, AMOS, 4.000 kr. Tel: 0382-114 33

Hårddisk A590 20 Mb/2Mb ram. Disken är fylld till bredden med PD, bl a Schwartz demos, bilder, musikprg, ordbehandling etc, endast 2.000 kr. Patrik. Tel: 08-97 59 15 före 15.00 08-646 37 96 e 15.00

Maxtor 120 Mb SCSI HD, 2.900 kr. Tel: 013-26 09 24

A500 OS2 2.5 Mb x-drive monitor HP deskset mm. 9.000 kr. Tel: 033-12 84 64

Böcker, Hardware ret manual, A maskinspråk, Graphics inside & out, joys etc. Billigt! Jonas. Tel: 0380-414 78

A3000, 25 Mhz, 105 Mb HD, 6 Mb minne, 1 x-drive, 4 mån garanti kvar. 14.000 kr. Tel: 0472-148 19

För A2000, DMA SCSI kontrollkort, 300 kr. Minnesexp 2/8 Mb, 400 kr. Tel: 08-99 34 57

ARBETE

Grupp söker grafiker. Mikael Andersson. Tel: 036-13 12 44

BYTES

Kings Quest V bytes mot Whilly Beamish. Tel: 0481-580 31

ANNONSSTOPP
Nr 2-93
Utgivningsdag: 28/1
Annonsstopp den 3/1

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

INBETALNING / GIRERING A
POSTGIROT SVERIGE
"Datorbörsen"
580715-1
Br. Lindströms
Förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 14 Januari -93

DATA SPEL

Wow! Nu väller det fram nya Amigaspel. Vår spelredaktörer har gnott som en igel för att hinna med. Så i nummer 1/93 kan du räkna med att få läsa om...

- ✓ Alien Breed - special Edition
- ✓ Curse of Enchantia
- ✓ Nigel Mansell
- ✓ Rampart
- ✓ Cool World
- ✓ Cytron
- ✓ Road Rash
- ✓ Fighter Duel

och mycket, mycket annat.

5 sidor special om nya
Amiga 1200



Under 1992 rasade PC-priserna. Plötsligt kunde alla ha en kraftfull PC386 hemma. I det läget hamnade den vanliga Amigan i bakvattnet, både pris- och prestandamässigt.

Men nu slår Commodore tillbaka. Någon gång under första halvåret 1993 introduceras Amiga 1200 i Sverige! Det blir en av de största händelserna på Amigafronten sedan 1987 då A500 kom.

I nästa nummer av Datormagazin kan ni läsa allt om Commodores nya PC-dödare.

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

IVARI MIKAEL
V VARUSG 24 A
1456763 951 33 LULEA